



## IDENTITAS SEKOLAH

Sekolah :

**SMK NEGERI 8 MANADO**

Kompetensi Keahlian

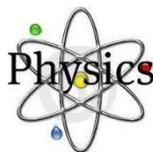
**SEMUA JURUSAN**

Kelas / Semester

**X / GENAP**

Mata Pelajaran

**FISIKA TEKNOLOGI DAN REKAYASA**



Kompetensi Dasar

3.12 Menerapkan konsep elastisitas bahan.

4.9 Merencanakan dan melaksanakan percobaan untuk menentukan elastisitas bahan

Materi :

**SIFAT MEKANIKA BAHAN**

Sub. Materi Pokok 1 :

Memahami konsep **Tegangan, Regangan dan Modulus Elastisitas**

Alokasi Waktu :

**PERTEMUAN KE\_1**

@3 JP = 3 x 30 menit = 90 menit

## PENILAIAN PEMBELAJARAN:

### 1 Penilaian Sikap

Melalui pengamatan / perilaku sikap melalui pembelajaran daring

**2 Penilaian Pengetahuan** Menggunakan tes tertulis secara online / tugas-tugas online.

**3 Penilaian Keterampilan** Presentasi / penyampaian pendapat secara online

## TUJUAN PEMBELAJARAN :

Melalui pengamatan lewat video Pembelajaran, tanya jawab, penugasan individu, siswa dapat :

*Membedakan dan menjelaskan Konsep, Tegangan, Regangan dan Modulus Elastisitas*

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Drs. Benny Noor, M.Sc  
NIP. 19610922 198603 1 012

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DARING SEMESTER GENAP TAHUN PELAJARAN 2020/2021

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) secara daring dengan memanfaatkan, Aplikasi WA, Zoom meeting, dan google classroom, model pembelajaran Presentasi, diskusi, dan tanya jawab

#### A. PENDAHULUAN ( 30 menit)

1. Menyapa siswa secara daring / menyampaikan salam, dan menanyakan kabar siswa secara daring lewat forum WA Group.
2. Mengecek kehadiran siswa melalui aplikasi absen siswa berbasis android (Apps ), melalui Link : [https://bit.ly/Absen\\_FisikaX](https://bit.ly/Absen_FisikaX)
3. Mempersilahkan siswa untuk mendownload Google Classroom, sekaligus mendaftar dengan Kode class yang diberikan melalui WA Group yaitu : **Kelas X TKJ 1 : rdu3g6t ; Kelas X TKJ 2 : pwg4qyd ; Kelas X TKRO : 6xjhvn6 ; dan Kelas X TBSM : oespzx6**
4. Mempersilahkan siswa agar siap-siap untuk melakukan Video Conference (PJJ) melalui aplikasi Zoom meeting. Dgn ID Number : 735 6121 4044, dgn password diberikan 10 menit sebelum PJJ berlangsung, atau dapat melalui link yang dibagikan melalui WA Group.

#### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN ( 40 menit )

1. Siswa menjawab salam dari guru melalui aplikasi Zoom meeting, sekaligus memastikan kehadiran siswa secara daring
2. Siswa mendengarkan penyampaian PJJ untuk materi pertama dengan memanfaatkan Aplikasi Zoom Meeting.  
Dengan pokok-pokok diantaranya :
  - a. *Brainstorm : Guru meminta siswa melakukan percobaan sederhana, yaitu mengambil karet tagan, memberi sedikit gaya tarik, kemudian melepaskan kembali, kemudian bertanya "mengapa ketika gaya dihilangkan, panjang karet kembali ke\_posisi semula.*
  - b. *Guru kemudian menjelaskan tujuan pembelajaran, dan memotivasi siswa agar terlibat pada aktivitas pemecahan masalah*
3. Setelah berlangsung Video Conference ini, agar siswa siswa dapat melihat / men\_download materi pertama dalam bentuk video pembelajaran melalui Aplikasi Classroom, atau melalui Link. : [http://bit.ly/MekanikaBahan\\_Perptemuan1](http://bit.ly/MekanikaBahan_Perptemuan1)
4. Siswa diberikan kesempatan untuk menyampaikan kesimpulan, sekaligus mempersilahkan Siswa untuk dapat mencatat soal-soal sebagai tugas untuk dijawab melalui aplikasi Classroom

#### C. PENUTUP ( 20 menit )

1. Siswa dan Guru saling berkomunikasi melalui Group WA, sekaligus memastikan, bahwa siswa masih tetap hadir di PJJ untuk pertemuan pertama.
2. Mempersilahkan siswa untuk bertanya melalui aplikasi WA Group
3. Siswa dapat menyebutkan beberapa kesimpulan tentang materi pertama, sekaligus menanyakan informasi PJJ untuk pertemuan berikut.
4. Siswa Mengemukakan kesulitan dan kemanfaatan selama pembelajaran berlangsung
5. Menyampaikan usulan untuk perbaikan pembelajaran berikutnya.
6. Guru mengakhiri kegiatan PJJ untuk pertemuan pertama, dengan memberikan pesan dan motivasi untuk tetap semangat belajar dan diakhiri dengan berdoa bersama.

Manado, 08 Januari 2021  
Guru Mapel

Iksan Sumaga, S.Pd  
NIP. 19710318 201102 1 001