

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMK Negeri 1 Sungailiat
 Kompetensi Keahlian : Multimedia
 Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis
 Kelas / Semester : X / Ganjil
 Materi Pokok : Macam-Macam Format Gambar
 Alokasi Waktu : 3 Jam Pelajaran @ 45menit
 Pertemuan ke : 13

A. Kompetensi Dasar

3.4 Mendiskusikan berbagai format gambar
 4.4 Menempatkan berbagai format gambar

B. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti proses pembelajaran tentang format gambar, peserta didik dapat :

1. Mengidentifikasi berbagai format gambar dengan cermat dan teliti
2. Mengidentifikasi gambar vector dan gambar bitmap dengan cermat dan teliti

C. Model Pembelajaran

- Problem Based Learning

D. Langkah-langkah Pembelajaran

Kegiatan	Uraian Kegiatan	Alokasi Waktu	Metode	Media	Sumber bahan/referensi
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> • Salam, doa dan presensi peserta didik dan mengarahkan peserta didik untuk mengisi presensi melalui link berikut: https://forms.gle/MxP2UDvRQVdAho1s5 • Menyampaikan Peta Konsep dan Tujuan Pembelajaran 	5 menit	Tanya jawab	laptop, smart phone, Google Classroom, Google form	Youtube, PPT, Buku Dasar Desain Grafis, Endah Damayanti, ST, MT, Peny Iswindarti, S.Kom, MT
Kegiatan inti	<ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik melihat video pembelajaran yang sudah dishare di WA sebelumnya dengan link berikut ini https://www.youtube.com/watch?v=LfeyFc4jh0s • Mendiskusikan materi tentang berbagai format gambar • Memberikan kesempatan kepada peserta didik mengidentifikasi berbagai format gambar • Menyimpulkan poin-poin penting dalam kegiatan pembelajaran • Memberi kesempatan bertanya pada peserta didik 	25 menit	Pembelajaran daring		
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat resume (Creativity)poin-poin kegiatan pembelajaran hari ini • Menyampaikan materi yang akan dipelajari pertemuan selanjutnya • Salam dan doa 	5 menit	Tanya jawab		
Pembelajaran Mandiri	<ul style="list-style-type: none"> • Mengerjakan tugas yang sudah dishare digoogle classroom 	100 menit	Pembelajaran mandiri		

E. PENILAIAN

Aspek	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Teknik	Observasi	Tes Tulis	Portofolio
Instrumen	Lembar Observasi	Soal Uraian	Lembar Penilaian Kinerja

Mengetahui
 Kepala SMK Negeri 1 Sungailiat

Sungailiat, Juli 2020
 Guru Mata Pelajaran

Harsiah S.Pd, Pkn
NIP: 19620304 198610 2 001

Yayuk Novianti, ST

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMK Negeri 1 Sungailiat
 Kompetensi Keahlian : Multimedia
 Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis
 Kelas / Semester : X / Ganjil
 Materi Pokok : Scanning
 Alokasi Waktu : 3 Jam Pelajaran @ 45menit
 Pertemuan ke : 14

F. Kompetensi Dasar

3.5 Menerapkan prosedur *scanning* gambar/ ilustrasi/teks dalam desain
 4.5 Melakukan proses *scanning* gambar/ ilustrasi/teks dengan alat *scanner* dalam desain

G. Tujuan Pembelajaran.

Setelah mengikuti proses pembelajaran tentang scanning, peserta didik dapat :

1. Menganalisis fungsi scanning dengan cermat dan teliti
2. Meyiapkan prosedur urutan scanning gambar/ilustrasi/teks dengan benar
3. Mengoperasikan alat scanning gambar /ilustrasi/teks dengan alat scanner dengan baik
4. Mengorganisir data digital dengan cermat dan teliti

H. Model Pembelajaran

- Problem Based Learning

I. Langkah-langkah Pembelajaran

Kegiatan	Uraian Kegiatan	Alokasi Waktu	Metode	Media	Sumber bahan/ referensi
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> • Salam, doa dan presensi peserta didik dan mengarahkan peserta didik untuk mengisi presensi melalui link berikut: https://forms.gle/MxP2UDvRQVdAho1s5 • Menyampaikan Peta Konsep dan Tujuan Pembelajaran 	5 menit	Tanya jawab	laptop, smart phone, Google Classroom, Google form	Youtube, PPT, Buku Dasar Desain Grafis, Endah Damayanti, ST, MT, Peny Iswindarti, S.Kom, MT
Kegiatan inti	<ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik melihat video pembelajaran yang sudah dishare di WA sebelumnya dengan link berikut ini https://www.youtube.com/watch?v=BBFXASAlokw • Menganalisis materi tentang prosedur scanning • Memberikan kesempatan kepada peserta didik menguraikan prosedur scanning • Menganalisis data digital • Menyimpulkan poin-poin penting dalam kegiatan pembelajaran • Memberi kesempatan bertanya pada peserta didik 	25 menit	Pembelajaran daring		
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat resume (Creativity) poin-poin kegiatan pembelajaran hari ini • Menyampaikan materi yang akan dipelajari pertemuan selanjutnya • Salam dan doa 	5 menit	Tanya jawab		
Pembelajaran Mandiri	<ul style="list-style-type: none"> • Mengerjakan tugas yang sudah dishare di google classroom 	100 menit	Pembelajaran mandiri		

J. PENILAIAN

Aspek	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Teknik	Observasi	Tes Tulis	Portofolio
Instrumen	Lembar Observasi	Soal Uraian	Lembar Penilaian portofolio

Mengetahui
Kepala SMK Negeri 1 Sungailiat

Sungailiat, Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Harsiah S.Pd, Pkn
NIP: 19620304 198610 2 001

Yayuk Novianti, ST

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMK Negeri 1 Sungailiat
 Kompetensi Keahlian : Multimedia
 Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis
 Kelas / Semester : X / Ganjil
 Materi Pokok : Macam-Macam Format Gambar
 Alokasi Waktu : 3 Jam Pelajaran @ 45menit
 Pertemuan ke : 15

K. Kompetensi Dasar

- 3.6 Menerapkan perangkat lunak pengolah gambar vektor
- 4.6 Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar vektor

L. Tujuan Pembelajaran.

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui diskusi tentang Perangkat lunak pengolah gambar vektor, peserta didik mampu :

1. Menerapkan perangkat lunak pengolah gambar vector secara santun dan percaya diri
2. Menganalisis fitur-fitur perangkat lunak pengolah gambar vector secara santun dan percaya diri

M. Model Pembelajaran

- Problem Based Learning

N. Langkah-langkah Pembelajaran

Kegiatan	Uraian Kegiatan	Alokasi Waktu	Metode	Media	Sumber bahan/referensi
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> • Salam, doa dan presensi peserta didik dan mengarahkan peserta didik untuk mengisi presensi melalui link berikut: https://forms.gle/MxP2UDvRQVdAho1s5 • Menyampaikan Peta Konsep dan Tujuan Pembelajaran 	5 menit	Tanya jawab	laptop, smart phone, Google Classroom, Google form	Youtube, PPT, Buku Dasar Desain Grafis, Endah Damayanti, ST, MT, Peny Iswindarti, S.Kom, MT
Kegiatan inti	<ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik melihat video pembelajaran yang sudah dishare di WA sebelumnya dengan link berikut ini https://www.youtube.com/watch?v=d-gVAcY_Vsl • Menganalisis materi tentang Perangkat lunak pengolah gambar vektor • Memberikan kesempatan kepada peserta didik menganalisis fitur-fitur perangkat lunak pengolah gambar vektor • Menyimpulkan poin-poin penting dalam kegiatan pembelajaran • Memberi kesempatan bertanya pada peserta didik 	25 menit	Pembelajaran daring		
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat resume (Creativity) poin-poin kegiatan pembelajaran hari ini • Menyampaikan materi yang akan dipelajari pertemuan selanjutnya • Salam dan doa 	5 menit	Tanya jawab		
Pembelajaran Mandiri	<ul style="list-style-type: none"> • Mengerjakan tugas yang sudah dishare di google classroom 	100 menit	Pembelajaran mandiri		

O. PENILAIAN

Aspek	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Teknik	Observasi	Tes Tulis	Portofolio
Instrumen	Lembar Observasi	Soal Uraian	Lembar Penilaian portofolio

Mengetahui
Kepala SMK Negeri 1 Sungailiat

Sungailiat, Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Harsiah S.Pd, Pkn
NIP: 19620304 198610 2 001

Yayuk Novianti, ST