



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMK S Yanuda Tama	Kelas / Semester : X RPL/ I (Satu)
Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis	Alokasi Waktu : 1 x 40 menit (2 Pertemuan)

Kompetensi Dasar & Tujuan Pembelajaran	Kompetensi Dasar	Tujuan Pembelajaran
	<ul style="list-style-type: none"> o 3.8 Menerapkan pembuatan desain berbasis gambar vektor o 4.8 Membuat desain berbasis gambar vektor 	<ul style="list-style-type: none"> o Menguraikan desain gambar berbasis vektor. o Mengintegrasikan desain gambar berbasis vektor. o Melakukan sketsa desain gambar. o Menunjukkan desain gambar berbasis vektor.

	Kegiatan & Waktu	Alur Kegiatan		Alat & Bahan
		Guru	Siswa	
Langkah Pembelajaran	Pendahuluan 5 Menit	Memberi salam, menanyakan kabar, berdoa, cek kehadiran dan menyampaikan tujuan pembelajaran dan meberikan apersepsi	Membalas salam, berdoa, mengisi absen dan menyimat topik yang disampaikan	Aplikasi Zoom dan dan Class Room
	Inti 30 Menit	Memberikan bahan ajar Memberikan video tutorial berkaitan dengan materi Penjelasan materi secara online pembuatan gambar berbasis vektor Diskusi Berkaitan dengan materi caramengedit gambar berbasis vektor Meminta siswa untuk melakukan pengolahan gambar berbasis vektor melalui aplikasi Mempresentasikan hasil pengolahan	Memahami bahan ajar yang ada Menonton video yg disajikan Menyimak penyampaian materi Melakukan diskusi Melakukan praktik pengolahan manipulasi gambar pada aplikasi desain presentasi	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom, Apikasi dan Class room
	Penutup 5 Menit	Menyimpulkan Refleksi kepada peserta didik akan manfaat pembelajaran Memberikan umpan balik, melakukan penilaian dan meyampaikan materi yang akan datang Doa dan salam	Menyimak simpulan Siswa menyimak dan memberikan tanggapan Menyimak Melakukan doa dan salam	Aplikasi Zoom

Penilaian	Penilaian Sikap	: Menggunakan skala sikap untuk menilai prilaku/sikap bela negara
	Penilaian Pengetahuan	: Tes tertulis tentang materi Desain Logo
	Penilaian Ketarampilan	: Melakukan pengolahan gambar berbasis vektor pada aplikasi pengolah gambar

Disahkan Oleh
Kepala Sekolah,

Cirebon 2020
Guru Mata Pelajaran,

AGUS AHMAD DURRI, M. Pd.

SAHRONI, S. Si.

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

Nama Sekolah : SMK S Yanuda Tama	Kelas / Semester : X RPL/ I (Satu)
Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis	Alokasi Waktu : 1 x 40 menit (2 Pertemuan)

Kompetensi Dasar & Tujuan Pembelajaran	Kompetensi Dasar	Tujuan Pembelajaran
	<ul style="list-style-type: none"> o 3.9 Menerapkan perangkat lunak pengolah gambar vektor o 4.9 Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar vektor 	<ul style="list-style-type: none"> o Menguraikan desain gambar berbasis vektor. o Mengintegrasikan desain gambar berbasis vektor. o Melakukan sketsa desain gambar. o Menunjukkan desain gambar berbasis vektor.

	Kegiatan & Waktu	Alur Kegiatan		Alat & Bahan
		Guru	Siswa	
Langkah Pembelajaran	Pendahuluan 5 Menit	Memberi salam, menanyakan kabar, berdoa, cek kehadiran dan menyampaikan tujuan pembelajaran dan meberikan apersepsi	Membalas salam, berdoa, mengisi absen dan menyimat topik yang disampaikan	Aplikasi Zoom dan dan Class Room
	Inti 30 Menit	Memberikan bahan ajar Memberikan video tutorial berkaitan dengan materi Penjelasan materi secara online pembuatan gambar berbasis vektor Diskusi Berkaitan dengan materi caramengedit gambar berbasis vektor Meminta siswa untuk melakukan pengolahan gambar berbasis vektor melalui aplikasi Mempresentasikan hasil pengolahan	Memahami bahan ajar yang ada Menonton video yg disajikan Menyimak penyampaian materi Melakukan diskusi Melakukan praktik pengolahan manipulasi gambar pada aplikasi desain presentasi	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom, Apikasi dan Class room
	Penutup 5 Menit	Menyimpulkan Refleksi kepada peserta didik akan manfaat pembelajaran Memberikan umpan balik, melakukan penilaian dan meyampaikan materi yang akan datang Doa dan salam	Menyimak simpulan Siswa menyimak dan memberikan tanggapan Menyimak Melakukan doa dan salam	Aplikasi Zoom

Penilaian	Penilaian Sikap	: Menggunakan skala sikap untuk menilai prilaku/sikap bela negara
	Penilaian Pengetahuan	: Tes tertulis tentang materi Desain Logo
	Penilaian Ketarampilan	: Melakukan pengolahan gambar berbasis vektor pada aplikasi pengolah gambar

Disahkan Oleh
Kepala Sekolah,Cirebon 2020
Guru Mata Pelajaran,AGUS AHMAD DURRI, M. Pd.SAHRONI, S. Si.