



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	Mata Pelajaran	Kelas/Semester	Alokasi Waktu	Tahun Pelajaran
SMK IKIP SURABAYA	Dasar Desain Grafis	X	3 JP	2020/2021

A. Kompetensi Dasar

3.7 Menerapkan manipulasi gambar vector dengan menggunakan fitur efek

B. Tujuan Pembelajaran

1. Siswa dapat mengenali manipulasi gambar vector dengan menggunakan fitur efek.
2. Siswa dapat menerapkan manipulasi gambar vector dengan menggunakan fitur efek.

C. Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran

Model Pembelajaran: Project Based Learning

Kegiatan	Uraian Kegiatan	Alokasi Waktu	Metode	Media	Sumber Bahan / Referensi
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> • Guru menyapa siswa melalui Forum dan mengecek kehadiran siswa (apakah sudah online) • Guru mengawali pembelajaran dengan salam dan doa • Guru menyampaikan tujuan pembelajaran kepada siswa dan bagi yang sudah memahaminya siswa mengangkat tangan • Guru menstimulus siswa dengan Memberi pertanyaan-pertanyaan untuk menggali pengetahuan awal peserta didik 	10 menit	Tanya jawab	Laptop, smart phone, google classroom	
Inti	<ul style="list-style-type: none"> • Membaca materi yang sudah di upload kedalam LMS • Mengamati tayangan video tentang cara manipulasi gambar vector dengan menggunakan fitur efek mengikuti langkah-langkah yang ada di youtube https://www.youtube.com/watch?v=m7sNuxzzGq0 • Mendiskusikan cara manipulasi gambar vector dengan menggunakan fitur efek 	25 menit	Pembelajaran daring dengan strategi COVID - 19		Youtube, PPT, Modul
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> • Review materi • Menyimpulkan pembelajaran 	10 menit	Tanya jawab		
Pembelajaran Mandiri	Pembelajaran dilanjutkan pada LMS untuk upload Tugas dan progress project	90 menit	Pembelajaran mandiri		

D. Penilaian

1. Teknik Penilaian : Tes Tertulis (Kognitif), Tes Formatif (Kognitif), Observasi Sikap (Afektif)
2. Instrumen Penilaian : Proyek, Portofolio, dan Produk

Kepala SMK IKIP Surabaya

Surabaya, 12 November 2020
Guru Mata Pelajaran

Dian Widyastuti, S.Pd

Febri Harianto, S.Pd