

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)

Sekolah : SMK NEGERI 1 MESUJI RAYA
Program keahlian : Teknik Komputer dan Informatika
Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar
Kelas/Semester : X / Genap
Materi : Desain Jaringan LAN
Alokasi Waktu : 4 x 45 menit

A. Tujuan Pembelajaran

Melalui penjelasan dan praktek desain jaringan lokal (LAN) diharapkan peserta didik mampu :

1. Menjelaskan prinsip LAN
2. Menentukan persyaratan LAN
3. Membuat desain LAN
4. Mempresentasikan hasil desain LAN

B. Materi Pembelajaran

- LAN
- Prosedur pembuatan desain LAN
- Prosedur pembuatan presentasi desain LAN

C. Metode Pembelajaran

1. Pendekatan : Scintifict learning
2. Strategi : cooperatif learning
3. Model : Problem based learning
4. Metode : Diskusi ceramah, tanya jawab dan aplikasi zoom

D. Media, Alat, dan Sumber Pembelajaran

1. Media
 - a. Internet
2. alat/Bahan
 - a. laptop
 - b. Aplikasi Paket Tracker
3. Sumber Belajar
 - a. Madcoms, 2003.Dasar teknis instalasi jaringan komputer.Madiun:Penerbit Andi
 - b. Fauziah,2011.RPL 1 Rekayasa Perangkat Lunak SMK Kelas X, Bogor:Yudhistira

E. Langkah-Langkah Pembelajaran

Pertemuan 5

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi Waktu
A. Pendahuluan	1. Siswa menjawab sapaan guru, berdoa dan mengordinasikan diri siap belajar 2. Guru dan siswa bersama-sama menyanyikan lagu Indonesia Raya	15 menit

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Guru dan siswa bertanya jawab berkaitan dengan identitas diri yang dibutuhkan sebagai warga negara yang baik 4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan memberikan penjelasan tentang manfaat menguasai materi pembelajaran 5. Guru menyampaikan pokok-pokok/cakupan materi pembelajaran 	
B. Inti	<p>Mengamati:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang design jaringan LAN dengan Aplikasi Paket Tracker <p>Menanya:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mendiskusikan jenis dan fungsi design jaringan LAN dengan Aplikasi Paket Tracker 2. Mendiskusikan langkah-langkah design jaringan LAN <p>Mengeksplorasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengeksplorasi pengolahan data data tentang design jaringan LAN <p>Mengasosiasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menyimpulkan fungsi dan kegunaan design jaringan LAN <p>Mengkomunikasikan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menyampaikan hasil tentang kegunaan design jaringan LAN 	150 menit
A. Penutup	<ol style="list-style-type: none"> 1. Siswa menyimpulkan materi pembelajaran yang telah di pelajari 2. Siswa merefleksikan penguasaan materi yang telah dipelajari dengan membuat catatan penguasaan materi 3. Siswa mengerjakan evaluasi 4. Siswa menyepakati tugas yang harus dilakukan berkaitan dengan kebutuhan dan spesifikasi dalam membangun jaringan komputer 5. Siswa menyanyikan lagu daerah, berdoa. 	

F. Penilaian

1. Jenis/teknik penilaian
2. Bentuk instrumen dan instrumen
 - a. Bentuk instrumen
Test : Test Uraian
 - b. Instrumen
Test (Terlampir)
3. Pedoman penskoran (Terlampir)

Menyetujui,
Waka. Kurikulum

Mesuji Raya, Juli 2021

Guru Mata Pelajaran

ELICK SUBANDRIYO, S.Pd
NIP : 19841102 2011011007

ANDRI PRASETIYO, S.Kom.
NIP:

Mengetahui,
Kepala Sekolah

MUSTARIDI, S.Pd.,M.Si
NIP : 196404021989031009