RPP

Kelas : XII (Dua Belas)	Desain Media Interaktif	SMK Bumi Siliwangi

Materi : Konsep Media Interaktif

Alokasi Waktu :
KBM Luring / PTMT : 2 x 30 menit

Tujuan Pembelajaran :

1.Peserta didik dapat mengetahui Konsep Multimedia Interaktif dengan tepat
2.Peserta didik dapat membuat Konsep Multimedia Interaktif dengan sistematis dan benar

1.Media : Papan tulis/White board, LCD Projector, google jamboard, mindmup.com
2.Alat : spidol whiteboard, ballpoint, kertas, dan pen tablet
3.Sumber Belajar :
·Buku Desain Media Interaktif, buku mind map karya Tony Buzan, Google, Youtube, dll

Kompetensi Dasar :
3.1 Memahami Konsep Multimedia Interaktif Berbasis Halaman Web Dan Media Interaktif
4.1 Mendemontrasikan Konsep Multimedia Interaktif Berbasis Halaman Web Dan Media Interaktif

Structure / Activity:

Deskripsi Kegiatan		
Pendahuluan	**Inti**	**Penutup**
1. Berdoa dan mengabsen 2. Mengajukan pertanyaan tentang konsep media interaktif 3. Memaparkan manfaat belajar materi ini 4. Memaparkan materi dengan kehidupan sehari-hari	1. Guru menjelaskan dan mencontohkan konsep media interaktif 2. Guru memberikan contoh konsep media interaktif dengan mind maping 3. Guru mengajak berdiskusi dalam pembuatan konsep media interaktif dengan cara mind maping sekaligus menggunakan aplikasi mindmup.com	1. Mengkonfirmasi pengetahuan setelah mempelajari materi dengan pertanyaan 2. Perserta didik dimotivasi untuk mengajukan pertanyaan dan di jawab bersama-sama 3. Guru dan siswa menyimpulkan materi

Penilaian :

Pengetahuan :
Apakah Peserta didik memahami Konsep Media Interaktif ?

Keterampilan :
Apakah Peserta didik mampu membuat peta mainda konsep media interaktif ?

Sikap :
Perilaku peserta didik selama pembelajaran berlangsung memperlihatkan kemandirian, keaktifan, jujur dan kreatif.