

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan	:	SMK Negeri 1 Kec.Luak
Mata Pelajaran	:	Desain Media Interaktif
Kompetensi keahlian	:	Multimedia
Kelas / Semester	:	XII/1
Tahun Pelajaran	:	2020/2021
Alokasi Waktu	:	4 x 45 menit (1 x Pertemuan)
Kompetensi Dasar	:	3.1 Memahami konsep multimedia interaktif Berbasis halaman web dan media interaktif. 4.1 Mendemontras ikan konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif
Materi Pokok	:	Konsep Multimedia Interaktif

### 1. Tujuan Pembelajaran

Melalui pembelajaran *daring* Peserta didik dapat menjelaskan menjelaskan pengertian Media Interaktif dan menjelaskan konsep multimedia interaktif berbasis web, Menunjukkan pengelompokkan multimedia interaktif teliti, kerja keras, kerjasama dan disiplin.

### 2. Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran

#### A. Kegiatan Pendahuluan

1. Guru membuka pembelajaran dengan salam, ucapan sukur dan mengawali pembelajaran dengan bacaan basmalah (lewat chat pada group pada [elearning.smkn1luak.sch.id](http://elearning.smkn1luak.sch.id))
2. Guru memberi semangat pada siswa (lewat chat pada group pada [elearning.smkn1luak.sch.id](http://elearning.smkn1luak.sch.id))

#### B. Kegiatan Inti

1. Guru menjelaskan materi konsep multimedia interaktif pada menu kumpulan Materi berbentuk slide persentasi dan video (di [elearning.smkn1luak.sch.id](http://elearning.smkn1luak.sch.id)).
2. Siswa memperhatikan tayangan slide persentasi dan video.
3. Guru membimbing siswa membaca literasi materi konsep multimedia interaktif (lewat chat pada group pada [elearning.smkn1luak.sch.id](http://elearning.smkn1luak.sch.id))
4. Guru menerima pertanyaan siswa bila siswa belum jelas (lewat chat pada group pada [elearning.smkn1luak.sch.id](http://elearning.smkn1luak.sch.id))
5. Guru menjawab pertanyaan siswa (lewat (lewat chat pada group pada [elearning.smkn1luak.sch.id](http://elearning.smkn1luak.sch.id))
6. Guru memantau siswa belajar di rumah dengan mengecek siswa yang online
7. Siswa mengerjakan latihan pada menu test di sebelumnya telah dibuat oleh guru
8. Siswa langsung menjawab latihan tersebut pada menu tersebut

#### C. Kegiatan Penutup

1. Guru dapat melihat hasil / nilai yang diperoleh siswa dan memberi reward kepada siswa yang sudah mengerjakan tugas
2. Guru dan siswa menyimpulkan materi konsep multimedia interaktif
3. Guru menutup pembelajaran

3. Alat dan bahan : Laptop/PC /Hp android, [elearning.smkn1luak.sch.id](http://elearning.smkn1luak.sch.id), buku referensi

4. Metode : DARING (Dalam Jaringan)

5. Penilaian/ Assesment : 1. Sikap (disiplin dan tanggung jawab mengerjakan tugas di rumah)  
2. Pengetahuan (jawaban soal)  
3. Keterampilan

Mengetahui  
Kepala SMK Negeri 1 Kec.Luak

Andaleh, 20 Juli 2020  
Guru mata Pelajaran

Drs. Idil Wahdi, M.Pd  
NIP. 19640212 199103 1 006

Ridvia Lisa, M.Pd.T  
NIP.19820831200802 2 001