## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM) BELAJAR DARI RUMAH TAMAN KANAK – KANAK MEKAR SARI

Semester / Bulan / Minggu : 1 / Juni / Minggu ke2

Tema : Rumahku, Tempat bermainku

Sub Tema : Semua yang ada di Rumah

Kelompok : B ( Usia 5 - 6 Tahun )

KD	Materi	Kegiatan Main
NAM 1.2	Menjaga kebersihan diri dan	1. Aku merapikan tempat tidurku
	Lingkungan	2. Yuk mengenal benda – benda yang
		ada dia atas tempat tidur
FM 3.4-4.3	Gerakan untuk mengembangkan	3. Asyiknya menyusun bantal dan
	Motorik Kasar dan Halus	guling di atas tempat tidurku
		4. Lihat aku dapat membantu bunda
KOG 3.3-4.5	Pengelompokan Bilangan	memasak
		5. Aku bisa memototong buah
BAHASA 3.11-4.11	Menceritakan kembali kegiatan	semangka
	yang sudah dilakukan	6. Asyiknya membuat semangka
		coklat bersama bunda
SOSEM 2.5	Berani mengungkapkan	7. Aku dapat berkreasi menggunakan
	pendapat	bahan – bahan bekas dirumahku
		8. Asyiknya bermain dengan mainan
SENI 3.15-4.15	Ekspresi seni Musik dan karya	yang aku buat

## Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH) DARING

Hari / Tanggal : Senin / 21 Juli 2020

Tema :Rumahku, Tempat mainku

Usia Anak : 4-5 Tahun

## Tujuan pembelajaran:

Assalamualaikum,wr,wb Ayah dan Bunda, pada hari Senin ini, Ananda akan melakukan pembelajaran dari rumah adapun tujuan pembelajaran hari ini, yaitu :

- 1. Ananda dapat menjaga kebersihan diri dan lingkungan (NAM 1.2)
- 2. Ananda dapat mengenal bentuk, dan fungsi dari kegiatan menyusun bantal dan guling ( KOG 3.5-4.5 )
- 3. Ananda dapat menggunakan tangan dan jari jemari untuk mengembangkan motorik kasar dan motorik halus (MOT 3.3-4.3)
- 4. Ananda mengenal huruf dari Namanya sendiri (BHS 3.12 4.12)
- 5. Ananda dapat sabar dan mandiri (SOSEM 2.7 dan 2.8)
- 6.Ananda memiliki sikap estesis dengan kegiatan merapikan tempat tidur (SENI 2.4)

## **Kegiatan Pembuka:**

Sebelum melakukan kegiatan, Bunda dapat mengajak Ananda untuk berdoa, melihat video atau mengenalkan benda - benda yang ada di kamar atau menceritakan hal – hal yang berkaitan dengan menjaga kebersihan diri dan lingkungan.

#### **Kegiatan inti:**

Untuk mencapai tujuan Pembelajaran tersebut, Ananda dapat diajak untuk :

- 1.Membantu Bunda menyusun bantal dan guling dan mengelompokkannya berdasarkan bentuk, fungsinya
- 2. Menghitung bantal dan guling yang ada di kamar
- 3. Membuat nama dari kotak sisa, kertas bekas yang dihias, serta ditempel diatas kamarnya.

Untuk penguatan kemampuan anda, Bunda dapat mengajak anak mengisi LK pada dokumen yang kami kirimkan melalui WhatsApp.

#### **Kegiatan Penutup:**

Setelah Ananda melakukan kegiatan, bunda dapat mengungkapkan perasaan Ananda, serta meminta Ananda untuk menceritakan kegiatan main apa saja yang sudah dilakukan.

# Penilain

NO	KD	INDIKATOR	BB	MB	BSH	BSB
1	KOG 3.6-4.6	-Mengelompokkan benda – benda berdasarkan bentuknya				
2		-Mengelompokkan benda berdasarkan fungsinya				
3	NAM 1.2	-Terbiasa menjaga kebersihan diri dan lingkungan				
4	MOT 3.3-4.3	-Merapikan tempat tidur -Menyusuun bantal guling				
5	BHS 3.12-4.12	-Membuat huruf				
6	SOSEM 2.7. 2.8	-Sabar ketika merapikan tempat tidur -Mandiri ketika menyusun bantal guling				
7	SENI 3.14-4.14	-Dapat memilih kegiatan yang disukai				

Ayah dan Bunda dapat mengirimkan Photo /Video aktifitas Ananda kepada kami. Terimakasih Ayah dan Bunda atas kerjasamanya, semogakita selalu diberi kesehatan, Aamiin..

Mengetanui Kepala Sekolah	1	Guru kel.A	
(	)	(	)

## Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH) DARING

Hari / Tanggal : Rabu / 23 Juli 2020

Tema :Rumahku, Tempat mainku

Usia Anak : 4-5 Tahun

## Tujuan pembelajaran:

Assalamualaikum,wr,wb Ayah dan Bunda, pada hari Senin ini, Ananda akan melakukan pembelajaran dari rumah adapun tujuan pembelajaran hari ini, yaitu :

1. Ananda dapat mengenal makan makanan bergizi seimbang( NAM 1.2 )

- 2.Ananda dapat mengenal bentuk, dan fungsi dari kegiatan memotong buah semangka ( KOG 3.5-4.5 )
- 3.Ananda dapat menggunakan tangan dan jari jemari untuk mengembangkan motorik kasar dan motorik halus (MOT 3.3-4.3)
- 4. Ananda dapat Menulis huruf vocal dan konsonan (BHS 3.12 4.12)
- 5. Ananda dapat sabar dan mandiri (SOSEM 2.7 dan 2.8)
- 6.Ananda memiliki sikap estesis dengan kegiatan membuat semangka coklat (SENI 2.4)

#### **Kegiatan Pembuka:**

Sebelum melakukan kegiatan, Bunda dapat mengajak Ananda untuk berdoa, melihat video atau mengenalkan benda - benda yang ada di kamar atau menceritakan hal – hal yang berkaitan dengan makanan sehat

#### **Kegiatan inti:**

Untuk mencapai tujuan Pembelajaran tersebut, Ananda dapat diajak untuk:

- 1.Membantu Bunda membuat semangka coklat
- 2. Menghitung potongan semangka
- 3. Membuat semangka coklat

Untuk penguatan kemampuan anda, Bunda dapat mengajak anak mengisi LK pada dokumen yang kami kirimkan melalui WhatsApp.

## **Kegiatan Penutup:**

Setelah Ananda melakukan kegiatan, bunda dapat mengungkapkan perasaan Ananda, serta meminta Ananda untuk menceritakan kegiatan main apa saja yang sudah dilakukan.

# Penilain

NO	KD	INDIKATOR	BB	MB	BSH	BSB
1 2	KOG 3.6-4.6	-Membuat potongan semangka -Menghitung potongan semangka				
3	NAM 1.2	-Terbiasa makan makanan bergizi seimbang				
4	MOT 3.3-4.3	-Memotong buah semangka -Menusuk buah semangka dengan stik es krim				
5	BHS 3.12-4.12	-Menunjukkan bentuk-bentuk ( pra menulis )				
6	SOSEM 2.7. 2.8	-Sabar ketika memotong buah -Mandiri ketika membuat semangka coklat				
7	SENI 3.14-4.14	-Dapat memilih kegiatan yang disukai				

Ayah dan Bunda dapat mengirimkan Photo /Video aktifitas Ananda kepada kami. Terimakasih Ayah dan Bunda atas kerjasamanya, semogakita selalu diberi kesehatan, Aamiin..

	Mengetahui Kepala Sekolah			Guru kel.A		
(		)	(		)	

## Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH) DARING

Hari / Tanggal : Kamis / 24 Juli 2020

Tema :Rumahku, Tempat mainku

Usia Anak : 4-5 Tahun

## Tujuan pembelajaran:

Assalamualaikum,wr,wb Ayah dan Bunda, pada hari Senin ini, Ananda akan melakukan pembelajaran dari rumah adapun tujuan pembelajaran hari ini, yaitu :

- 1. Ananda dapat memanfaatkan ciptaan Tuhan (NAM 1.2)
- 2. Ananda dapat mengenal bentuk, dan fungsi dari kegiatan membuat mobil- mobilan dari botol Aqua bekas ( KOG 3.5-4.5 )
- 3. Ananda dapat menggunakan tangan dan jari jemari untuk mengembangkan motorik kasar dan motorik halus (MOT 3.3-4.3)
- 4. Ananda dapat Menulis huruf vocal dan konsonan (BHS 3.12 4.12)
- 5. Ananda dapat sabar dan mandiri (SOSEM 2.7 dan 2.8)
- 6.Ananda memiliki sikap estesis dengan kegiatan membuat mobil-mobilan dari aqua bekas ( SENI 2.4 )

### **Kegiatan Pembuka:**

Sebelum melakukan kegiatan, Bunda dapat mengajak Ananda untuk berdoa, melihat video atau mengenalkan benda - benda yang ada di kamar atau menceritakan hal – hal yang berkaitan dengan bahan – bahan yang digunakan untuk membuat mobil – mobilan dari botol aqua bekas

#### **Kegiatan inti:**

Untuk mencapai tujuan Pembelajaran tersebut, Ananda dapat diajak untuk:

- 1.Membantu Ayah membuuat mobil mobilan dari botol agua bekas
- 2.Mengenal warna, bentuk dan tekstur dari bahan bahan yang digunakan untuk membuat mobil mobilan dari botol aqua bekas
- 3.Membuat mobil mobilan dari botol aqua bekas

Untuk penguatan kemampuan anda, Bunda dapat mengajak anak mengisi LK pada dokumen yang kami kirimkan melalui WhatsApp.

#### **Kegiatan Penutup:**

Setelah Ananda melakukan kegiatan, bunda dapat mengungkapkan perasaan Ananda, serta meminta Ananda untuk menceritakan kegiatan main apa saja yang sudah dilakukan.

# Penilain

NO	KD	INDIKATOR	BB	MB	BSH	BSB
1	KOG 3.6-4.6	-Menghitung bahan yang digunakan untuk membuat mobil -mobilan				
2		dari botol aqua bekas -Membuat mobil – mobilan dari botol aqua bekas				
3	NAM 1.2	-Terbiasa menyebut Tuhan sebagai pencipta				
4	MOT 3.3-4.3	-Membuat mobil – mobilan bekas dari botol aqua				
5	BHS 3.12-4.12	-Menunjukkan bentuk-bentuk ( pra menulis )				
6	SOSEM 2.7. 2.8	-Sabar ketika membuat mobil – mobilan dari botol aqua bekas				
7	SENI 3.14-4.14	-Dapat memilih kegiatan yang disukai				

Ayah dan Bunda dapat mengirimkan Photo /Video aktifitas Ananda kepada kami. Terimakasih Ayah dan Bunda atas kerjasamanya, semogakita selalu diberi kesehatan, Aamiin..

Mengetahui Kepala Sekolah			Guru kel.A		
(		)	(		)