# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SDN CIJUJUNG 01

Kelas/Semester : II / 1

Tema : 2. Bermain di lingkunganku

Sub Tema : 3. Bermain di Lingkungan Sekolah

Pembelajaran : 5

Alokasi Waktu : 5 X 30 menit



Oleh
Dede Supriatna, S.Pd
20020502710461

## PROGRAM PENDIDIKAN PROFESI GURU DALAM JABATAN BIDANG GURU KELAS TAHAP 2

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA 2020

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SDN CIJUJUNG 01

Kelas/Semester : II / 1

Tema : 2. Bermain di Lingkunganku Subtema : 3. Bermain di Lingkungan Sekolah

Pembelajaran ke : 5

Muatan Pelajaran : PJOK, PPKn, dan Bahasa Indonesia

Alokasi Waktu : 5 X 35 Menit

## A. Kompetensi Inti (KI)

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santu, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan factual dengan cara mengamati ( mendengar, melihat, membaca ) dan menanya berdasarrkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah dan sekolah sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

## B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Mata Pelajaran		Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi			
PJOK	dasar nonlokomotor se dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam	ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan	3.2.1	Menjelaskan variasi gerakan meliukkan badan tanpa berpindah sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional. (C1)		
			3.2.2	Mencontohkan prosedur variasi gerakan memutar badan tanpa berpindah tempat (C2)		

	4.2	Mempraktikkan variasi gerak dasar nonlokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.	<u>4.2.1</u> <u>4.2.2</u>	Melakukan variasi gerakan meliukkan badan tanpa berpindah sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.( P3)  Mempraktikkan bermain estafet bola (P3)		
	Menunjukkan sikap patuh aturan agama yang dianut dalam kehidupan seharihari di sekolah.		1.2.1	Mengidentifikasi sikap patuh aturan agama yang dianut dalam kehidupan sehari-hari di sekolah. (A1)		
	2.2	Melaksanakan aturan yang berlaku di rumah dan tata tertib yang berlaku di sekolah.	2.2.1	Mematuhi aturan yang berlaku di rumah dan tata tertib yang berlaku di sekolah.(A1)		
	3.2 dan di se	Mengidentifikasi aturan dan tata tertib yang berlaku	3.2.1	Menjelaskan aturan dan tata tertib yang berlaku di sekolah. (C2)		
PPKn		di sekolah.	3.2.2	Mengidentifikasi kegiatan sesuai tata tertib yang berlaku (C1)		
		Menceritakan kegiatan sesuai aturan dan tata tertib yang berlaku di	4.2.1	Mengelompokkan berbagai hal yang harus dilakukan dan hal yang tidak boleh dilakukan dalam kehidupan sehari- hari di sekolah dengan benar. (P3)		
		sekolah.		Mensimulasikan kegiatan sesuai tata tertib yang berlaku di sekolah dengan percaya diri. (P2)		

Bahasa Indonesia	3.2	Menguraikan kosakata dan konsep tentang keragaman benda berdasarkan bentuk dan wujudnya dalam bahasa Indonesia atau bahasa	3.2.1	Menyebutkan kalimat pendek isi teks yang dibacakan berkaitan dengan keragaman benda di sekitar dalam bahasa lisan dengan benar. (C1)	
		daerah melalui teks tulis, lisan, visual, dan/atau ekspolarasi lingkungan	3.2.2	Merinci keragaman benda di sekitar. (C2)	
	4.2	Melaporkan penggunaan kosakata bahasa Indonesia yang tepat atau bahasa daerah hasil pengamatan tentang keragaman benda berdasarkan bentuk dan wujudnya dalam bentuk	4.2.1	Mengidentifikasi penggunaan kosakata bahasa indonesia yang tepat atau bahasa daerah hasil pengamatan tentang keberagaman benda berdasarkan bentuk dan wujudnya dalam bentuk bahasa lisan. (P2)	
		teks tulis, lisan, dan visual.	4.2.2	Menuliskan hasil pengamatan sederhana tentang keragaman benda di lingkungan sekitar dengan ejaan yang tepat dengan tepat. (P1)	

#### C. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Dengan mengamati gambar siswa dapat menjelaskan prosedur variasi gerakan memutar badan tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional dengan percaya diri.
- 2. Dengan mengamati gambar siswa dapat mempraktikkan variasi gerak memutar badan tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional dengan percaya diri.
- 3. Dengan membaca teks percakapan, siswa dapat mengidentifikasi tata tertib yang berlaku dalam kehidupan sehari-hari di sekolah dengan cermat.
- 4. Dengan mengidentifikasi tata tertib yang berlaku dalam kehidupan seharihari di sekolah, siswa dapat mensimulasikan kegiatan sesuai tata tertib yang berlaku di sekolah melalui rekaman video dengan percaya diri.

- 5. Dengan mengamati berbagai gambar tentang hal yang harus dilakukan dalam kehidupan sehari-hari di sekolah, siswa dapat mengelompokkan berbagai hal yang harus dilakukan dalam kehidupan sehari-hari di sekolah dengan benar.
- 6. Dengan mengamati berbagai gambar tentang hal yang tidak boleh dilakukan dalam kehidupan sehari-hari di sekolah, siswa dapat mengelompokkan berbagai hal yang tidak boleh dilakukan dalam kehidupan sehari-hari di sekolah dengan benar.
- 7. Melalui pesan Voice Note tentang bermain estafet bola, siswa dapat menyebutkan isi teks pendek yang sampaikan berkaitan dengan keragaman benda di sekitar dalam bahasa lisan dengan benar.
- 8. Dengan mengamati benda-benda di sekitar, siswa dapat menuliskan hasil pengamatan sederhana tentang keragaman benda di lingkungan sekitar dengan ejaan yang tepat dengan tepat.

#### D. MATERI PEMBELAJARAN

PJOK : Aturan dalam bermain estapet bola.
 PPKn : Tata tertib yang berlaku di sekolah

3. Bahasa Indonesia: Keragaman wujud dan sifat benda yang ada di sekitar

#### E. PENDEKATAN, METODE, DAN MODEL PEMBELAJARAN

1. Pendekatan : Saitifik

2. Metode : Permainan/simulasi, diskusi, tanya jawab, penugasan dan ceramah

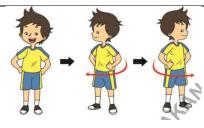
3. Model : Problem Based Learning

#### F. MEDIA PEMBELAJARAN

- 1. Alat
  - Laptop
  - Smartphone
- 2. Bahan
  - Gambar bermain estafet bola
  - Bola
  - Teks percakapan antara Beni dan Dayu.
  - Gambar hal yang boleh dilakukan dan yang tidak boleh dilakukan dalam kehidupan sehari-hari di sekolah.
  - Video pembelajaran

## G. LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan		Deskripsi Kegiatan	Alokasi
Pendahuluan	1	Molayli grayn WA gyry mambarilan salam dan mangaisk	Waktu 15
Pendanuluan	1.	Melauli group WA guru memberikan salam dan mengajak semua siswa untuk berdoa sesuai dengan agama dan keyakinan	menit
		masng-masing. (Religius)	
	2.	Guru meminta siswa untuk mengisi daftaf hadir melalui	
		google form dengan link	
		http://bit.ly/DaftarhadirSDNCijujung01	
	3.	Guru mengingatkan siswa mengikuti protokol kesehatan	
		Covid-19 yaitu senantiasa mencuci tangan, menjaga jarak dan	
		memakai masker jika keluar rumah	
	4.	Bersama-sama menyanyikan lagu wajib "Indonesia Raya" (Nasionalis)	
	5	Guru melakukan apersepsi dengan menanyakan materi yang	
	5.	telah dipelajari sebelumnya yaitu guru mengajukan	
		pertanyaan:	
		<ul><li>a. Sebutkan contoh benda padat?</li><li>b. Sebutkan contoh benda cair?</li></ul>	
	6.	Menginformasikan tema yang akan dibelajarkan yaitu tentang	
		"Bermain di Lingkunganku". (Communication)	
	7.	Guru menyampaikan tujuan pembelajaran.	
Inti	1.	Siswa mengamati slide gambar yang dikirimkan oleh guru	120
		pada WA group <i>(mengamati)</i>	menit
	2.	Siswa mengidentifikasi gambar dan menemukan kalimat	
		pendek sesuai isi teks dengan bahasa sendiri (menalar dan	
		mengomunikasikan). (Critical Thinking and Problem	
	_	Solving)	
	3.	Siswa diberikan stimulus dan diarahkan untuk mengajukan	
		pertanyaan mengenai gambar dengan kata tanya apa, mengapa, kapan, di mana, siapa, dan bagaimana.	
	1		
	4.	Siswa bersama bimbingan guru menyimpulkan jawaban yang seharusnya.	
	5.	Guru mengirimkan gambar ke dua tentang variasi gerak dasar memutar pada WA group	
	6.	Siswa mengamati gambar Beni melakukan gerak dasar (gerak memutar badan) bermain estafet bola (mengamati).	



- 7. Siswa mengidentifikasi prosedur variasi gerakan memutar badan tanpa berpindah tempat ( *Critical Thinking and Problem Solving* )
- 8. Siswa menjelaskan prosedur variasi gerakan memutar badan tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana (*Creativity and Innovation*)
- 9. Siswa mempraktikkan variasi gerak memutar badan tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana (mencoba). Dengan cara difoto dan dikirim melalui WA pribadi dengan guru
- 10. Siswa mengamati video pembelajaran mengenai aturan dan langkah-langkah permainan estafet bola
- 11. Siswa menceritakan kembali langkah-langkah dalam permainan estafet bola secara tertulis. (*Literasi*)
- 12. Siswa mengisi LKPD menceritakan dengan menggunakan bahasa yang sopan memperhatikan penerapan kalimat efektif (mencoba).
- 13. Siswa merenungkan tentang tata tertib yang berlaku dalam kehidupan sehari-hari di sekolah.
- 14. Siswa membaca teks percakapan tentang tata tertib di sekolah.



	15. Siswa mengidentifikasi tata tertib yang berlaku dalam kehidupan sehari-hari di sekolah ( Critical Thinking and Problem Solving )
	16. Siswa mensimulasikan tata tertib di kelas dengan percaya diri melalui rekaman video
	17. Siswa mengamati berbagai slide gambar tentang hal yang harus dilakukan dan hal yang tidak boleh dilakukan dalam kehidupan sehari-hari.
	18. Peserta didik mengerjakan LKPD yang sudah tersedia untuk mengelompokkan hal yang harus dilakukan dan hal yang tidak boleh dilakukan.
	19. Siswa kembali mengamati gambar bermain estafet bola.
	20. Siswa mendengarkan cerita yang disampaikan guru melalui voice note yang dikirim leawt WAG
	21. Siswa bertanya jawab tentang isi teks yang didengarnya. <i>(communication)</i> .
	22. Siswa menyebutkan isi teks pendek yang dibacakan berkaitan dengan keragaman benda di sekitar dalam bahasa lisan melaui voice note.
	23. Siswa membuktikan hasil prediksinya tentang teks yang didengarnya ( <i>Creativity and Innovation</i> )
	24. Siswa mengamati alat dan bahan yang dibutuhkan telah disiapkan.
	25. Siswa mengisi LKPD yaitu menuliskan ciri-ciri benda dan bentuk benda.
	26. Siswa menulis simpulan berdasarkan pengamatan.
	27. Siswa menuliskan hasil pengamatan sederhana tentang keragaman benda di lingkungan sekitar dengan ejaan yang tepat.
	28. Siswa bertanya jawab tentang materi yang belum dipahami.
	29. Siswa menyimpulkan pelajaran dengan bahasa sendiri.
Penutup	Bersama-sama siswa membuat kesimpulan / rangkuman hasil belajar selama sehari (Integritas)      menit
	Bertanya jawab tentang materi yang telah dipelajari (untuk mengetahui hasil ketercapaian materi)
	3. Siswa mengerjakan soal evaluasi melalui aplikasi google form.
	4. Guru memberi kesempatan kepada siswa untuk menyampaikan pendapatnya tentang pembelajaran
	5. Guru merefleksi pembelajaran

#### H. SUMBER BELAJAR

- 1. Buku Guru Tema : *Diriku* Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Rev.2017, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2013 Rev.2017).
- 2. Buku Siswa Tema : *Diriku* Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Rev.2017, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2013 Rev.2017).
- 3. Internet

 $\frac{https://www.google.com/url?sa=i\&source=images\&cd=\&ved=2ahUKEwiLzqbGmv3}{kAhVHcCsKHR1OBbUQjRx6BAgBEAQ\&url=https%3A%2F%2Fwww.youtube.co}{m%2Fwatch%3Fv%3DiJ499PIB9N0\&psig=AOvVaw0S-}$ 

VAfgT6PlD3tB1Gbg5fi&ust=1570093036803155

https://www.google.com/url?sa=i&source=images&cd=&ved=2ahUKEwiomafcm\_3 kAhVb73MBHdBJAhkQjRx6BAgBEAQ&url=http%3A%2F%2Fmzdwie.blogspot.c om%2F2013%2F02%2Fsanksi-pelanggaran-tata-tertib-

ujian.html&psig=AOvVaw06qWTLdZ3nVHrrxlY12YzN&ust=1570093313985847

#### I. PENILAIAN PROSES DAN HASIL BELAJAR

1. Teknik penilaian

a.Penilian Sikap : Lembar Observasi

b.Penilaian Pengetahuan: Tes

c.Penilaian Keterampilan : Unjuk Kerja

2. Instrumen penilaian:

a. Penilaian Sikap : Non Tes

b. Penilaian Pengetahuan: Tes

c.Penilaian Keterampilan :Non Tes

#### a. Penilaian Sikap

Lembar Observasi Penilaian Sikap Spiritual

Mensyukuri keragaman sosial masyarakat sebagai anugerah Tuhan Yang Maha Esa dalam Konteks Bihineka Tunggal Ika

No	Nama	Ketaatan		Perilaku		Kebiasaa	an	Toleransi	
	Peserta	Beribadah		Besykurur		Berdoa			
	Didik	BS	PB	BS	PB	BS	PB	BS	PB
1.									
2.									
3.									
4.									
5.									
6.									

BS: Baik Sekali PB: Perlu Bimbingan

Penilaian Sikap sosial

Petunjuk:

Berilah tanda cetang ( $\sqrt{\ }$ ) pada sikap setiap siswa yang terlihat.

No.	Nama	Jujji	ur	Disi	plin	Tang	ggung	Sant	tun	Ped	uli	Pero	caya
						Ja	wab					di	iri
1.		T	BT	T	BT	T	BT	T	BT	T	BT	T	BT
2.													
3.													

## b. Penilaian Pengetahuan

Terlampir

## c. Penilaian Keterampilan

1. Menuliskan hasil pengamatan sederhana tentang keragaman benda di lingkungan sekitar dengan ejaan yang tepat.

Rubrik Unjuk Kerja: Menuliskan hasil pengamatan sederhana tentang keragaman benda di lingkungan sekitar dengan ejaan yang tepat

No.	Nama Siswa	Terlihat (√)	Belum terlihat $(\sqrt{\ })$
1.	Menuliskan nama benda		
2.	Menuliskan ciri-ciri benda		
3.	Menulliskan bentuk benda		

## Lembar Observasi

No.	Nama	Kriteria 1		Kriter	ia 2	Kriteria 3	
		T	BT	T	BT	T	BT
1.							
2.							
3.							

2. Mensimulasikan kegiatan sesuai tata tertib yang berlaku di sekolah. Rubrik Unjuk kerja: Mensimulasikan kegiatan sesuai tata tertib yang berlaku.

No.	Nama Siswa	Terlihat (√)	Tidak terlihat ( $\sqrt{\ }$ )
1.	Siswa mampu menunjukkan sikap tertib dalam berbaris.		
2.	Siswa terlibat serius dalam melakukan kegiatan simulasi		
3.	Siswa mengunngkapkan perasaan dan pendapatnya setelah bermain.		

#### Lembar Observasi

No.	Nama	Kriteria 1		Kriter	ia 2	Kriteria 3	
		T	BT	T	BT	T	BT
1.							
2.							
3.							

## J. RENCANA TINDAK LANJUT (REMIDIAL DAN/PENGAYAAN)

#### 1. Remedial

- Guru membimbing dan membahas kembali materi tentang contoh berbagai sifat benda bagi siswa yang belum dapat mendemonstrasikannya.
- Guru mengulang kembali gerakan estafet bola bagi yang masih kesulitan melakukkannya.
- Guru membimbing siswa dalam mengaplikasikan tata tertib di sekolah.

## 2. Pengayaan

- Guru menugaskan siswa menemukan berbagai contoh sifat benda dan wujud benda yang ada di lingkungan sekitar sekolah.
- Guru menugaskan melakukan permainan estafet bola di lingkungan sekitar sekolah.
- Guru menugaskan siswa menulis cerita tentang tata tertib yang berlaku di sekolahnya dan senantiasa menerapkan tata tertib tersebut kehidupan sehari-hari.
- Guru menugaskan siswa mengidentifikasi berbagai jenis benda sesuai dengan sifat benda dan wujud benda.

## Refleksi Guru:

- 1. Apa saja hal-hal yang perlu menjadi perhatian Bapak/Ibu selama pembelajaran?
- 2. Siapa saja yang perlu mendapatkan perhatian khusus?
- 3. Apa saja hal-hal yang menjadi catatan keberhasilan pembelajaran yang telah Bapak/Ibu lakukan?
- 4. Apa saja hal-hal yang harus diperbaiki dan ditingkatkan agar pembelajaran yang Bapak/Ibu lakukan menjadi lebih efektif?

Mengetahui,

Cibungbulang, September 2020

Kepala SDN Cijujung 01

Guru Kelas II

Nunu Santanu, S.Pd

Dede Supriatna, S.Pd.

NIP. 196410091984101001

NIP.