RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) DARING KURIKULUM 2013

Satuan Pendidikan : SDN CILENDEK TIMUR 1

Kelas / Semester : 3 (Tiga) / 1 (Ganjil)

Tema : 3. Benda Di Sekitarku

Subtema : 2. Wujud Benda

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, dan SBDP

Pembelajaran : Ke- 1

Materi Pokok : 1. Wujud Benda

2. Satuan Panjang

3. Gerak Lemah dan Kuat Kaki Dalam Tari

Alokasi Waktu : 1 hari pertemuan (6 x 35 menit)

A. KOMPETENSI INTI

- 1. Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.
- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggungjawab, santun, peduli, percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, tetangga, serta cinta tanah air.
- 3. Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, serta benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain.
- 4. Menunjukkan keterampilan bepikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif. Dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

Muatan: Bahasa Indonesia

No	Kompetensi Dasar				Indikator
3.1	Menggali informasi tentang konsep			konsep	3.1.1 Mengidentifikasi wujud benda
	perubahan	wujud	benda	dalam	

	kehidupan sehari-hari yang	3.1.2 Mengelompokkan benda berdasarkan
	disajikan dalam bentuk lisan, tulis,	wujudnya dengan tepat
	visual, dan/atau eksplorasi	
	lingkungan.	
4.1	Menyajikan hasil informasi tentang	4.1.1 Menuliskan pokok-pokok informasi
	konsep perubahan wujud benda	yang berkaitan dengan wujud benda
	dalam kehidupan sehari-hari dalam	dengan kalimat efektif.
	bentuk lisan, tulis, dan visual	
	menggunakan kosakata baku dan	
	kalimat efektif.	

Muatan: Matematika

No	Kompetensi Dasar	Indikator
3.7	Mendeskripsikan dan menentukan	3.7.1 Mengkonversi satuan km ke m atau
	hubungan antar satuan baku untuk	sebaliknya dengan tepat.
	panjang, berat, dan waktu yang	
	umumnya digunakan dalam	
	kehidupan sehari-hari	
4.7	Menyelesaikan masalah yang	4.7.1 Memecahkan soal cerita yang berkaitan
	berkaitan dengan hubungan	dengan masalah sehari-hari mengenai
	antarsatuan baku untuk panjang,	santuan panjang dengan tepat.
	berat, dan waktu yang umumnya	
	digunakan dalam kehidupan sehari-	
	hari.	

Muatan: SBDP

No	Kompetensi Dasar	Indikator
3.2	Mengetahui bentuk dan variasi pola	3.2.1 Mengidentifikasi gerak kuat dan lemah
	irama dalam lagu	kaki dengan tepat.
4.2	Menampilkan bentuk dan variasi	4.2.1 Mempraktikan dinamika gerakan
	irama melalui lagu	kaki dengan tepat

C. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Melalui kegiatan pengamatan powerpoint tentang wujud benda, siswa dapat mengidentifikasi informasi yang terkait dengan wujud benda.
- 2. Melalui kegiatan pengamatan gambar, siswa dapat mengelompokkan benda berdasarkan wujudnya dengan tepat.
- 3. Melalui kegiatan menjawab pertanyaan yang dibagikan pada media share screen pada zoom meeting, siswa dapat menuliskan pokok-pokok informasi yang berkaitan dengan wujud benda dengan kalimat efektif.
- 4. Melalui kegiatan pengamatan powerpoint mengenai satuan panjang dan berlatih mengerjakan soal, siswa dapat mengkonversi satuan km ke m atau sebaliknya dengan tepat.
- 5. Melalui kegiatan pengamatan powerpoint tentang cara penyelesaian masalah pada soal cerita, siswa dapat memecahkan masalah sehari-hari mengenai satuan panjang dengan tepat.
- 6. Melalui kegiatan pengamatan video gerakan kuat dan lemah pada tari, siswa dapat mengidentifikasi gerakan kuat dan lemah kaki dengan tepat.
- 7. Melalui kegiatan mengamati video gerakan tari, siswa dapat mempraktikan dinamika gerakan kaki dengan tepat.

D. MATERI

MATERI BAHASA INDONESIA

Materi Prasyarat Pembelajaran 1 (Apersepsi)

1. Bahan pembentuk benda

Materi Kunci/Pokok: Wujud benda

- 1. Mengidentifikasi wujud benda
- 2. Mengelompokkan benda berdasarkan wujudnya
- Menuliskan pokok-pokok informasi yang berkaitan dengan wujud benda dengan kalimat efektif

Materi Pengembangan Untuk Pembelajaran 1

1. Membandingkan sifat-sifat wujud benda padat, cair, dan gas

MATEMATIKA

Materi Prasyarat Pembelajaran 2 (Apersepsi)

- 1. Melakukan pengukuran dengan tepat
- 2. Mengkonversi satuan panjang dari m ke cm atau sebaliknya

Materi Kunci/Pokok: Satuan Panjang

- 1. Mengkonversi satuan panjang dari km ke m atau sebaliknya
- 2. Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan satuan panjang dalam kehidupan sehari-hari

Materi Pengembangan Untuk Pembelajaran 2

1. Memecahkan soal cerita yang berkaitan dengan jarak dalam menyelesaikan masalah sehari-hari

SBDP

Materi Prasyarat Pembelajaran 1 (Apersepsi)

1. Pola irama lagu dengan tepukan yang tepat

Materi Kunci/Pokok: Dinamika Gerak Kaki Pada Tari

- 1. Mengidentifikasi gerak kuat dan lemah kaki pada tari
- 2. Mempraktikan dinamika gerak kaki pada tari

Materi Pengembangan Untuk Pembelajaran 1

1. Mengidentifikasi gerak lambat kaki pada tari

E. PENDEKATAN DAN METODE

Pendekatan : Scientific, TPACK

Strategi : Cooperative learning

Model : E-Learning

Metode : Penugasan, pengamatan, tanya jawab, diskusi, dan ceramah

F. MEDIA DAN SUMBER BELAJAR

Aplikasi pembelajaran tematik berbasis TIK yang digunakan adalah :

- 1. WAG (untuk media komunikasi dengan siswa)
- 2. Microsoft Powerpoint (untuk media ringkasan materi yang ingin diajarkan)
- 3. Zoom meeting (untuk tatap muka dengan siswa ketika memberikan penguatan pembelajaran dan diskusi pembelajaran pada siswa)
- 4. Video Dinamika Gerak Tari
- 5. Google form (untuk Absensi siswa)

- 6. Video pembelajaran untuk menyampaikan materi pembelajaran kepada siswa
- 7. Google Form (untuk penilaian hasil kerja siswa)
- 8. Buku teks siswa kelas 3 Tema 4
- 9. Buku teks guru kelas 3 Tema 4

G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pembukaan	Mode Asinkron	15 menit
	1. Guru menyampaikan kegiatan pembelajaran hari ini	
	melalui WA Grup kelas dan membagikan link Zoom	
	meeting untuk kegiatan pembelajaran (Technology)	
	2. Peserta didik membuka tautan link yang diberikan	
	guru	
	Mode Sinkron	
	1. Kelas dibuka dengan mengucapkan salam dan	
	menanyakan kabar siswa melalui aplikasi zoom	
	meet	
	Assalamualaikum wr, wb	
	Apa kabar anak-anak?	
	Alhamdulillah luar biasa allahu akbar	
	CT One	
	Keep spirit do your best bismillah	
	Baiklah anak-anak kelas 3 A yang soleh dan solehah,	
	sebelum kita belajar jangan lupa kita tetap terapkan	
	gerakan 3 M yah yaitu mencuci tangan, memakai	
	masker, menjaga jarak (Disiplin/PPK)	
	2. Sebelum kita belajar, marilah kita berdoa terlebih	
	dahulu agar dimudahkan dan diberi kelancaran	
	dalam pembelajaran. Berdoa dimulai	
	(Religius/PPK)	

	menggunakan aplikasi googleform yang akan di
	berikan pesan pada zoomeet melalui tautan link
4	4. Peserta didik menyimak apersepsi dari guru tentang
	pelajaran sebelumnya dan mengaitkan dengan
	pengalamannya sebagai bekal pelajaran berikutnya
	(Apersepsi) (Communication/4C, PCK, TPACK)
5	5. Peserta didik menyimak apersepsi dengan
	mengingat kembali tentang bahan pembentuk benda
	(Saintifik)
6	6. Peserta didik mengamati Powerpoint secara
	seksama tentang tujuan dan materi pembelajaran.
	(4C/Comunication)
7	7. Peserta didik menyanyikan yel-yel kelas sebelum
	memulai pelajaran untuk membangkitkan semangat
	dalam belajar (Sintaks Cooperative Learning)
8	8. Menyanyikan lagu Maju Tak Gentar Guru
	memberikan penguatan tentang pentingnya
	menanamkan semangat (Nasionalisme/PPK)
9	9. Pembiasaan membaca selama 5-10 menit (literasi)
	KBM dilakukan melalui Zoom meeting (Mode 180 menit
	sinkron)
	1. Guru membagikan materi powerpoint kepada
	peserta didik melalui share screen pada zoom
	meeting mengenai wujud benda.
	2. Guru meminta agar peserta didik menyimak dengan
	teliti materi tersebut tersebut



- Guru memberikan contoh salah satu wujud benda kepada peserta didik, peserta didik dapat menemutunjukkan benda di sekitarnya dan menyebutkan wujud bendanya.
- 4. Melalui zoom meeting guru menstimulus ide, gagasan, dan memotivasi Peserta didik untuk mengingat kembali materi wujud benda nada dengan mengajukan pertanyaan berikut.
 - a. Ada berapa wujud benda yang kalian ketahui?
 - b. Berdasarkan pengamatan kalian, sebutkan benda yang berwujud padat di sekitarmua?
 - c. Apa saja benda yang memiliki wujud cair?
 - d. Pernahkan kalian berada dekat dengan kipas angin? Apa yang kalian rasakan saat kipas angin berputar? Apa wujud benda yang berasal dari kipas angin?

(Critical thinking and problrm solving)

 Melalui pengamatan pada gambar peserta didik mampu mengelompokkan benda berdasarkan wujud bendanya dalam bentuk tabel.



Kamu telah mengamati gambar di atas. Kelompokkan benda-benda yang ada dalam gambar sesuai wujudnya. Tuliskan hasil pengamatan dalam tabel berikut!

Benda Padat	Benda Cair	Benda Gas

- Siswa mengelompokkan benda-benda yang ada di dalam gambar ke dalam masing-masing wujud benda
- 7. Siswa dapat mempresentasikan hasil pengelompokkan wujud benda
- 8. Siswa mengerjakan soal yang terdapat dalam LKPD
- 9. Siswa dibimbing untuk melakukan pengamatan terhadap benda-benda yang ada di sekitar rumah
- 10. Siswa dapat mengelompokkan benda-benda yang ada di sekitar rumah berdasarkan wujudnya dengan tepat (Creativity and inovation)
- 11. Siswa mampu mengkomunikasikan hasil pengamatannya secara bergantian
- 12. Bersama dengan guru, siswa mampu memeriksa hasil pemaparan jawaban observasi teman (Gotongroyong)
- 13. Guru mengajak siswa untuk mengingat kembali mengenai satuan panjang dalam pengukuran dengan mengamati contoh soal sebagai berikut:

14. Peserta didik memperhatikan guru saat menjelaskan contoh soal



- 8. Guru Memberikan latihan soal mengenai satuan panjang melalui media share screen pada zoom meeting.
- 9. Di akhir pemaparan materi dalam powerpoint guru memberikan salah satu contoh soal untuk dianalisis oleh siswa mengenai pengukuran panjang, peserta didik diminta untuk menganalisis soal tersebut.
- 10. Guru memutar video mengenai gerak kuat dan lemah pada tari



- Peserta didik diminta untuk mempraktekkan gerak kuat dan lemah pada tari yang telah diamati dari video.
- Peserta didik diminta mempraktekan contoh gerak kuat dan lemah kaki pada tari melalui media video dan dikirimkan kepada guru melalui Whatsapp.
- 14. Peserta didik memfoto semua tugas dan dikirimkan melalui WAG
- 15. Guru memeriksa hasil pekerjaan siswa.

Kerja Sama Orang Tua

Langkah-Langkah Pembelajaran:

- 16. Peserta didik bersama orang tua melakukan kegiatan mengidentifiksi wujud benda dan fungsinya yang ada di sekitar rumah
- 17. Peserta didik dibimbing oleh orang tua menyelesaikan soal cerita yang berkaitan dengan pengukuran panjang.
- 18. Peserta didik dan orang tua mengamati video lagu Gerak kuat dan lemah pada tari.
- 19. Peserta didik dibimbing oleh orang tua berlatih mempraktekkan gerak kuat dan lemah pada tari.

dilakukan **KBM** Penutup melalui Zoomeeting (Mode Sinkron) 1. Guru mengirimkan link google form untuk evaluasi pembelajaran hari ini 2. Peserta didik mengklik link google form untuk melakukan evaluasi (MANDIRI, INTEGRITAS/ PPK) 3. Guru memeriksa hasil pekerjaan Peserta didik di google drive 4. Guru meminta Peserta didik melakukan refleksi kesimpulan pembelajaran hari ini. Apa yang telah kamu pelajari hari ini? Apa manfaat dari pembelajaran hari ini? Apa yang kalian belum pahami pembelajaran hari ini? (Mengkomunikasikan) 5. Guru mengajak siswa untuk mensyukuri nikmat Tuhan berupa aneka benda yang ada di sekitar kita 6. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan 7. Salam dan do'a penutup (**RELIGIUS**)

H. PENILAIAN PROSES DAN HASIL BELAJAR

I.	. Teknik Penilaian			
	a) Sikap :	1. Jurnal temuan (Sikap Spiritual dan Sosial)		
		2. Observasi oleh Guru Kelas (Sikap Spiritual dan Sosial		
	b) Pengetahuan:	Tes Evaluasi (Google form)		
	c) Keterampilan:	Unjuk Kerja		

Refleksi Guru		
Catatan Guru		
1. Masalah	:	
2. Ide Baru	:	
3. Momen Spesial	:	

Mengetahui,

Kepala SDN Cilendek Timur 1

Bogor, 2 November 2020

Guru Kelas 3 A

SYAMSUDIN YUSUF, S.Pd. NIP. 19700217 199003 1 001

SETIYOWATIK, S.Pd.

NIP.