

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )

NAMA SEKOLAH : SDN 2 SINDANG ANOM  
 KELAS /SEMESTER : 6/1  
 TEMA : 4 ( GLOBALISASI )  
 SUB TEMA : 1 ( GLOBALISASI DI SEKITARKU )  
 PEMBELAJARAN : 5  
 ALOKASI WAKTU : 6 x 35 menit

### A. KOMPETENSI DASAR

IPS

NO	KOMPETENSI DASAR (KD)	INDIKATOR
1	3.3 Menganalisis posisi dan peran Indonesia dalam kerja sama di bidang ekonomi, politik, sosial, budaya, teknologi, dan pendidikan dalam lingkup ASEAN.	3.3.1 Menelaah berbagai bentuk kerja sama di bidang sosial budaya dalam lingkup ASEAN.
2	4.3 Menyajikan hasil analisis tentang posisi dan peran Indonesia dalam kerja sama di bidang ekonomi, politik, sosial, budaya, teknologi, dan pendidikan dalam lingkup ASEAN.	4.3.1 Menulis informasi tentang berbagai bentuk kerja sama di bidang sosial budaya dalam lingkup ASEAN.

### SBdP

NO	KOMPETENSI DASAR (KD)	INDIKATOR
1	3.1 Memahami reklame.	3.1.1 Menjelaskan ciri-ciri reklame yang baik.
2	4.1 Membuat reklame.	4.1.1 Membuat poster berdasarkan masalah yang diberikan dan menarik.

### B. TUJUAN PEMBELAJARAN

- a. Setelah mencari informasi, siswa mampu menelaah berbagai bentuk kerja sama di bidang sosial budaya dalam lingkup ASEAN dengan benar.
- b. Setelah mencari informasi, siswa mampu menulis informasi tentang berbagai bentuk kerja sama di bidang sosial budaya dalam lingkup ASEAN dengan terperinci.
- c. Setelah mengamati video, siswa mampu menjelaskan ciri-ciri reklame yang baik dengan benar.
- d. Setelah mengamati video dan membaca literasi yang dicari sendiri, siswa mampu membuat poster berdasarkan masalah yang diberikan dan menarik.

### C. KEGIATAN PEMBELAJARAN

KEGIATAN	DESKRIPSI KEGIATAN	ALOKASI WAKTU
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa masuk ke goggle meet melalui alamat <a href="https://meet.google.com/jrn-hfmq-zdk">https://meet.google.com/jrn-hfmq-zdk</a></li> <li>• Guru mengingatkan siswa dan orang tua untuk selalu menjaga kesehatan dalam pandemic covid-19 dengan cara memakai</li> </ul>	25'

	<p>masker dan sering cuci tangan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Guru meminta orang tua untuk mendampingi anaknya ketika sedang menggunakan alat komunikasi ( HP )</li> <li>• Berdoa bersama menurut agama dan kepercayaannya. ( religious )</li> <li>• <a href="#">mengisi daftar hadir</a>, dilanjutkan dengan menyanyikan lagu Indonesia raya,</li> <li>• Penyampaian Tujuan Pembelajaran.</li> </ul>	
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa masuk ke google classroom.</li> <li>• siswa mengamati vidio tentang budaya budaya Indonesia melalui link <a href="https://www.youtube.com/watch?v=cbD_yqfYx9g">https://www.youtube.com/watch?v=cbD_yqfYx9g</a></li> <li>• untuk memperdalam pemahaman, siswa membaca tentang “Batik,Seni Tradisional Indonesia yang Mendunia” pada teks yang ada di buku temati siswa tema 4 hal 37 -38</li> <li>• Siswa membuat 3 pertanyaan yang harus diunggah di google classroom berkaitan dengan isi bacaan teks</li> <li>• Siswa yang lain menanggapi pertanyaan temanya di google classroom dan mengunggah tanggapan tersebut di google classroom.</li> <li>• Siswa mengerjakan pertanyaan-pertanyaan di buku siswa dan mengunggah jawaban mereka di google classroom</li> <li>• Siswa menambah pengetahuan mereka tentang bentuk kerjasama Indonesia dengan Negara Negara ASEAN dibidang kebudayaan dari berbagai sumber.</li> <li>• Siswa kembali mengamati sebuah vidio tentang Reklame di link <a href="https://www.youtube.com/watch?v=PHMNsVemeX8">https://www.youtube.com/watch?v=PHMNsVemeX8</a></li> <li>• Siswa membuat satu buah reklame yang bertemakan kebudayaan local Indonesia</li> <li>• Siswa mengunggah reklame tersebut di google class room.</li> </ul>	160'

Penutup	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Peserta didik mengemukakan dan menyimpulkan hasil pembelajaran hari ini</li> <li>• Guru memberikan penguatan dan apresiasi dan motivasi kepada seluruh peserta didik</li> <li>• Menginformasikan tugas yang akan dilakukan berikutnya</li> <li>• Menyanyikan salah satu lagu daerah</li> <li>• Berdoa bersama</li> </ul>	25'
---------	---	-----

#### D. PENILAIAN

No	Mapel	Penilaian Pengetahuan (Penugasan)
1	IPS	Kerja sama Indonesia dengan ASEAN dalam kebudayaan
2	SBdP	Poster tentang Kebudayaan setempat

#### **REFLEKSI GURU**

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Sindang Anom, Oktober 2020  
Guru Kelas VI

**ARININGSIH PRATIWOSARI, S.Pd**  
NIP. 19631127 198705 2 001

**SENENG, S.Pd**

Soal-soal Penilaian.

Jawablah soal-soal dibawah ini !

1. Apa yang dimaksud dengan globalisasi?
2. Bagaimana bentuk kerja sama Indonesia dengan negara-negara Asia Tenggara di masa globalisasi ini?
3. Berikan contoh warisan budaya Indonesia yang diakui Dunia!
4. Sebutkan hal yang harus diperhatikan dalam membuat reklame yang baik!
5. Buatlah satu buah reklame bertemakan budaya local Indonesia !

### KUNCI JAWABAN

1. Globalisasi merupakan proses masuknya sesuatu ke ruang lingkup dunia dalam berbagai unsur baik berupa gaya hidup, pemikiran, informasi ataupun teknologi yang secara mendunia.
2. Kerjasama ASEAN (Association of South East Asian Nation) Pertukaran pelajar antar sesama negara Asia Tenggara Indonesia memberikan bantuan kemanusiaan kepada negara-negara yang sedang dilanda bencana atau konflik Saling bertukar pengetahuan sejarah dan kebudayaan masing-masing negara di Asia Tenggara.
3. Batik, Angklung.
4. Slogan jelas dan mudah dimengerti.  
Bahasa baik dan menarik dengan ukuran huruf yang sesuai.  
Ilustrasi menarik dan mudah diingat.  
Tata letak gambar dan tulisan baik."
5. Rubric penilaian.

Kriteria	Baik sekali (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Bimbingan (1)
Bahasa	Bahasa yang digunakan baik, menarik dan mudah diingat	Memenuhi 2 dari 3 kriteria yang diharapkan	Memenuhi 1 dari 3 kriteria yang diharapkan	Belum memenuhi kriteria yang diharapkan
Penyajian	Susunan gambar dan huruf menarik dan proporsional	Memenuhi 2 dari 3 kriteria yang diharapkan	Memenuhi 1 dari 3 kriteria yang diharapkan	Belum memenuhi kriteria yang diharapkan
Ilustrasi	Ilustrasi menarik, mudah di ingat dan sesuai tema	Memenuhi 2 dari 3 kriteria yang diharapkan	Memenuhi 1 dari 3 kriteria yang diharapkan	Belum memenuhi kriteria yang diharapkan

