RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SDN 2 Sayan

Kelas / Semester : II/1

Tema : Tugasku Sehari- hari (Tema 3)

Sub Tema : Tugasku Sehari-hari di Rumah (Sub Tema 1)

Pembelajaran ke : 1

Alokasi waktu : 1 Hari

A. Kompetensi Inti

1. Menerima, menjalankan dan menghargai ajaran agama yang dianutnya

- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangganya serta cinta tanah air.
- 3. Memahami pengetahuan factual, konseptual, procedural, dan metakognitif pada tingkat dasar, dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu, tentang dirinya makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, serta benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah dan tempat bermain.
- 4. Menunjukkan keterampilan berpikir dan bertindak kreatif, produktif kritis dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat dan tindakan yang mencerminkan peilaku anak yang sesuai dengan tahap perkembangannya

B. Kompetensi Dasar dan Indikator

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	
Bahasa Indonesia	Bahasa Indonesia	
3.3 Memahami kosakata dan konsep tentang	3.3.1 Menjelaskan kosakata dan konsep	
lingkungan geografis, kehidupan	yang berkaitan dengan geografis,	
	kehidupan ekonomi sosial, dan	
ekonomi, sosial, dan budaya di	budaya di lingkungan sekitar.	
lingkungan sekitar dalam bahasa	4.3.1 Mempresentasikan penggunaan	
Indonesia atau bahasa daerah melalui	kosakata bahasa indonesia atau bahasa	

teks tulis, lisan, visual dan/atau	daerah dari hasil pengamatan tentang	
eksplorasi lingkungan.	lingkungan geografis.	
4.3 Melaporkan penggunaan kosakata		
bahasa Indonesia yang tepat atau bahasa		
daerah hasil pengamatan tentang		
lingkungan geografis, kehidupan		
ekonomi, sosial dan budaya di		
lingkungan sekitar dalam bentuk teks		
tulis, lisan, dan visual.		
Matematika	Matematika	
3.5 Menjelaskan nilai dan kesetaraan	3.5.1 Menuliskan nilai dan kesetaraan	
pecahan mata uang.	pecahan mata uang.	
4.5 Mengurutkan nilai mata uang serta	3.5.2 Mengidentifikasi dan membandingkan	
mendemonstrasikan berbagai kesetaraan	berbagai macam pecahan mata uang.	
pecahan mata uang.	4.5.1 Mengurutkan pecahan mata uang.	
SBdP	SBdP	
3.2 mengenal pola irama sederhana melalui	3.2.1 melakukan gerak pola irama	
lagu anak-anak	sederhana melalui lagu anak-anak	
4.2 menampilkan pola irama sederhana	4.2.1 mencoba membuat pola irama	
melalui lagu anak-anak	sederhana melalui lagu anak-anak	

C. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Dengan mengamati denah rumah dan teks bacaan melalui media Power Point, siswa dapat menuliskan kembali isi teks berkaitan dengan lingkungan geografis di rumah dengan percaya diri.
- 2. Dengan kegiatan tanya jawab melalui media Zoom Meetting, siswa dapat memerinci tentang lingkungan geografis di rumah dengan jujur.
- 3. Dengan mengamati gambar dan penjelasan guru melalui media Zoom Meetting, siswa dapat menuliskan menyebutkan berbagai pecahan uang dengan percaya diri.
- 4. Dengan mengamati gambar melalui media Power Point, siswa dapat membandingkan pecahan uang secara cermat.

- 5. Dengan mengamati gambar dan menyimak penjelasan guru melalui media Zoom, siswa dapat mengurutkan pecahan uang secara cermat.
- 6. Dengan mengamati gambar melalui media Power point, siswa dapat menyuarakan panjang pendek bunyi dengan simbol secara cermat.
- 7. Dengan mengamati gambar, siswa dapat memahami kuat lemah bunyi pada lagu secara cermat.

*** Krakter siswa yang diharapkan** : Religius

Nasionalis

Mandiri

Gotong Royong

Integritas

D. Materi Pokok

- Denah
- Kosa kata tentang letak geografis sekitar rumah
- Pecahan uang
- Birama 3/4

E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pembukaan	1. Pembelajaran dibuka dengan mengucapkan salam dan	15 menit
	pembiasaan berdoa yang dipandu melalui whatsapp group	
	(Orientasi) Religius)	
	2. Mengabsensi atau mengecek kehadiran siswa yang hadir atau	
	online di dalam whatsapp group (Orientasi)	
	3. Guru mengaitkan materi yang akan dipelajari dengan	
	pengalaman siswa/peserta didik dalam sehari-hari dengan	
	memberikan beberapa pertanyaan (Apersepsi)	
	4. Memberikan gambaran/penjelasan tentang manfaat materi	
	pembelajaran yang akan dibahas dan dipelajari melalui	
	whatsapp group (Motivasi)	

Inti 1. Pada awal pembelajaran, Siswa dikondisikan secara klasikal 150 menit mendeskripsikan melalui tayangan di media Power Point ilustrasi gambar dan menerangkan maksud isi bacaan.(Communication) 2. Siswa diberi kesempatan mengamati dan membaca teks secara cermat. (Mandiri) 3. Siswa mengamati gambar denah rumah Siti melalui media Power Point((Mandiri) 4. Siswa membuat pertanyaan tentang hasil pengamatannya melalui media Google Meet (Creativity and Innovation) 5. Siswa diminta menghubungkan garis antara keterangan rumah dengan pemiliknya yang tepat pada buku siswa masing-masing. (Mandiri)(Creativity and Innovation) 6. Siswa diminta mengamati gambar pecahan uang melalui media Power Point. (Mandiri) 7. Siswa menemukan informasi yang berkaitan dengan uang dengan menjelajahi Google Chrome serta bantuan Orang tua di rumah. (Kerjasama)(Critical Thinkingand Problem Solving) 8. Guru menggunakan media konkret berupa uang logam asli, agar siswa dapat lebih memahami. (Creativity and Innovation) 9. Siswa secara bergantian mempresentasikan hasil pencariannya tentang uang logam dan menyebutkan nilainya. (Communication) 10. Siswa mengamati cara menuliskan uang melalui media Power Point. (Mandiri) 11. Setelah memahami semua pecahan uang logam, siswa membandingkan nilai mata uang yang disajikan melalui media Power Point (Mencoba) 12. Siswa mengakses Lembar Kerja Peserta Didik melalui WAG

untuk lebih memahami tentang materi yang didapatkan. (Critical

Thinking and Problem Solving)

	13.Siswa mengerjakan latihan dengan mengurutkan pecahan uang
	dari yang nilainya terkecil. (<i>Mandiri</i>)
	14. Siswa secara bergiliran mempresentasikan hasil kerjanya melalui
	media Google Meet.(Communication)
Penutup	1. Guru bersama siswa menyimpulkan hasil pembelajaran, 15 enit
	kemudian menyampaikan tugas di rumah kerja sama dengan
	orang tua, siswa menyelesaikan tugas rumah secara mandiri
	dengan bimbingan orang tua.(Kerjasama)
	2. Peserta didik membuat resume/ringkasan (creativity) dengan
	bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam
	pembelajaran berkaitan materi yang baru dilakukan
	3. Guru langsung memeriksa pekerjaan siswa yang sudah selesai
	dan kirim melalui group daring.

F. Pendekatan, Model, Metode Pembelajaran

1. Pendekatan: *Saintifik* (mengamati, menanya, mencoba, menalar, dan mengkomunikasikan)

2. Model : Cooperatif Learning Tipe STAD

3. Metode : Tanya jawab, permainan, penugasan.

G. Media Pembelajaran dan Sumber

Pembelajaran Media

- 1. HP (Group WhatsApp kelas, voice note, video)
- 2. Teks cerita Siti membantu ibu berbelanja.
- 3. Uang logam

Sumber Belajar

 Purnomosidi. 2017. Buku Guru Kelas II, Tema 1:Tugasku Sehari-hari, Subtema 1:Tugasku di Rumah. Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 (Revisi 2017). Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.

- 2. Purnomosidi. 2017. Buku Siswa Kelas II, Tema 3:Tugasku Sehari-hari, Subtema 1:Tugasku di Rumah. Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 (Revisi 2017). Jakarta
 - : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.

H. PENILAIAN (ASESMEN)

- 1. Penilaian Pengetahuan
- Prosedur Tes: Tes Akhir
- Jenis Tes : Tertulis
- Bentuk Instrumen : Pilihan ganda
 - **Instrumen Penilaian**
- Soal : Terlampir
- Kunci Jawaban : Terlampir
- Pedoman Penskoran : Terlampir
- 2. Penilaian sikap
- Prosedur Tes : Penilaian Proses
- Jenis Tes : Pengamatan / perbuatan
- Deskriptor : Terlampir
- Format Penilaian : Terlampir
- 3. Penilaian Ketrampilan
- Prosedur Tes : Penilaian proses
- Jenis Tes : Perbuatan
- Deskriptor : Terlampir
- Format Penilaian : Terlampir

Mengetahui Sayan, 2020

Plt. Kepala Sekolah, Guru Kelas II,

Drs. I Made Nura, M.Pd NIP 19650308 200604 1 009 Anak Agung Bintang Sekarini, S.Pd NIP 19889511 201902 2 002