

NAMA: FIAN WIJAYA, S.Pd. (PGSD-2)

GRUP : B

PRENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SD Negeri Kambangan 01

Kelas / Semester : V / 1

Tema : 4. Sehat Itu Penting

Sub Tema : 1. Peredaran Darahku Sehat

Pembelajaran : 3

Alokasi Waktu : 1 kali pertemuan

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, dan IPS

A. TUJUAN

1. Dengan kegiatan menjawab pertanyaan pada aplikasi zoom, siswa dapat menjelaskan pengertian hak, kewajiban, dan tanggung jawab secara tepat. (3.2)

- 2. Dengan kegiatan mengamati pelaksanaan rapat dilingkungan sekitar,siswa dapat membuat laporan tentang pelaksanaan pengambilan keputusan sebagai wujud tanggung jawab warga masyarakat secara rinci.(4.2)
- 3. Dengan kegiatan mencari tahu tentang interaksi manusia, siswa dapat membuat laporan hasil observasi tentang interaksi manusia dengan lingkungan sekitar secara tepat. (4.2)
- 4. Dengan kegiatan mengamati lingkungan sekitar, siswa dapat mengidentifikasi aktivitas masyarakat dalam upaya meningkatkan pembangunan sosial budaya dengan cermat. (3.2)
- 5. Dengan kegiatan mengamati lingkungan sekitar, siswa dapat membuat laporan hasil observasi tentang aktivitas masyarkat sekitar dalam upaya meningkatkan pembangunan sosial budaya secara tepat. (4.2)
- 6. Dengan kegiatan mencari tahu pada media sway tentang pantun nasihat dapat menjelaskan makna pantun, bagian-bagian pantun, dan ciri-ciri pantun dengan benar. (3.6)
- 7. Dengan kegiatan mencari tahu pada media sway tentang pantun, siswa dapat membuat pantun yang mengandung nasihat dan menuliskan maknanya secara tepat (4.6)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Tahap	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Awal	Kelas diawali dengan guru memberikan salam (Orientasi)	15 Menit
	Guru mengecek kehadiran dan kesiapan siswa di grup WA	
	Guru mengingatkan siswa untuk mengisi absen di Grup Whatsapp	
	 Kelas dilanjutkan ke Zoom dengan berdo'a Orientasi 	
	Mengaitkan kembali pembelajaran sebelumnya dengan yang akan diajarkan Apersepsi	
	6. Memotivasi dengan tepuk PPK. Guru memberikan penguatan tentang pentingnya penguatan pendidikan karakter.	
	7. Di Zoom, guru mengirimkan gambar yang berisi interaksi manusia dengan lingkungan, guru mengajukan pertanyaan :	

	 Apa yang dimaksud dengan interaksi manusia dengan lingkungan? Bagaimanakah pengaruh interaksi manusia dengan lingkungan terhadappembangunan social, budaya dan ekonomi? https://sway.office.com/y6BfhhwEptMxgt9C ?ref=Link 	
Kegiatan	Di Zoom guru mengirimkan video yang berisi	140 Menit
Inti	tentang hak dan kewajiban https://www.youtube.com/watch?v=GFtpgAzWZns dan/atau https://www.youtube.com/watch?v=k_UeeYgEkgU 2. Guru meminta siswa untuk menyimak video	1 40 MGHIL
	tersebut dengan baik.	
	Guru meminta siswa untuk menuliskan pengertian hak dan tanggungjawab.	
	4. Di grup Zoom guru menampilkan gambar	
	berkaitan dengan bentuk interaksi manusia.	
	https://www.youtube.com/watch?v=GFtpgAzWZns	
	Dan/atau	
	https://www.youtube.com/watch?v=q3HGAeehio8	
	dan https://www.youtube.com/watch?v=kdbwgxc3g_c	
	5. Siswa diminta untuk memberi contoh bentuk	
	interaksi manusia dengan menjawab (creativity	
	and innovation)	
	Siswa diminta untuk mencari tahu contoh interaksi sosial	
	yang mengarah pada persatuan dan interaksi sosial yang mengarah pada perpecahan dengan mengirimkan pesan suara (voice notes) (creativity and innovation)	
	7. Siswa diminta untuk melakukan pengamatan di lingkungan tempat tinggalnya tentang upaya yang dilakukan warga masyarakat dalam meningkatkan pembangunan sosial budaya. (creativity and innovation)	
	8. Siswa membuat laporan hasil pengamatan, hasilnya difoto dan dikirimkan melalui grup WA.	
	 Siswa diminta untuk mencari contoh pantun yang mengandung nasihat penting dalam kehidupan bermasyarakat. 	
	https://www.youtube.com/watch?v=GFtpgAzWZns dan/atau	
	https://www.youtube.com/watch?v=1cBfvwo3lak	
	Siswa membacakan pantun melalui pesan suara (
	voice notes) dengan lafal dan intonasi yang sesuai	

1.	Siswa mampu mengemukan hasil belajar hari ini	15 Menit	
2.	Guru memberikan penguatan dan kesimpulan		
3.	Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya		
	dan menambahkan informasi dari siswa lainnya.		
	Communication		
4.	Pada akhir pembelajaran guru memberikan URL		
	presensi online yang berisi soal pencapaian tujuan		
	belajar dari setiap mata pelajaran dalam		
	pembelajaran.		
	https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd1oizkn		
	wN_sDZ2DD0PS0FlvyREA-		
	WvfTzMm070lnKmtar3pw/viewform dan/atau		
	https://quizizz.com/join/quiz/5f354515c81c9d001ed9c		
	947/start dan		
	https://quizizz.com/join/quiz/5ecd9ec86df970001f7cc		
	054/start		
5.	Menyiapkan kembali siswa untuk menerima		
	pembelajaran berikutnya dan salam penutup		
	2. 3. 4.	 Guru memberikan penguatan dan kesimpulan Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya. Communication Pada akhir pembelajaran guru memberikan URL presensi online yang berisi soal pencapaian tujuan belajar dari setiap mata pelajaran dalam pembelajaran. https://docs.google.com/forms/d/e/1FAlpQLSd1oizknwN sDZ2DD0PS0FlvyREA-WvfTzMm070lnKmtar3pw/viewform dan/atau https://quizizz.com/join/quiz/5f354515c81c9d001ed9c947/start dan https://quizizz.com/join/quiz/5ecd9ec86df970001f7cc054/start Menyiapkan kembali siswa untuk menerima 	 Guru memberikan penguatan dan kesimpulan Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya. Communication Pada akhir pembelajaran guru memberikan URL presensi online yang berisi soal pencapaian tujuan belajar dari setiap mata pelajaran dalam pembelajaran. https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd1oizkn wN sDZ2DD0PS0FlvyREA-WvfTzMm070lnKmtar3pw/viewform dan/atau https://quizizz.com/join/quiz/5f354515c81c9d001ed9c 947/start dan https://quizizz.com/join/quiz/5ecd9ec86df970001f7cc 054/start Menyiapkan kembali siswa untuk menerima

c. PENILAIAN

- a. Sikap
 - 1. Keaktifan dan kesopanan dalam berkomunikasi selama proses pembelajaran di Whatsapp Grup, Zoom
 - 2. Tanggung jawab dan percaya diri dalam menyelesaikan tugas.
 - 3. Disiplin kehadiran di WAG / Quizziz / Google Form
 - 4. Percaya diri dan kreatif
- b. Pengetahuan
 - 1. Tes tertulis dalam presensi di Google Form / Quizziz
- c. Keterampilan
 - 1. Membuat laporan hasil pengamatan tentang interaksi manusia