

# **RPP**

## **Moda Daring**

**Satuan Pendidikan** : SDN Godong  
**Kelas / Semester** : 6 /1  
**Tema** : Selamatkan Makhluk Hidup (Tema 1)  
**Sub Tema** : Hewan Sahabatku (Subtema2)  
**Muatan** : SBdP  
**Alokasi waktu** : 1 hari

### **A. KOMPETENSI INTI (KI)**

- KI 1 : Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya
- KI 2 : Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru
- KI 3 : Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati [mendengar, melihat, membaca] dan menanya berdasarkan rasa ingin tahunya tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah
- KI 4 : Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia

### **B. KOMPETENSI DASAR (KD)**

#### **SBdP**

- 3.4 Memahami Patung
- 4.4 Membuat Patung

### **C. TUJUAN PEMBELAJARAN**

1. Setelah menyimak presentasi guru melalui gmeet, murid dapat membuat patung hewan di lingkungan sekitarnya

#### D. Indikator Hasil Pembelajaran

Murid dapat membuat patung sesuai dengan kreativitas yang dimiliki

#### E. Materi Pembelajaran

Cara membuat patung

#### F. Metode/Strategi /Aktifitas pembelajaran

Pendekatan : *Saintifik* (mengamati, menanya, mengumpulkan informasi / mencoba, mengasosiasi / mengolah informasi, dan mengkomunikasikan)

Metode : penugasan

#### G. Aktifitas Pembelajaran / Langkah-langkah Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
<b>Pendahuluan</b>	Pembelajaran melalui Gmeet <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Guru memberikan salam</li><li>▪ Guru mengajak semua murid berdo'a menurut agama dan keyakinan masing-masing.</li><li>▪ Guru mengecek kesiapan diri dan kehadiran murid</li><li>▪ Guru mengajak senam covid agar semangat</li><li>▪ Guru memberikan stimulus tentang patung.<ul style="list-style-type: none"><li>- Anak-anak apakah kalian tampak barang yang bu guru perlihatkan? (guru menunjukkan patung hewan )</li><li>- Apakah kalian ingin membuatnya?</li></ul></li><li>▪ Menginformasikan tema yang akan dibelajarkan yaitu "Cara Membuat Patung"</li><li>▪ Guru Menyampaikan Kompetensi Dasar dan tujuan pembelajaran</li><li>▪ Guru menyampaikan manfaat pembelajaran</li></ul>	menit

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
<b>Inti</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guru mengajak siswa bernyanyi disini senang disana senang</li> <li>▪ Guru menjelaskan cara membuat patung melalui gmeet</li> <li>▪ Guru melakukan tanya jawab terhadap murid agar pembelajaran menjadi aktif</li> <li>▪ Guru memberikan tugas kepada murid tentang membuat patung</li> <li>▪ Murid mengerjakan tugas yang diberikan guru</li> <li>▪ Murid mengumpulkan tugas dan dikoreksi guru</li> </ul>	
<b>Penutup</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guru bersama menyimpulkan materi yang telah dipelajari</li> <li>▪ Melaksanakan penilaian dan refleksi dengan mengajukan pertanyaan atau tanggapan peserta didik dari kegiatan yang telah dilaksanakan sebagai bahan masukan untuk perbaikan langkah selanjutnya</li> <li>▪ Menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya.</li> <li>▪ Menutup pelajaran dengan berdo'a dan salam.</li> </ul>	menit

#### H. SUMBER, ALAT DAN MEDIA PEMBELAJARAN

- Buku Siswa Tema : "*Selamatkan Makhluk Hidup*" Kelas VI (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2015).
- Gambar Patung
- Video cara membuat patung

## I. Penilaian

Jenis Penilaian : Produk

### PEDOMAN PENSKORAN

No.	Aspek yang dinilai	Skor
	Hasil (selesai, rapi, indah, dan kreatif)	
	a. empat aspek terpenuhi	4
	b. tiga aspek terpenuhi	3
	c. dua aspek terpenuhi	2
	d. satu aspek terpenuhi	1
	e. tidak memenuhi semua aspek	0
	<b>Jumlah skor</b>	<b>4</b>

Nilai = Jumlah score x 25

Jombang, 2021

Kepala SDN Godong

Guru Kelas 6

**ASMAI, S.Pd**

NIP. 19660618 199112 1 002

**Sundari Wati, S.Pd.SD**

NIP. 19860618 201001 2 008

## **PETUNJUK TUGAS:**

1. Berdoalah sebelum memulai kegiatan
2. Siapkan peralatan mengerjakan tugas, meliputi :alat tulis, soal penugasan, Plastisin/ tanah liat/ sabun, kamera/ hp, dan sebagainya.
3. Bacalah tugas dengan teliti.
4. Jika mengalami kesulitan hubungi gurumu melalui WhatsApp
5. Kirimkanlah hasil pekerjaan kalian melalui Clasroom

### **TUGAS**

**Buatlah Patung dengan media Plastisin/ Tanah liat/ sabun!**

**(Ingat ya ... pilih salah satu saja)**

**Kirimkan Tugasnya ke Clasroom!**



## Penilaian Siswa

No	Nama Siswa	Kriteria Penilaian				Total Score	Nilai
		Rapi	Indah	Kreatif	Selesai		
1	ADAM DANANG WIJAYA	3	4	4	3	14	88
2	ADINDA ALFANISYA	3	4	4	3	14	88
3	AHMAD ARJUNA FABREGAS	3	4	3	3	13	81
4	AHMAD JOHAN	3	3	3	3	12	75
5	ANDIKA DWI PRASETYO	3	4	3	3	13	81
6	ANGGER KENO ALLVARO	3	4	4	3	14	88
7	ANINDITHA CANTIKA SALSA AGUSTIN	3	4	4	3	14	88
8	AULIA KHOIRUN AZIZAH	3	4	3	3	13	81
9	BARAKA BINTANG UTAMA	3	4	3	3	13	81
10	BIMA SETYAWAN	3	4	4	3	14	88
11	DEWI NAIRA AGUSTIN	3	3	3	3	12	75
12	ERINDA FURI ARISKA	3	4	4	3	14	88
13	EVAN DICKY PRASTIO	3	4	3	3	13	81
14	FAJAR GALANG FIRMANSYAH	3	3	3	3	12	75
15	FHELIX MIKO MAULIDAVA PUTRA	3	3	3	3	12	75
16	IMRON AMRULLAH SUTOMO	3	4	3	3	13	81
17	INDRA AHMAD GHANI	3	3	3	3	12	75
18	INTAN PRASETYA	3	4	4	3	14	88
19	JUAN PRASTYA	3	3	3	3	12	75
20	KEVIN ARYA FERDIYANSYAH	3	4	3	3	13	81
21	MOHAMMAD RIDWAN	3	3	3	3	12	75
22	MUCHAMMAD ARMA MAULANA	3	4	4	3	14	88
23	NADIA PUTRI WINDARI	3	4	4	3	14	88
24	NENCY TANIA PUTRI	3	4	3	3	13	81
25	RAFA NISFATUL AUWALLIA	3	4	3	3	13	81
26	SELIANA AYU SYAH PUTRI	3	4	4	3	14	88
27	SYIFA KHOIRUN NISA	3	3	4	3	12	80
28	TIARA RIZKI MILASARI	3	3	3	3	13	75
29	VIKA DWI OKTA FIANA	3	3	3	3	14	75

Jombang,

2021

Kepala SDN Godong

Guru Kelas 6

**ASMAI, S.Pd**

NIP. 19660618 199112 1 002

**Sundari Wati, S.Pd.SD**

NIP. 19860618 201001 2 008

## Hasil Karya Siswa

1. Hasil Karya Siswa bisa dilihat di Youtube “ Sun’s TV Channel” dengan judul Karya Siswa dalam Membuat Patung dan link

<https://www.youtube.com/watch?v=bnM4xNFoMjk>

2. Foto Hasil Kerja Siswa



3. Foto Karya Siswa



4. Foto Aktivitas Siswa

