(Sesuai Edaran Kemdikbud No 14 Tahun 2019)

Sekolah		MP	Kelas/Semester	: VII / 1	KD : 3.1 dan 4.1
Mata Pelajaran		JOK	Alokasi Waktu	: 3 x 40 menit	Pertemuan ke : 1
Materi	••	Permainan Bola Besar I	Melalui Permainan	Sepak bola	

A, TUJUAN PEMBELAJARAN

- Mengidentifikasikan berbagaigerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan cara melakukan gerakan menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Melakukan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menggunakan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola dalam bentuk permainan sepak bola yang dimodifikasi.

B, KEGIATAN PEMBELAJARAN

MEDIA	 Whattsapp, Google classr Telegram, zoom, google f Slide presentasi (ppt) 		Laptop, Handphone, t dan lain lain	ablet SCMBER	•	Buku guru dan siswa Modul, bahan ajar, internet, dan sumber lain yang relevan
-------	---	--	---------------------------------------	--------------	---	---

PENDAHULUAN	• Guru memberi salam dan mengajak peserta didik berdoa bersama (<i>Religious</i>)
	• Guru mengecek kehadiran peserta didik (melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom,
	Telegram atau media daring lainnya)
	Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan
	Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran
KEGIATAN INTI	Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan (melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya) terkait materi Pengertian dan asal-usul sepak bola. (Literasi)
	Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi <i>Pengertian dan asal-usul sepak bola.</i> (HOTS)
	 Peserta didik diberi kesempatan untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai <i>Pengertian dan asal-usul sepak bola.</i> (Collecting information and Problem solving) Melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya, Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya kemudian ditanggapi peserta didik yang lainnya
	 (Communication) Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait Pengertian dan asal-usul sepak bola, Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami (Creativity)
PENUTUP	 Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya dan berdoa

C, PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan (berupa tes tulis) dan presentasi unjuk kerja/hasil karya atau projek dengan rubrik penilain sebagai nilai ketrampilan.

Mengetahui,	2020
Kepala Sekolah	Guru Mata Pelajaran

(Sesuai Edaran Kemdikbud No 14 Tahun 2019)

 Sekolah
 : SMP
 Kelas/Semester
 : VII / 1
 KD
 : 3.1 dan 4.1

 Mata Pelajaran
 : PJOK
 Alokasi Waktu
 : 3 x 40 menit
 Pertemuan ke : 2

 Materi
 : Permainan Bola Besar Melalui Permainan Sepak bola

A, TUJUAN PEMBELAJARAN

- Mengidentifikasikan berbagaigerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan cara melakukan gerakan menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Melakukan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menggunakan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola dalam bentuk permainan sepak bola yang dimodifikasi.

B, KEGIATAN PEMBELAJARAN

MEDIA	 Whattsapp, Google classroom, Telegram, zoom, google form dll Slide presentasi (ppt) 	ALAT	Laptop, Handphone, tablet dan lain lain	SUMBER	•	Buku guru dan siswa Modul, bahan ajar, internet, dan sumber lain yang relevan
-------	--	------	--	--------	---	---

PENDAHULUAN	Guru memberi salam dan mengajak peserta didik berdoa bersama (<i>Religious</i>)
	• Guru mengecek kehadiran peserta didik (melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom,
	Telegram atau media daring lainnya)
	Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan
	Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran
KEGIATAN INTI	Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan (melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya) terkait materi Lapangan dan perlengkapan permainan sepak bola. (Literasi)
	 Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi <i>Lapangan dan perlengkapan permainan</i> sepak bola. (HOTS)
	 Peserta didik diberi kesempatan untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai Lapangan dan perlengkapan permainan sepak bola.(Collecting information and Problem solving) Melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya, Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya kemudian ditanggapi peserta didik yang lainnya (Communication)
	• Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait Lapangan dan perlengkapan permainan sepak bola, Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami (Creativity)
PENUTUP	Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar
	Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya dan berdoa

C, PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan (berupa tes tulis) dan presentasi unjuk kerja/hasil karya atau projek dengan rubrik penilain sebagai nilai ketrampilan.

Mengetahui,	2020
Kenala Sekolah	Guru Mata Pelajaran

(Sesuai Edaran Kemdikbud No 14 Tahun 2019)

Sekolah		MP	Kelas/Semester	: VII / 1	KD: 3.1 dan 4.1			
Mata Pelajaran		JOK	Alokasi Waktu	: 3 x 40 menit	Pertemuan ke: 3			
Materi	:	Permainan Bola Besar	nainan Bola Besar Melalui Permainan Sepak bola					

A, TUJUAN PEMBELAJARAN

- Mengidentifikasikan berbagaigerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan cara melakukan gerakan menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Melakukan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menggunakan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola dalam bentuk permainan sepak bola yang dimodifikasi.

B, KEGIATAN PEMBELAJARAN

MEDIA	 Whattsapp, Google classroom, Telegram, zoom, google form dll Slide presentasi (ppt) 	ALAT	Laptop, Handphone, tablet dan lain lain	SUMBER	 Buku guru dan siswa Modul, bahan ajar, internet, dan sumber lain yang relevan 	
PE	PENDAHULUAN • Guru memberi salam dan mengajak peserta didik berdoa bersama (<i>Religious</i>)					

PENDAHULUAN	Guru memberi salam dan mengajak peserta didik berdoa bersama (<i>Religious</i>)
	• Guru mengecek kehadiran peserta didik (melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom,
	Telegram atau media daring lainnya)
	Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan
	Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran
KEGIATAN INTI	Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan
	menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan (melalui Whattsapp group,
	Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya) terkait materi Aktivitas
	pembelajaran prinsip dasar menendang bola dan Aktivitas pembelajaran menahan bola
	yang bergulir di tanah dengan kaki bagian dalam. (Literasi)
	Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum
	dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik.
	Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi Aktivitas pembelajaran prinsip dasar
	menendang bola dan Aktivitas pembelajaran menahan bola yang bergulir di tanah dengan
	kaki bagian dalam. (HOTS)
	• Peserta didik diberi kesempatan untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi,
	mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai Aktivitas pembelajaran
	prinsip dasar menendang bola dan Aktivitas pembelajaran menahan bola yang bergulir di
	tanah dengan kaki bagian dalam.(Collecting information and Problem solving)
	Melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya,
	Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya kemudian ditanggapi peserta didik yang lainnya
	(Communication)
	Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait
	Aktivitas pembelajaran prinsip dasar menendang bola dan Aktivitas pembelajaran menahan
	bola yang bergulir di tanah dengan kaki bagian dalam, Peserta didik kemudian diberi
	kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami (Creativity)
PENUTUP	Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar

C, PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan (berupa tes tulis) dan presentasi unjuk kerja/hasil karya atau projek dengan rubrik penilain sebagai nilai ketrampilan.

• Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya dan berdoa

Mengetahui,	2020
Kepala Sekolah	Guru Mata Pelajaran

DARING

(Sesuai Edaran Kemdikbud No 14 Tahun 2019)

Sekolah	: SMP	Kelas/Semester	: VII / 1	KD: 3.1 dan 4.1
Mata Pelajaran	: PJOK	Alokasi Waktu	: 3 x 40 menit	Pertemuan ke: 4
Materi	: Permainan Bola Besar	Melalui Permaina	n Sepak bola	

A, TUJUAN PEMBELAJARAN

- Mengidentifikasikan berbagaigerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan cara melakukan gerakan menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Melakukan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menggunakan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola dalam bentuk permainan sepak bola yang dimodifikasi.

B, KEGIATAN PEMBELAJARAN

MEDIA	11/	oogle classroom, om, google form dll asi (ppt)	ALAT	Laptop, Handphone, tablet dan lain lain	SUMBER	Modul, bahan ajar, internet, dan sumber lain yang relevan	
PE	NDAHULUAN	Guru memberi sa	ılam da	n mengajak peserta didik berd	oa bersa	ama (<i>Religious</i>)	
Guru mengecek l			kehadira	an peserta didik (<i>melalui Wha</i>	ttsapp į	group, Zoom, Google Classroom,	
Telegram atau m				uring lainnya)			
Guru menyampai			ikan tuj	kan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan			

Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran

KEGIATAN INTI

- Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan (melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya) terkait materi Bentuk-bentuk aktivitas pembelajaran menendang dan menghentikan bola. (Literasi)
- Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi Bentuk-bentuk aktivitas pembelajaran menendang dan menghentikan bola. (HOTS)
- Peserta didik diberi kesempatan untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai Bentuk-bentuk aktivitas pembelajaran menendang dan menghentikan bola. (Collecting information and Problem solving)
- Melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya, Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya kemudian ditanggapi peserta didik yang lainnya (Communication)
- Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait
 Bentuk-bentuk aktivitas pembelajaran menendang dan menghentikan bola, Peserta didik
 kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami
 (*Creativity*)

PENUTUP

- Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar
- Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya dan berdoa

C, PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan (berupa tes tulis) dan presentasi unjuk kerja/hasil karya atau projek dengan rubrik penilain sebagai nilai ketrampilan.

(Sesuai Edaran Kemdikbud No 14 Tahun 2019)

 Sekolah
 : SMP
 Kelas/Semester
 : VII / 1
 KD
 : 3.1 dan 4.1

 Mata Pelajaran
 : PJOK
 Alokasi Waktu
 : 3 x 40 menit
 Pertemuan ke : 5

 Materi
 : Permainan Bola Besar Melalui Permainan Sepak bola

A, TUJUAN PEMBELAJARAN

- Mengidentifikasikan berbagaigerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menjelaskan cara melakukan gerakan menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Melakukan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola.
- Menggunakan gerak spesifik menendang, menahan dan menggiring bola dalam bentuk permainan sepak bola yang dimodifikasi.

B, KEGIATAN PEMBELAJARAN

MEDIA	 Whattsapp, Google classr Telegram, zoom, google f Slide presentasi (ppt) 		Laptop, Handphone, t dan lain lain	ablet SCMBER	•	Buku guru dan siswa Modul, bahan ajar, internet, dan sumber lain yang relevan
-------	---	--	---------------------------------------	--------------	---	---

PENDAHULUAN	• Guru memberi salam dan mengajak peserta didik berdoa bersama (<i>Religious</i>)
	• Guru mengecek kehadiran peserta didik (melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom,
	Telegram atau media daring lainnya)
	Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan
	Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran
KEGIATAN INTI	Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan
	menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan (melalui Whattsapp group,
	Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya) terkait materi Aktivitas
	pembelajaran gerak dasar menggiring bola (dribbling). (Literasi)
	Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum
	dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik.
	Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi Aktivitas pembelajaran gerak dasar
	menggiring bola (dribbling). (HOTS)
	Peserta didik diberi kesempatan untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi,
	mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai Aktivitas pembelajaran
	gerak dasar menggiring bola (dribbling).(Collecting information and Problem solving)
	Melalui Whattsapp group, Zoom, Google Classroom, Telegram atau media daring lainnya,
	Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya kemudian ditanggapi peserta didik yang lainnya
	(Communication)
	Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait
	Aktivitas pembelajaran gerak dasar menggiring bola (dribbling), Peserta didik kemudian
	diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami (<i>Creativity</i>)
PENUTUP	
FENUIUP	Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar
	Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya dan berdoa

C, PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan (berupa tes tulis) dan presentasi unjuk kerja/hasil karya atau projek dengan rubrik penilain sebagai nilai ketrampilan.

Mengetahui.	
Kepala Sekolah	Guru Mata Pelajaran

A. Penilaian Hasil Pembelajaran

1. Penilaian Sikap

- Penilaian Observasi

Penilaian observasi berdasarkan pengamatan sikap dan perilaku peserta didik sehari-hari, baik terkait dalam proses pembelajaran maupun secara umum. Pengamatan langsung dilakukan oleh guru. Berikut contoh instrumen penilaian sikap

NIa	Nama Ciama	Aspek Perilaku yang Dinilai				Jumlah	Skor	Kode
No	Nama Siswa	BS	JJ	TJ	DS	Skor	Sikap	Nilai
1		75	75	50	75	275	68,75	С
2			•••		•••	•••	•••	•••

<u>Keterangan:</u>

• BS : Bekerja Sama

• JJ: Jujur

• TJ: Tanggun Jawab

• DS: Disiplin

Catatan:

1. Aspek perilaku dinilai dengan kriteria:

100 = Sangat Baik

75 = Baik 50 = Cukup 25 = Kurang

- 2. Skor maksimal = jumlah sikap yang dinilai dikalikan jumlah kriteria = $100 \times 4 = 400$
- 3. Skor sikap = jumlah skor dibagi jumlah sikap yang dinilai = 275 : 4 = 68,75
- 4. Kode nilai / predikat :

75,01 - 100,00 = Sangat Baik (SB)

50,01 - 75,00 = Baik (B) 25,01 - 50,00 = Cukup (C) 00,00 - 25,00 = Kurang (K)

5. Format di atas dapat diubah sesuai dengan aspek perilaku yang ingin dinilai

Penilaian Diri

Seiring dengan bergesernya pusat pembelajaran dari guru kepada peserta didik, maka peserta didik diberikan kesempatan untuk menilai kemampuan dirinya sendiri. Namun agar penilaian tetap bersifat objektif, maka guru hendaknya menjelaskan terlebih dahulu tujuan dari penilaian diri ini, menentukan kompetensi yang akan dinilai, kemudian menentukan kriteria penilaian yang akan digunakan, dan merumuskan format penilaiannya Jadi, singkatnya format penilaiannya disiapkan oleh guru terlebih dahulu. Berikut Contoh format penilaian:

No	Pernyataan	Ya	Tidak	Jumlah Skor	Skor Sikap	Kode Nilai
1	Selama diskusi, saya ikut serta mengusulkan ide/gagasan.	50				
2	Ketika kami berdiskusi, setiap anggota mendapatkan kesempatan untuk berbicara.		50	250	62,50	С
3	Saya ikut serta dalam membuat kesimpulan hasil diskusi kelompok.	50				
4		100				

Catatan:

- 1. Skor penilaian Ya = 100 dan Tidak = 50
- 2. Skor maksimal = jumlah pernyataan dikalikan jumlah kriteria = 4 x 100 = 400
- 3. Skor sikap = (jumlah skor dibagi skor maksimal dikali 100) = (250:400) x 100 = 62,50
- 4. Kode nilai / predikat :

75,01 - 100,00 = Sangat Baik (SB)

50,01 - 75,00 = Baik (B) 25,01 - 50,00 = Cukup (C) 00,00 - 25,00 = Kurang (K)

5. Format di atas dapat juga digunakan untuk menilai kompetensi pengetahuan dan keterampilan

- Penilaian Teman Sebaya

Penilaian ini dilakukan dengan meminta peserta didik untuk menilai temannya sendiri. Sama halnya dengan penilaian hendaknya guru telah menjelaskan maksud dan tujuan penilaian, membuat kriteria penilaian, dan juga menentukan format penilaiannya. Berikut Contoh format penilaian teman sebaya:

Nama yang diamati : ...
Pengamat : ...

No	Pernyataan	Ya	Tidak	Jumlah Skor	Skor Sikap	Kode Nilai
1	Mau menerima pendapat teman.	100				
2	Memberikan solusi terhadap permasalahan.	100		450	90,00	SB

3	Memaksakan pendapat sendiri kepada anggota kelompok.		100	
4	Marah saat diberi kritik.	100		
5			50	

Catatan:

- 1. Skor penilaian Ya = 100 dan Tidak = 50 untuk pernyataan yang positif, sedangkan untuk pernyataan yang negatif, Ya = 50 dan Tidak = 100
- 2. Skor maksimal = jumlah pernyataan dikalikan jumlah kriteria = $5 \times 100 = 500$
- 3. Skor sikap = (jumlah skor dibagi skor maksimal dikali 100) = (450:500) x 100 = 90,00
- 4. Kode nilai / predikat :

75,01 – 100,00 = Sangat Baik (SB)

50,01 - 75,00 = Baik (B) 25,01 - 50,00 = Cukup (C) 00,00 - 25,00 = Kurang (K)

- **Penilaian Jurnal**(*Lihat lampiran*)
- 2. Penilaian Pengetahuan
 - a. Teknik Penilaian: Ujian Tulis
 - b. Instrumen Penilaian dan Pedoman Penskoran
 - a. Soal ujian tulis

Kela	S :	
No.	Aspek dan Soal Uji Tulis	Jawaban
1	Fakta	
	Sebutkan berbagai gerak dasar menendang dan menahan	
	bola permainan sepak bola.	
	Sebutkan berbagai dasar menggiring bola permainan sepak	
	bola.	
2	Konsep	
	Jelaskan berbagai gerak dasar menendang dan menahan	
	bola permainan sepak bola.	
	Jelaskan berbagai dasar menggiring bola permainan sepak	
	bola.	
3	Prosedur	
	Jelaskan cara melakukan berbagai gerak dasar menendang	
	dan menahan bola permainan sepak bola.	
	Jelaskan cara melakukan berbagai dasar menggiring bola	
	permainan sepak bola.	

b. Pedoman penskoran

- 1) Penskoran
 - a) Soal nomor 1
 - (1) Skor 3, jika jenis disebut secara lengkap
 - (2) Skor 2, jika jenis disebut secara kurang lengkap
 - (3) Skor 1, jika jenis disebut tidak lengkap
 - b) Soal nomor 2
 - (1) Skor 4, jika penjelasan benar dan lengkap
 - (2) Skor 3, jika penjelasan benar tetapi kurang lengkap
 - (3) Skor 2, jika sebagian penjelasan tidak benar dan kurang lengkap
 - (4) Skor 1, jika hanya sebagian penjelasan yang benar dan tidak lengkap
 - c) Soal nomor 3
 - (1) Skor 3, jika jenis disebut secara lengkap
 - (2) Skor 2, jika jenis disebut secara kurang lengkap
 - (3) Skor 1, jika jenis disebut tidak lengkap
 - d) Soal nomor 4
 - (1) Skor 4, jika urutan benar dan lengkap
 - (2) Skor 3, jika urutan benar tetapi kurang lengkap
 - (3) Skor 2, jika sebagian urutan tidak benar dan kurang lengkap
 - (4) Skor 1, jika hanya sebagian urutan yang benar dan tidak lengkap.
- Pengolahan skor

Skor maksimum: 24

Skor perolehan siswa: SP

Nilai yang diperoleh siswa: SP/24 X 100

- 3. Penilaian Keterampilan
 - a. Lembar pengamatan proses gerak dasar menendang, menahan dan menggiring bola permainan sepak bola
 - 1) Teknik penilaian
 - Uji unjuk kerja oleh rekan sejawat (dalam permainan)
 - 2) Instrumen Penilaian dan Pedoman Penskoran

Siswa diminta untuk melakukan gerakan menendang, menahan dan menggiringbola permainan sepak bola yang dilakukan berpasangan, berkelompok ataudalam bentuk bermain.

Nama	÷
Kelas	:
Petugas Pengamatan	:

a) Petunjuk Penilaian

Berik\an tanda cek ($\sqrt{\ }$) pada kolom yang sudah disediakan, setiap siswa menunjukkan atau menampilkan gerak yang diharapkan.

b) Rubrik Penilaian Keterampilan Gerak Spesifik

		Н	Hasil Penilaian		
No	Indikator Penilaian	Baik (3)	Cukup (2)	Kurang (1)	
1	Sikap awalan melakukan gerakan				
2	2 Sikap pelaksanaan melakukan gerakan				
3	3 Sikap akhir melakukan gerakan				
Sko	Skor Maksimal (9)				

3) Pedoman Penskoran

- Penskoran
 - (1) Sikap awalan melakukan gerakan

Skor baik jika:

- (a) sikap berdiri menghadap arah bola.
- (b) letakkan kaki tumpu di samping bola dengan sikap lutut agaktertekuk.
- (c) sikap kedua lengan di samping badan agak terentang.

Skor Sedang jika : hanya dua kriteria yang dilakukan secara benar.

Skor Kurang jika: hanya satu kriteria yang dilakukan secara benar.

(2) Sikap pelaksanaan melakukan gerakan

Skor baik jika:

- (a) badan menghadap ke arah sasaran. Kemudian jemputlah bola yangmeluncur agar mudah mengontrolnya.
- (b) putarlah tungkai yang akan digunakan untuk menerima bola yang datang. Dengan sedikit mengangkat kaki, kaki bagian dalammengenai bola hingga gerakan terhenti.
- (c) badan agak membungkuk, lengan mengimbangi badan.
- (d) pandangan mengarah ke bola.

Skor Sedang jika : hanya tiga kriteria yang dilakukan secara benar.

Skor Kurang jika : hanya satu sampai dua kriteria yang dilakukan secarabenar.

(3) Sikap akhir melakukan gerakan

Skor baik jika:

- (a) pandangan mata ke arah lepasnya/dorongan bola.
- (b) badan sedikit dicondongkan ke depan dan beratnya terletak diantara kedua kaki
- (c) kaki yang menyepak bola berada di depan menghadap ke bawahdengan posisi badan rileks.

Skor Sedang jika : hanya dua kriteria yang dilakukan secara benar. Skor Kurang jika : hanya satu kriteria yang dilakukan secara benar.

Pengolahan skor

Skor maksimum: 9 Skor perolehan siswa: SP

Nilai keterampilan yang diperoleh siswa: SP/9 X 100

- b. Lembar pengamatan penilaian hasil gerak dasar menendang, menahan dan menggiringbola permainan sepak bola.
 - 1) Penilaian hasil gerak dasar menendang dan menahan bola
 - a) Tahap pelaksanaan pengukuran

Penilaian hasil/produk keterampilan gerak spesifik menendang danmenahan bola dilakukan siswa selama 30 detik dengan dengan cara :

- (1) Mula-mula siswa berdiri di tengan-tengah antara papan pantul.
- (2) Setelah petugas pengukuran memberi aba-aba "mulai" siswa mulaimenendang dan menahan bola secara bergantian ke kiri dan kekanan.
- (3) Petugas menghitung ulangan/pantulan bola yang dapat dilakukanoleh siswa.
- (4) Jumlah ulangan/pantulan bola yang dilakukan dengan benarmemenuhi persyaratan dihitung untuk diberikan skor.

b) Konversi jumlah ulangan dengan skor

Peroleh	an Nilai	Predikat Nilai	Klasifikasi Nilai	
Putera Puteri		Predikat Milai	Kiasilikasi Nilai	
≥ 20 kali	≥ 15 kali	86 - 100	Sangat Baik	
17 – 19 kali	12 – 14 kali	71 - 85	Baik	
14 – 16 kali	9 – 11 kali	56 - 70	Cukup	

≤ 13 kali	≤ 8 kali	≤ 55	Kurang

- 2) Penilaian hasil dasar menggiring bola
 - a) Tahap pelaksanaan pengukuran

Penilaian hasil/produk gerak spesifik menendang dan menahan boladilakukan siswa selama 30 detik dengan dengan cara:

- (1) Mula-mula siswa berdiri dibelakang garis start.
- (2) Setelah petugas pengukuran memberi aba-aba "mulai" siswa mulaimenggiring bola melewati rintangan (corong atau kursi yangdipasang secara zig-zag) sebanyak 10 rintangan.
- (3) Petugas menghitung ulangan/rintangan yang dilewati yang dapatdilakukan oleh siswa.
- (4) Jumlah ulangan/rintangan yang dilalui yang dilakukan denganbenar memenuhi persyaratan dihitung

b) Konversi jumlah ulangan dengan skor

Peroleh	an Nilai	Predikat Nilai	Klasifikasi Nilai		
Putera	Puteri	Predikat Milai	Kiasilikasi Milai		
≥ 12 rintangan	≥ 10 rintangan	86 - 100	Sangat Baik		
10 – 11 rintangan	8 – 9 rintangan	71 - 85	Baik		
8 – 9 rintangan	6 – 7 rintangan	56 - 70	Cukup		
≤ 7 rintangan	≤ 5 rintangan	≤ 55	Kurang		

4. Remedial

Remedial dilakukan apabila setelah diadakan penilaian pada kompetensi yang telah diajarkan pada siswa, nilai yang dicapai tidak memenuhi KBM (Ketuntasan Belajar Minimal) atau KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) yang telah ditentukan.Berikut contoh format remedial terhadap tiga siswa.

No	Siswa	Target KI	Aspek	Materi	Indikator	KBM/ KKM	Bentuk Remedial	Nilai		Keterangan
		KD				KKIVI		Awal	Remedial	
1										
2										
3										
4										
5										
dst.										

Keterangan Orang Tua Siswa:

5. Pengayaan

Pengayaan dilakukan apabila setelah diadakan penilaian pada kompetensi yang telah diajarkan pada siswa, nilai yang dicapai tidak memenuhi KBM (Ketuntasan Belajar Minimal) atau KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) yang telah ditentukan.Berikut contoh format pengayaan terhadap tiga siswa.

No	Siswa	Target KI	Aspek	Materi	Indikator	KBM/ KKM	Bentuk Remedial	Nilai		Keterangan
		KD				KKM	Kemediai	Awal	Remedial	
1										
2										
3										
4										
5										
dst.										

Keterangan Orang Tua Siswa:

Di situs ini ada banyak **contoh RPP** yang bisa Bapak/Ibu download. Hanya saja, file-filenya berceceran sehingga butuh waktu untuk mengumpulkan semuanya. Jika Bapak/Ibu Guru ingin cepat, silahkan hubungi kami untuk mendapatkan **file RPP dalam format siap pakai** dengan **harga murah meriah**. WhatsApp saja ke: **085237279592** atau klik di sini: http://bit.ly/3iEu9D9.

Adapun isi file yang akan Bapak/Ibu dapatkan diantaranya:

- Standar Kompetensi Kelulusan (SKL)
- KI KD
- Silabus
- RPF

- KKM
- Dan lain-lain.

Yuk, segera chat kami mumpung **harga masih murah**. File RPP kami kirim dulu baru Bpk/Ibu bayar. Jadi dijamin aman.