

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
DARING
PADA MASA COVID-19**

Sekolah : SMK Negeri 1 Daha Selatan
Mata Pelajaran : Seni Budaya (Rupa)
Kelas/Semester : X/Ganjil
Materi Pokok : Membuat karya seni rupa 2D eksplorasi dengan berbagai media dan teknik
Alokasi Waktu : 45 menit x 3 jam pelajaran

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti pembelajaran diharapkan peserta didik dapat membuat karya seni rupa 2 dimensi eksplorasi dengan berbagai media dan teknik bertema cegah Covid-19.

B. Media, Model Pembelajaran dan Sumber Belajar

- **Media:** Zoom, Google Form, Google Classroom dan Group Whatsapp
- **Model Pembelajaran:** *Studyaster* merupakan sebuah inovasi berupa model pembelajaran untuk mengintegrasikan pendidikan kebencanaan dalam kegiatan belajar mengajar, dengan tujuan meningkatkan minat siswa belajar kebencanaan.
- **Sumber Belajar:** Buku Seni Budaya Kls X Kemdikbud tahun 2016, Sumber lain yang relevan dan Youtube.

C. Langkah-Langkah Pembelajaran

Kegiatan Pendahuluan (15 Menit)	
Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran dipandu oleh guru melalui Zoom kemudian disusul dengan dikirimkan juga ke classroom/whatsapp, dan peserta didik mengisi daftar hadir Online yang dikirim guru di chat zoom, classroom/whatsapp	
Kegiatan Inti (105 Menit)	
Identification	Guru membimbing peserta didik untuk mengidentifikasi resiko/dampak yang ditimbulkan bencana Covid-19 pada diri atau lingkungan.
Search	Guru meminta peserta didik mencari referensi tentang visual gambar poster kebencanaan /Pandemi Covid-19 di internet maupun sumber lain yang relevan.
Plan	Guru membimbing peserta didik merencanakan pesan/ide apa yang akan disampaikan melalui hasil karya 2D.
Create	Peserta didik memvisualkan rancangan/ide menjadi sebuah karya seni rupa dengan pesan.
Share	Guru menghimbau Peserta didik membagikan hasil karya seni rupa 2D pencegahan Covid-19 yang dibuatnya kepada orang lain melalui media sosial, sehingga dapat dibaca oleh masyarakat luas.
Practice	Peserta didik mempraktikkan secara nyata pesan di dalam karya seni rupa 2D pada dirinya sendiri dan orang lain sekitarnya.
Comunication	Guru meminta Peserta didik menjelaskan tentang konsep hasil karya seni rupa 2D, langkah pembuatan dan praktik yang dilakukan melalui video smartphone.
Kegiatan Penutup (15 Menit)	
Guru memberikan pesan moral kepada peserta didik atas apa yang mereka pelajari hari ini melalui grup whatsapp/ Google Classroom	
Peserta didik membuat rangkuman/simpulan pelajaran tentang poin-poin penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan (mengirimkan kesimpulan ke classroom/group whatsapp)	

D. Penilaian Hasil Pembelajaran

1. Penilaian Pengetahuan;
Tes tertulis melalui Daring (Google Classroom)
2. Penilaian Keterampilan;
Dilakukan pada saat mengirim hasil karya 2D

Daha Selatan, 15 Juli 2020

Mengetahui
Kepala SMK Negeri 1 Daha Selatan

Guru Mata Pelajaran

Mulkan, S.Pd.
NIP. 19630101 198803 1 033

Paizah, S.Pd