

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DARING (RPP DARING)

Sekolah Pendidikan : SMK Negeri 1 Pakis Aji Jepara
Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital
Kelas/Semester : X / Ganjil
Alokasi Waktu : 9 JP (3 Pertemuan)
Materi Pokok :

- Operasi perhitungan matematika
- Perangkat lunak pengolah angka
- Fungsi logika pada perangkat lunak pengolah angka
- Referensi berdasarkan sel
- Referensi berdasarkan nilai
- Grafik dan Diagram

Kompetensi Dasar :
3.4 Menerapkan logika dan operasi perhitungan data
4.4 Mengoperasikan perangkat lunak pengolah angka

A. Tujuan Pembelajaran

Dengan menggunakan Model Blended Learning melalui Learning Management System (Google Classroom) peserta didik mampu :

1. Menerapkan logika, dan operasi perhitungan data.
2. Mengoperasikan perangkat lunak pengolah angka.

B. Aktivitas/Strategi/Inovasi Pembelajaran melalui *Google Classroom*

a) Kegiatan Pendahuluan

1. Menyapa peserta didik dengan ceria
2. Memberi salam kepada peserta didik
3. Menanyakan kondisi/kabar peserta didik
4. Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan & manfaat) dengan mempelajari materi : ***Menerapkan logika, dan operasi perhitungan data serta Mengoperasikan perangkat lunak pengolah angka***
5. Guru memberikan absensi digital

b) Kegiatan Inti

1. Peserta Didik melihat tugas yang dikirimkan melalui google classroom tentang logika, dan operasi perhitungan data serta Mengoperasikan perangkat lunak pengolah angka
2. Peserta Didik Menganalisis Materi yang diberikan (Stimulation)
3. Peserta Didik merancang 5 soal setelah Menganalisis Materi logika, dan operasi perhitungan data serta Mengoperasikan perangkat lunak pengolah angka serta berdiskusi dengan guru (Problem statement)
4. Peserta Didik menjelaskan rangkuman logika, dan operasi perhitungan data serta Mengoperasikan perangkat lunak pengolah angka setelah berdiskusi dengan guru. (Data Processing)
5. Peserta didik memberikan kesimpulannya dengan mencatat pada buku setelah Menganalisis dan Melakukan. (Generalization)

c) Kegiatan Penutup

1. Menyampaikan materi yang akan di pelajari pertemuan berikut
2. Guru dan Peserta didik menutup pembelajaran dengan berdoa.

C. Media/alat, Bahan dan Sumber Belajar

Media : Komputer, LCD proyektor, Gambar

Alat/Bahan : Laptop & LCD

Sumber Belajar : Bahan Ajar Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X Kurikulum 2013

D. Penilaian :

1. Penilaian Sikap: Observasi dalam proses pembelajaran Daring
2. Penilaian Pengetahuan: Penugasan
3. Penilaian Keterampilan : Produk/Portofolio

Mengetahui
Kepala Sekolah

Jepara,
Guru Mata Pelajaran,