



PEMERINTAH PROVINSI BANTEN
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIT PELAKSANA TEKNIS
SMA NEGERI 1 WARUNGGUNUNG

Jl. Raya Pandeglang Km. 12 Warunggunung, 42352 e-mail: smansawarunggunung@gmail.com, web: <http://www.sman1warunggunung.sch.id>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

MATA PELAJARAN : INFORMATIKA
KELAS / SEMESTER : X / GANJIL
MATERI POKOK : SISTEM KOMPUTER
ALOKASI WAKTU : 3 X 45 MENIT

A. Kompetensi Inti (KI)

3. Memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.
4. Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, bertindak secara efektif dan kreatif dan mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan.

B. Kompetensi Dasar (KD)

- 3.2. Memahami interaksi antara perangkat keras, perangkat lunak dan pengguna.
- 4.2. Melakukan interaksi (transfer data, tethering) antara dua atau lebih perangkat yang berbeda.

C. Tujuan Pembelajaran

Setelah melakukan kegiatan pembelajaran siswa diharapkan dapat:

1. Memahami pengertian dari Sistem Komputer
2. Mengidentifikasi jenis-jenis perangkat keras
3. Mengidentifikasi jenis-jenis perangkat lunak
4. Memahami interaksi antara perangkat keras, perangkat lunak dan pengguna

D. Model dan Pendekatan Pembelajaran

Model Pembelajaran : Flipped Classroom

Metode Pembelajaran : Ceramah, Diskusi, dan Penugasan

E. Kegiatan Pembelajaran

a. Pendahuluan

1. Mengucapkan Salam.
2. Bertanya kabar dan memeriksa kehadiran siswa.
3. Siswa diberikan materi dalam bentuk PDF untuk dibaca terlebih dahulu

b. Kegiatan Inti

1. Guru memberi penjelasan singkat mengenai hardware, software, dan brainware
2. Guru memberikan kesempatan kepada siswa untuk membuat pertanyaan
3. Siswa diberikan kesempatan untuk bertanya, dan siswa lain yang menjawab pertanyaan

c. Penutup

1. Guru memberikan kesimpulan dari pembelajaran
2. Guru memberikan motivasi dan penghargaan kepada siswa yang aktif dalam pembelajaran
3. Guru memberikan penugasan di google form
4. Penutup dan salam

F. Teknik Penilaian

- a. Penilaian Sikap dan Keterampilan : Observasi diskusi
- b. Penilaian Pengetahuan : Kuis Google Form

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Dra. Hj. Tuti Tuarsih, M.Pd.
NIP.196502081889032008

Warunggunung, Juli 2020

Guru Mata Pelajaran,

Restika Kianingsih, S.Pd.
NIP. 199109012019032035