RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SD Negeri 4 Pilangpayung

Kelas / Semester : Dua / I

Tema : 3 / Tugasku Sehari-Hari

Sub Tema : 3 / Tugasku Sebagai Umat Beragama
Pembelajaran : 1 (Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP)

Alokasi Waktu : 1 Pembelajaran (5 x 35 menit)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan membaca teks bacaan yang berjudul Budaya Tolong-Menolong, siswa dapat menyebutkan tiga kosakata yang berkaitan dengan budaya tolong-menolong antar sesama dengan benar melalui media powerpoint.

- 2. Dengan membaca teks bacaan yang berjudul Budaya Tolong-Menolong, siswa dapat menjelaskan isi teks bacaan yang berkaitan dengan budaya tolong-menolong antar sesama dengan benar.
- 3. Dengan mengamati gambar bencana alam banjir, siswa mampu menulis cerita kegiatan budaya tolong-menolong antar sesama dengan benar melalui media powerpoint.
- 4. Dengan mengamati gambar uang logam, siswa dapat menentukan nilai pecahan mata uang logam dengan tepat melalui media powerpoint.
- 5. Dengan mengamati gambar uang logam, siswa dapat menghitung kesetaraan pecahan mata uang logam dengan tepat.
- 6. Dengan melakukan permainan sederhana, siswa mampu memasangkan nilai kesetaraan pecahan mata uang logam dengan tepat dengan aplikasi google form.
- 7. Dengan contoh gambar karya imajinatif dua dimensi, siswa dapat mengidentifikasi alat dan bahan yang diperlukan dalam pembuatan karya dua dimensi dengan benar.
- 8. Dengan mengamati demonstrasi guru tentang cara pembuatan karya imajinatif dua dimensi, siswa mampu membuat satu karya imajinatif dua dimensi dengan benar.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pembukaan

- Guru mengucapkan salam dan menanyakan kabar siswa melalui Zoom dan memandu siswa untuk mengawali pembelajaran dengan berdoa. (*Religius dan Integritas*)
- 2. Guru mengajak siswa untuk menyanyikan lagu "Indonesia Raya". (Nasionalis)
- 3. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dengan materi yang akan dipelajari melalui Zoom.

2. **Kegiatan Inti**

1. Siswa membaca teks bacaan yang berjudul "Budaya Tolong-Menolong" melalui media power point. (**mengamati**)

- 2. Siswa bersama guru menyebutkan tiga kosakata yang berkaitan dengan budaya tolong-menolong yang terdapat pada teks bacaan. (mengumpulkan informasi)
- 3. Guru memberikan sebuah gambar yang berkaitan dengan budaya tolongmenolong melalui media powerpoint.
- 4. Siswa membuat cerita (LKPD 1) berdasarkan gambar yang telah diamati melalui media google form. (menalar)
- 5. Siswa menyimak penjelasan guru tentang pengenalan berbagai pecahan uang logam berdasarkan teks bacaan di atas melalui Zoom. (mengamati)
- 6. Siswa secara mengerjakan soal (LKPD 2) yang diberikan guru melalui google form. (menalar)
- 7. Siswa menyimak penjelasan guru tentang pengertian karya imajinatif dua dimensi serta langkah-langkah dalam pembuatannya melalui Zoom. (mengamati)
- 8. Siswa menyebutkan contoh alat dan bahan yang dibutuhkan dalam pembuatan karya imajinatif dua dimensi. (mengumpulkan informasi)
- 9. Siswa membuat karya imajinatif dua dimensi (LKPD 3) dengan tema lingkungan yang terkena banjir dengan memberikan video lewat google form dan mengirimkan fotonya lewat google form juga . (menalar)

3. Kegiatan Penutup

- 1. Siswa bersama guru menyimpulkan hasil pembelajaran
- 2. Guru meminta siswa mengerjakan soal latihan evaluasi secara mandiri melalui google form setelah selesai pembelajaran
- 3. Guru mengajak siswa untuk berdoa dan mengucapkan salam penutup

C. PENILAIAN

1. Pengamatan Sikap : Pengamatan dan rekaman sikap

2. Penilaian Pengetahuan : Test tertulis 3. Penilaian Keterampilan : Hasil produk

Mengetahui Pilangpayung, 18 September 2020

Guru Kelas 2 Kepala Sekolah

Wiratno, S.Pd Erna Sumaryati, S.Pd

NIP. 19650102 198803 1 009 NIP. -