RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP MODA DARING)

TAHUN PELAJARAN 2020/2021

Sekolah	: SMKN 1 BATIPUH
Mata Pelajaran	: Bahasa Jepang
Bidang Keahlian	: Teknologi Kontruksi dan Properti, Teknik Ketenagalistrikan, Teknik Mesin, Teknik Otomotif, Teknik Elektronika, Teknik Komputer dan Informatika
Semester	: 2
MateriPokok	: Nama pelajaran, hari, jadwal dan kegiatan pelajaran
AlokasiWaktu	: 6 x 45 menit

A. Kompetensi Inti

KI 1	:	Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya.
KI 2	:	Mengembangkan perilaku (jujur, disiplin, anggungjawab, peduli, santun, ramah lingkungan, gotong royong, kerjasama, cinta damai, responsif dan pro-aktif) dan menunjukan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan bangsa dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia.
KI 3	:	Memahami,menerapkan,menganalisis pengetahuan faktual,konseptual,prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan,teknologi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan,kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan untuk memecahkan masalah.
KI 4	:	Mengolah, menalar, dan menyajidalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, dan mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan

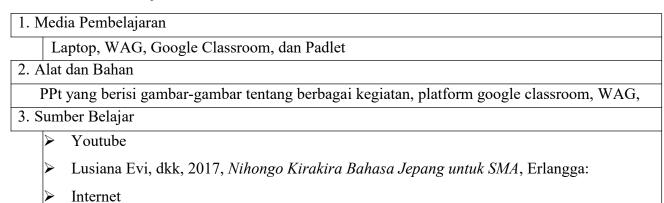
B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

	Kompetensi Dasar	Indikato	or Pencapaian Kompetensi
3.6	Menentukan informasi berkenaan dengan memberi dan meminta informasi terkait waktu(<i>Jikan</i>) dan kesan terhadap sesuatu (<i>kandou suru</i>), serta meresponnya pada teks transaksional lisan dan tulis, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan	3.6.1	Menentukan nama-nama hari, mata pelajaran, jadwal pelajaran dan kegiatan pelajaran
4.6	Mengomunikasikan informasi berkenaan dengan memberi dan meminta informasi mengenai waktu (Jikan) dan kesan terhadap sesuatu (kandou suru), serta meresponnya pada teks transaksional lisan dan tulis, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan	4.6.1	Mengkomunikasikan nama-nama hari, mata pelajaran, jadwal pelajaran dan kegiatan pelajaran

C. Tujuan Pembelajaran

- 1. Setelah mengamati video tentang *Nihongo wa Kayoubi desu*, siswa dapat mengkomunikasikan informasi tentang nama-nama hari, mata pelajaran, jadwal pelajaran dan kegiatan pelajaran dalam bahasa Jepang sesuai dengan fungsi sosial, beretika dan mandiri.
- 2. Setelah mempelajari kosakata dan kalimat tentang nama-nama hari, mata pelajaran, jadwal pelajaran dan kegiatan pelajaran siswa dapat melakukan percakapan dalam bahasa Jepang.
- 3. Setelah mengidentifikasi perbandingan jadwal pelajaran dan kegiatan pelajaran, siswa dapat menentukan dan membuat jadwal pelajaran sendiri dalam bahasa Jepang dengan semangat kerja keras.

D. Alat dan Sumber Belajar



G. Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Aktivitas Peserta Didik/Guru	Unsur Inovatif	Alokasi Waktu
Pendahuluan Pertemuan ke -1 :		Religiusitas (PPK)	Alokasi Waktu 10 menit

Kegiatan Inti Stimulasi (M1) Literasi digital 30 menit Siswa menyimak penjelasan guru melalui media pembelajaran tayangan video tentang Nihongo wa Kayoubi desu Literasi digital 30 menit Siswa menyimak penjelasan guru melalui media pembelajaran tayangan video tentang Nihongo wa Kayoubi desu (berpikir kritis, komunkatif)
Four merekam video tentang nama-nama pelajaran, nama - nama hari dan jadwal pelajaran diupload di Google Classroom Peserta didik mengamati dan menulis kosa kata apa saja yang ada di video Teknologi Mengidentifikasi masalah (M-2) TPACK Guru meminta siswa mengomentari video yang sudah dilihat, membuat beberapa pertanyaan. Mengumpulkan data (M-3): Peserta didik mengirimkan hasil jawaban dan diupload di GC Guru memberikan feedback di forum diskusi GC Guru mengupload audio tentang penyebutan nama hari serta pelajaran Pembuktian Peserta didik mendengarkan audio dan mempraktekkan sendiri - sendiri.

	Pengambilan Keputusan
	Guru menyimpulkan ide / pendapat dari peserta didik.
	 Peserta didik mengupload rekaman audio di GC
	> Guru memberikan feedback
	Guru meminta peserta didik untuk menuliskan kosakata yang telah dipelajari dalam buku catatan Kemudian mengunggah ke google classroom.
	Guru memberikan <i>post test</i> berupa kuis melalui <i>platform quizizz</i> tentang kosakata nama pelajaran dan hari.
Penutup	 Guru meminta siswa merangkum dan membuat kesimpulan Guru memberikan refleksi/penguatan Memberikan umpan balik terhadap proses pembelajaran: はい、みなさんここまで おわりましたか。じゆうぎょうは どうでしたか。わかりましたか。時間割がつかいますね。 Guru memberikan tugas yang relevan dg materi Memberikan penilaian/KuizPeserta menjawab kuis online di Google Form Menginformasikan kegiatan pada Minggu
	selanjutnya Berdo'a untuk penutup pembelajaran

Pertemuan ke-II

Kegiatan Pendahuluan	Aktifitas Peserta didik/Guru	Unsur Inovatif	Alokasi Waktu
	 Memberikan salam dan berdoa bersama melalui chat. Mengecek kehadiran peserta didik melalui presensi online Menyampaikan kompetensi dasar Membangun apersepsi dengan bertanya apa pelajaran siswa selain bahasa Jepang pada hari ini. Menyampaikan tujuan pembelajaran dan penilaian yang akan dilakukan guru pada materi kali ini. 	Religiusitas (PPK) Integritas (PPK)	10 Menit

Kegiatan Inti	Pada 5 menit pertama peserta didik diberi waktu untuk menyebutkan kosakata apa saja yang telah dipelajari sebelumnya sebagai Afirmasi Mereview kembali pembahasan pada pertemuan sebelumnya sebagai langkah awal untuk melanjutkan pembelajaran selanjutnya. Guru menampilkan Power Point tentang Pola Kalimat dan siswa diminta memperhatikan. Mata pelajaran をべんきょうします なにをべんきょうしますか? Mata pelajaran は いつですか? Hari になにをべんきょうしますか? Mata pelajaran は いつですか? Mata Pelajaran をべんきょうしますか? Hari になにをべんきょうしますか? Mata Pelajaran をべん きょうします Dari materi yang telah dilihat bagaimana cara menyebutkan nama mata pelajaran dan nama hari dalam bahasa Jepang, juga bagaimana menanyakan dalam bahasa Jepang. Siswa diminta melakukan percakapan dengan teman sebagai tugas kaiwa. Siswa lalu merekam dan mengupload video hasil percakapannya dengan teman lewat video call ke GC	Literasi digital Gotong royong (PPK) Critical thinking, collaboration, communication (4C)	30 menit
Penutup	 Kesimpulan Pembelajaran Setelah mempelajari materi ini, siswa kini dapat menyebutkan Pola kalimat menyebutkan nama hari dan pelajaran lalu siswa juga bisa menanyakan tentang itu. Penilaian Pengetahuan Penugasan melalui classroom Pemberian soal uraian (quiz) Pola Kalimat menentukan nama hari, pelajaran dan menanyakan. Keterampilan Pembuatan video kaiwa tentang menanyakan nama pelajaran dan nama hari. Sikap Penilaian diri tetang pentingnya menentukan nama pelajaran dan hari.		10 menit

Pertemuan ke-III

Kegiatan Pendahuluan	Aktifitas Peserta didik/Guru	Unsur Inovatif	Alokasi Waktu
	 Memberikan salam dan berdoa bersama melalui chat. Mengecek kehadiran peserta didik melalui presensi online Menyampaikan kompetensi dasar Membangun apersepsi dengan bertanya apa pelajaran siswa selain bahasa Jepang pada hari ini. Menyampaikan tujuan pembelajaran dan penilaian yang akan dilakukan guru pada materi kali ini. Menyampaikan menekankan pentingnya bekerja dalam tim, saling berdiskusi, dan menghargai pendapat dalam proses pembelajaran. Mereview kembali pembahasan pada pertemuan sebelumnya sebagai langkah awal untuk melanjutkan pembelajaran selanjutnya 	Religiusitas (PPK) Integritas (PPK)	10 menit
Kegiatan Inti	 Guru Menampilakan Power Point Jadwal Pelajaran sebuah sekolah di Jepang Siswa diminta untuk memperhatikan kemudian menuliskan di buku catatan. Kemudian guru menjelaskan tentang cara membuat jadwal pelajaran / Jikanwari siswa dibagi ke dalam kelompok kecil lalu berdidkusi dengan teman melalui video call tentang jadwal pelajaran / Jikanwari Siswa diminta untuk membuat jadwal pelajaran / Jikanwari sesuai dengan jadwal yang telah ada. Guru membimbing siswa melalui zoom meeting untuk mendiskusikan tentang tugas ini 	Literasi digital Gotong royong (PPK) Critical thinking, collaboration, communication (4C)	30 menit
Penutup	 Guru dan Siswa membuat kesimpulan tentang membuat jadwal pelajaran / Jikanwari Setelah mempelajari materi siswa dapat menyusun tabel jadwal pelajaran / Jikanwari Penilaian Pengetahuan Penugasan melalui classroom Membuat Tabel jadwal pelajaran / Jikanwari sekreatif mungkin boleh memakai warna dan desain yang indah. Keterampilan Siswa membuat rekaman presentasi tentang tabel jadwal yang telah dibuat dan dia upload ke GC Sikap 		5 menit

Penilaian diri tetang pentingnya menentukan nama pelajaran dan hari. Menginformasikan kegiatan pada Minggu selanjutnya Berdo'a untuk penutup pembelajaran.	
Berdo a untuk penutup pembelajaran.	

H. Penilaian

1	1 Teknik Penilaian			
	A	Penilaian Sikap	:	Observasi dan Jurnal
	B Penilaian Pengetahuan :		:	Tes Tulis
	C Penilaian Keterampilan :		:	Unjuk Kerja & Tugas Proyek
2	Instrumen Penilaian :		:	Terlampir
3	Alat Penilaian :		:	Terlampir

Mengetahui, Kepala SMK N 1 BATIPUH Batipuh, September 2020 Guru bidang studi

Budi Dharmawan, S.Pd,MT NIP. 19770322 200501 1 004

<u>Vicky Maharani, S.Pd</u> NIP. 19850829 200901 2 00