

	<b>RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) TAHUN PELAJARAN 2021/2022</b>		No. Dok : Revisi : Tanggal : 14 Juli 2021
	<b>Identitas Sekolah</b>	SMK Muhammadiyah Bulakamba	
<b>Mata Pelajaran</b>	Dasar Desain Grafis		
<b>Kelas / Semester</b>	X Multimedia / 1 (satu)		
<b>Materi Pokok</b>	Fungsi warna CMYK dan RGB.		
<b>Kompetensi Dasar :</b> 3.2 Mendiskusikan fungsi, dan unsur warna CMYK dan RGB 4.2 Menempatkan berbagai fungsi, dan unsur warna CMYK dan RGB.			
<b>Alokasi Waktu</b> 2 x @ 45 menit	<b>A. Tujuan Pembelajaran</b> Setelah mengikuti pembelajaran daring melalui penggalian informasi dan demonstrasi peserta didik mampu memahami berbagai fungsi, dan unsur warna CMYK dan RGB dengan penuh tanggungjawab, rasa ingin tahu, bekerjasama, dan disiplin.  <b>B. Kegiatan Pembelajaran</b> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Kegiatan Pendahuluan (15 menit)</b> Guru menyapa peserta didik, berdoa bersama, melakukan presensi, memberi motivasi belajar, dan menjelaskan tujuan pembelajaran.</li> <li><b>2. Kegiatan Inti ( 60 menit)</b> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>a. Pemberian Rangsangan :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guru meminta peserta didik untuk membaca materi atau menonton tayangan video</li> <li>▪ Peserta didik mengobservasi materi atau video yang diberikan.</li> </ul> </li> <li><b>b. Pernyataan/Identifikasi Masalah :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Peserta didik merencanakan dan membagi pekerjaan untuk mengkaji pertanyaan dengan bimbingan guru</li> </ul> </li> <li><b>c. Pengumpulan Data :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Peserta didik mencari informasi atas arahan Guru, menganalisis pertanyaan sesuai konsep berdasarkan materi atau tayangan video dan menyusunnya secara tertulis.</li> </ul> </li> <li><b>d. Pembuktian</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guru memilihkan salah satu contoh sesuai laporan tertulis dan meminta peserta didik menirukannya.</li> <li>▪ Peserta didik mempresentasikan peniruan contoh</li> </ul> </li> <li><b>e. Menarik kesimpulan/Generalisasi :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Peserta didik menarik simpulan dalam bentuk deskripsi dari laporan tertulis yang telah dibuat dengan bimbingan Guru</li> </ul> </li> </ol> </li> <li><b>3. Kegiatan Penutup (15 menit)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guru melakukan refleksi seluruh rangkaian aktivitas pembelajaran dan menginformasikan kegiatan pembelajaran untuk pertemuan berikutnya.</li> </ul> </li> </ol> <b>C. PENILAIAN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Penugasan / Tes Tertulis</li> <li>▪ Portofolio / Kinerja / Proyek</li> </ul>		
<b>Model Pembelajaran :</b> Discovery Learning			
<b>Alat dan Media :</b> 1. Laptop/Komputer 2. Handphone 3. Lembar Kerja 4. Video/Film 5. Power Point 6. Lembar Penilaian 7. Aplikasi G Suite 8. Aplikasi WA Group			
<b>Sumber Belajar :</b> 1. Youtube 2. E-Book 3. Service Manual Book			

Menyetujui  
Ka. Prog. Keahlian

Dibuat oleh  
Guru Mata Pelajaran

**Wiwit Bambang P, S.Kom**  
NBM. 1076507

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Mengesahkan,  
Waka Kurikulum