

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMK Ekonomika Depok

Kelas/Semester : I

Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis

Alokasi Waktu : 1 x 30 ( 4 Pertemuan)

## A. KOMPETENSI DASAR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN

KOMPETENSI DASAR	TUJUAN PEMBELAJARAN
3.9 Menerapkan perangkat lunak pengolah gambar bitmap (raster)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan fungsi fitur-fitur pengolah gambar bitmap.</li> <li>Mendeskripsikan gambar berdasarkan fitur.</li> <li>Melakukan pengolahan gambar pada bitmap</li> <li>Menunjukkan hasil pengolahan gambar .</li> </ul>
4.9 Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar bitmap (raster)	

## B. LANGKAH PEMBELAJARAN

Kegiatan & Alokasi waktu	Alat & Bahan	Deskripsi	
		Guru	Siswa
Pendahuluan ( <b>ONLINE</b> ) 5 Menit	Aplikasi Zoom dan disekolah.id	memberi salam, menanyakan kabar, berdoa, cek kehadiran dan menyampaikan tujuan pembelajaran dan memberikan apersepsi	Membalas salam, berdoa, mengisi absen dan menyimat topik yang disampaikan
Kegiatan Inti 20 Menit	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom dan apikasi disekolah.id	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Memberikan bahan ajar</li> <li>✓ Memberikan video tutorial berkaitan dengan materi</li> <li>✓ Penjelasan materi secara online gambar bitmap</li> <li>✓ Diskusi Berkaitan dengan materi</li> <li>✓ Meminta siswa untuk melakukan pengolahan gambar bitmap melalui aplikasi</li> <li>✓ Mempresentasikan hasil pengolahan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Memahami bahan ajar yang ada</li> <li>✓ Menonton video yg disajikan</li> <li>✓ Menyimak penyampaian materi</li> <li>✓ Melakukan diskusi</li> <li>✓ Melakukan praktik pengolaha gambar pada aplikasi bitmap</li> <li>✓ presentasi</li> </ul>
Penutup 5 Menit	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom dan apikasi disekolah.id	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Menyimpulkan</li> <li>✓ Refleksi kepada peserta didik akan manfaat pembelajaran</li> <li>✓ Memberikan umpan balik, melakukan penilaian dan meyampaikan materi yang akan datang</li> <li>✓ Doa dan salam</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Menyimak simpulan</li> <li>✓ Siswa menyimak dan memberikan tanggapan</li> <li>✓ Menyimak</li> <li>✓ Melakukan doa dan salam</li> </ul>

## C. PENILAIAN

Penilaian Sikap : Menggunakan skala sikap untuk menilai prilaku/sikap bela negara

Penilaian Pengetahuan : Tes tertulis tentang materi Perangkat Lunak Pengolah Gambar

Penilaian Ketarampilan : Melakukan pengolahan gambar menggunakan aplikasi pengolah gambar dan presentasi

Mengetahui,  
Kepala SMK Ekonomika Depok

Depok, September 2020  
Guru Mata Pelajaran

Hj, Aliyah, S.Ag, M.Pd

Diyoto, S.Kom

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMK Ekonomika Depok

Kelas/Semester : I

Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis

Alokasi Waktu : 1 x 30 ( 6 Pertemuan)

## D. KOMPETENSI DASAR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN

KOMPETENSI DASAR	TUJUAN PEMBELAJARAN
3.10 Menerapkan manipulasi gambar <i>raster</i> dengan menggunakan fitur efek	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan fungsi manipulasi gambar bitmap.</li> <li>Mengintegrasikan efek fitur manipulasi pada gambar.</li> <li>Memahami manfaat gambar raster.</li> </ul>
4.10 Memanipulasi gambar <i>raster</i> dengan menggunakan fitur efek	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menerapkan dan manipulasi gambar raster (bitmap) dengan menggunakan fitur efek</li> </ul>

## E. LANGKAH PEMBELAJARAN

Kegiatan & Alokasi waktu	Alat & Bahan	Deskripsi	
		Guru	Siswa
Pendahuluan ( <b>ONLINE</b> ) 5 Menit	Aplikasi Zoom dan disekolah.id	memberi salam, menanyakan kabar, berdoa, cek kehadiran dan menyampaikan tujuan pembelajaran dan memberikan apersepsi berkaitan materi	Membalas salam, berdoa, mengisi absen dan menyimat topik yang disampaikan
Kegiatan Inti 20 Menit	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom dan aplikasi disekolah.id	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Memberikan bahan ajar</li> <li>✓ Memberikan video tutorial berkaitan dengan materi</li> <li>✓ Penjelasan materi secara online memanipulasi gambar raster (bitmap)</li> <li>✓ Diskusi Berkaitan dengan materi Teknik manipulasi gambar bitmap</li> <li>✓ Meminta siswa untuk melakukan pengolahan manipulasi gambar bitmap melalui aplikasi</li> <li>✓ Mempresentasikan hasil pengolahan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Memahami bahan ajar yang ada</li> <li>✓ Menonton video yg disajikan</li> <li>✓ Menyimak penyampaian materi</li> <li>✓ Melakukan diskusi</li> <li>✓ Melakukan praktik pengolahan manipulasi gambar pada aplikasi bitmap</li> <li>✓ presentasi</li> </ul>
Penutup 5 Menit	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom dan aplikasi disekolah.id	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Menyimpulkan</li> <li>✓ Refleksi kepada peserta didik akan manfaat pembelajaran</li> <li>✓ Memberikan umpan balik, melakukan penilaian dan meyampaikan materi yang akan datang</li> <li>✓ Doa dan salam</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Menyimak simpulan</li> <li>✓ Siswa menyimak dan memberikan tanggapan</li> <li>✓ Menyimak</li> <li>✓ Melakukan doa dan salam</li> </ul>

## F. EVALUASI

Penilaian Sikap : Menggunakan skala sikap untuk menilai perilaku/sikap bela negara di dalam kelas

Penilaian Pengetahuan : Tes tertulis tentang materi Perangkat Lunak Pengolah Gambar

Penilaian Ketarampilan : Melakukan pengolahan manipulasi gambar menggunakan aplikasi pengolah gambar

Mengetahui,  
Kepala SMK Ekonomika Depok

Depok, Oktober 2020  
Guru Mata Pelajaran

Hj, Aliyah, S.Ag, M.Pd  
NIP.

Diyoto, S.Kom  
NIP.

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMK Ekonomika Depok  
Mata Pelajaran : Dasar Desain Grafis

Kelas/Semester : I  
Alokasi Waktu : 1 x 30 ( 4 Pertemuan)

## G. KOMPETENSI DASAR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN

KOMPETENSI DASAR	TUJUAN PEMBELAJARAN
3.11 Menerapkan desain berbasis gambar bitmap ( <i>raster</i> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menguraikan desain gambar berbasis bitmap.</li> <li>• Mengintegrasikan desain gambar berbasis bitmap.</li> <li>• Melakukan sketsa desain gambar.</li> <li>• Menunjukkan desain gambar berbasis bitmap.</li> </ul>
4.11 Membuat desain berbasis gambar bitmap ( <i>raster</i> )	

## H. LANGKAH PEMBELAJARAN

Kegiatan & Alokasi waktu	Alat & Bahan	Deskripsi	
		Guru	Siswa
Pendahuluan ( <b>ONLINE</b> ) 5 Menit	Aplikasi Zoom dan disekolah.id	memberi salam, menanyakan kabar, berdoa, cek kehadiran dan menyampaikan tujuan pembelajaran dan memberikan apersepsi berkaitan materi	Membalas salam, berdoa, mengisi absen dan menyimat topik yang disampaikan
Kegiatan Inti 20 Menit	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom dan aplikasi disekolah.id	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Memberikan bahan ajar</li> <li>✓ Memberikan video tutorial berkaitan dengan materi</li> <li>✓ Penjelasan materi secara online pembuatan gambar berbasis bitmap</li> <li>✓ Diskusi Berkaitan dengan materi cara mengedit gambar berbasis bitmap</li> <li>✓ Meminta siswa untuk melakukan pengolahan gambar berbasis bitmap melalui aplikasi</li> <li>✓ Mempresentasikan hasil pengolahan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Memahami bahan ajar yang ada</li> <li>✓ Menonton video yg disajikan</li> <li>✓ Menyimak penyampaian materi</li> <li>✓ Melakukan diskusi</li> <li>✓ Melakukan praktik pengolahan manipulasi gambar pada aplikasi bitmap</li> <li>✓ presentasi</li> </ul>
Penutup 5 Menit	Slid PPT, Video Pembelajaran, zoom dan aplikasi disekolah.id	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Menyimpulkan</li> <li>✓ Refleksi kepada peserta didik akan manfaat pembelajaran</li> <li>✓ Memberikan umpan balik, melakukan penilaian dan meyampaikan materi yang akan datang</li> <li>✓ Doa dan salam</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Menyimak simpulan</li> <li>✓ Siswa menyimak dan memberikan tanggapan</li> <li>✓ Menyimak</li> <li>✓ Melakukan doa dan salam</li> </ul>

## I. PENILAIAN

Penilaian Sikap : Menggunakan skala sikap untuk menilai prilaku/sikap bela negara di dalam kelas  
Penilaian Pengetahuan : Tes tertulis tentang materi Perangkat Lunak Pengolah Gambar  
Penilaian Ketarampilan : Melakukan pengolahan gambar berbasis bitmap pada aplikasi pengolah gambar

Mengetahui,  
Kepala SMK Ekonomika Depok

Depok, Oktober 2020  
Guru Mata Pelajaran

Hj, Aliyah, S.Ag, M.Pd  
NIP.

Diyoto, S.Kom  
NIP.