

	RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) DARING Tahun Pelajaran 2020/2021
Identitas Sekolah :	A. TUJUAN PEMBELAJARAN
SMKN 1 BOGOR	Setelah proses pembelajaran peserta didik dapat :
Kompetensi Keahlian	3.3.1 Menjelaskan struktur project di Java mandiri dan kreatif 3.3.2 Memanipulasikan operasi dasar file dalam struktur project di Java kemandirian
Multimedia	4.3.1 membuat sebuah project dalam java dengan struktur standar dengan benar mandiri dan kreatif
Mata Pelajaran :	4.3.2 Mengoperasikan dasar file dalam struktur project di Java dengan benar mandiri dan kreatif
Pemrograman Dasar	B. KEGIATAN PEMBELAJARAN
Kompetensi Dasar	1. Kegiatan Pendahuluan
KD 3.3 :	Guru melakukan penjadwalan di classroom, Peserta didik membuka classroom , mengisi form absensi kehadiran, membuka file kegiatan pembelajaran yang <i>isinya guru memberi salam, menanyakan kabar, berdoa, menyampaikan KD, tujuan pembelajaran , dan apersepsi pembelajaran</i>
Menerapkan alur pemrograman dengan struktur bahasa pemrograman computer	2. Kegiatan Inti
KD 4.3 :	Pertemuan 1 :
Menulis kode pemrogram sesuai dengan aturan dan sintaks bahas pemrograman	Peserta didik memperhatikan dan menyimak video Komponen,tools IDE Netbeans yang telah ditayangkan oleh guru, lalu peserta didik memberikan respon terhadap pertanyaan dari guru, lalu mengkomunikasikan dengan cara mengumpulkan tugas di classroom
Materi Pokok :	Pertemuan 2 :
Dasar Pemrograman Dasar Java	Peserta didik mengamati Video Pelajaran tentang <i>penulisan kode program java</i> untuk melakukan metode pembelajaran Problem Base Learning , yaitu identifikasi masalah, menetapkan, mengembangkan solusi dan melakukan tindakan strategis untuk <i>menyajikan kode program java pada IDE Netbeans</i> , dikumpulkan di Classroom
Kelas/ Semester :	Pertemuan 3 :
X MM / 1	Peserta didik mengidentifikasi kode dan hasil eksekusi pada masing masing program untuk melakukan problem base learning, yaitu identifikasi masalah, menetapkan, mengembangkan solusi dan melakukan tindakan strategis untuk menyajikan hasil pengujian program Java dengan identifiernya.
Alokasi Waktu :	3. Kegiatan Penutup
3 x 12 JP @ 45 menit	Guru mengevaluasi, memberikan umpan balik, melakukan kegiatan tindak lanjut dan menginformasikan rencana kegiatan pembelajaran berikutnya yaitu tentang Prosedur Pengoperasian Kamera Video.
Pertemuan ke :	C. PENILAIAN PEMBELAJARAN
1, 2 dan 3	1. Penilaian Sikap : Observasi dalam proses pembelajaran 2. Penilaian Pengetahuan : Penugasan, Tes Lisan, Tes Tertulis 3. Penilaian Keterampilan : Portofolio
Alat Pembelajaran :	Mengetahui Bogor, 13 Juli 2020
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Laptop ▪ HP Android 	Kepala Sekolah Guru Mata Pelajaran
Bahan Pembelajaran :	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Modul Pemrograman Dasar ▪ Power Point 	
Media Pembelajaran :	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Internet ▪ Classroom SMKN 1 Bogor ▪ WAG Kelas 	

Drs. Uus Sukmara, MM.Pd
NIP. 196204241991031009

Arya Prawirandika, S.Kom
NIP