

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN RPP

SATUAN PENDIDIKAN	: TK ARUM MELATI
KELAS/SEMESTER	: A/I
TEMA	: DIRIKU
SUP TEMA	: ANGGOTA TUBUHKU
PEMBELAJARAN KE	: I (SATU)
ALOKASI WAKTU	: TK ARUM MELATI /10 MENIT

### **A.TUJUAN PEMBELAJARAN**

1. Mengajak anak mendekatkan Diri Tuhan
2. Anak Dapat mengenal ciptaan-ciptaan Tuhan
3. Mengembangkan kedisiplinan anak
4. Menagajak anak berhitung yang mudah dengan menggunakan jari
5. Membangun seni anak
6. Membangun Imajinasi anak
7. Mengajak anak untuk bersikap tanggung jawab

### **B.KEGIATAN PEMBELAJARAN**

1. Doa Sebelum Dan sesudah
2. Mengenal ciptaan Tuhan
3. Menghitung Dengan Menggunakan Jari Tangan
4. Mencocok Gambar Tangan
5. Melukis dengan menggunakan Jari
6. Membaca Gambar
7. Sikap Tanggung Jawab (Menyelesaikan tugas yang di berikan)

### **C.ALAT DAN BAHAN**

1. Box cocok, jarum cocok, Lks, lem, buku gambar
2. LKS/Kertas bergambar, pensil
3. Bahan Finger pentin.

### **D.PEMBUKAAN (30.MENIT)**

1. Menyanyi Lagu Anak-Anak (S: 3.15-4.15)
2. Doa Sebelum Belajar (N: 3.1-4.1)  
Bersalawat
3. Mengenalkan Sikap Tanggung Jawab (Se: 2.12)
4. Diskusi Tantang bagian-bagian Tubu Manusia (B: 3.11-4.11)
5. Berjalan berjinjit (Mk: 3.3-4.3)

### **F.INTI (90.MENIT)(ISTIRAHAT DAN MAKAN)**

1. Guru Mengajak Anak Mengamati Alat Dan Bahan Yang Disediahkan
2. Guru Menanyakan Konsep Warna Dan Bentuk Yang Ada Di Alat Dan Bahan
3. Guru Menanyakan Dimana Mereka Pernah Menemukan Konsep Tersebut
4. Guru Mempesilahkan Anak Mengelompokan Alat Dan Bahan Sesuai Dengan Konsep Yang Dipahami Anak  
-Anak Melakukan Kegiatan Yang Diminati Dan Gagasannya:
  - a) Kelompok I : Pt Meghitung dengan Menggunakan Jari (K:3.6-4.6)
  - b) Kelompok II :Pt :Melukis dengan Menggunakan jari ( S:3.15-4.15)
  - c) Kelompok III : Pt :Mencocok gambar tangan (Mh: 3.3-4.3)
5. **Sudut Pengaman** Bongkar pasang Puzel
6. Anak menceritakan kegiatan main yang di lakukan
7. Guru Menanyakan Konsep Yang Di Temukan Anak Di Kegiatan Mainnya.

### **G.PENUTUP**

1. Menanyakan Perasaan Anak Selama Hari Ini
2. Berdiskusi Kegiatan Apa Saja Yang Sudah Di Mainkan Hari Ini,Mainan Apa Yang Paling Di Sukai Dll
3. Bercerita Pendek Yang Beisi Pesan-Pesan
4. Menginformasikan Kegiatan Untuk Esok Hari
5. Berdoa Setelah Belajar

## H.RENCANA PEMBELAJARAN

### 1.INDIKATOR PENILAIAN

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR
NILAI AGAMA DAN MORAL	3.1-4.1	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anak Dapat Berdoa sebelum Dan Sesudah Belajar</li><li>➤ Anak Dapat mengenal ciptaan-ciptaan Tuhan</li></ul>
MOTORIK	3.3-4.3	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anak dapat melukis dengan menggunakan jari</li><li>➤ Anak Dapat Mencocok gambar tangan</li></ul>
SOSEM	2.6 2.12	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anak Terbiasa Mengikuti Aturan Yang Ditetapkan</li><li>➤ Anak Dapat Bersikap Tanggung Jawab</li></ul>
KOGNITIF	3.6-4.6	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anak Dapat Menghitung dengan menggunakan jari tangan</li></ul>
BAHASA	3.11-4.11	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anak Dapat bercerita macam-macam Ciptaan Tuhan</li></ul>
SENI	3.15-4.15	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anak dapat melukis dengan menggunakan jari</li></ul>

#### 1. TEKNIK PENILAIAN YANG AKAN DIUNAKAN:

- CATATAN HASIL KARYA
- CATATAN ANEKDOT
- SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN (RANTING SCALE)

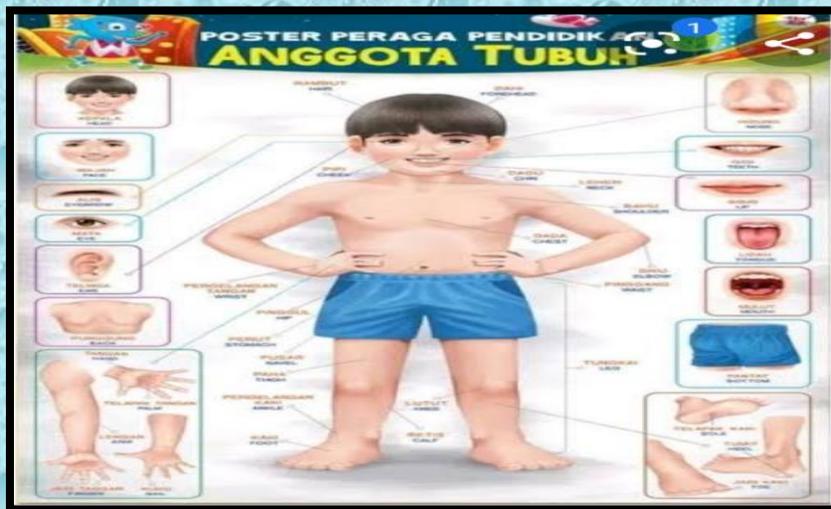
TIDORE. Januari 2020  
GURU KELAS

WA RINA,S.Pd  
NIP.198306022009022003

# RENCANANA PEMBELAJARAN PEMBELAJARAN HARIAN

(RPP)

TAMAN KANAK-KANAK ARUM MELATI



TAHUN 2020