

**SMK Unggul Negeri 2 Banyuasin III**

**Mata Pelajaran : Desain Grafis Percetakan**  
**Kelas : XI.Multimedia**  
**Tahun Ajaran : 2020/2021**

**Kompetensi Dasar :**

<b>KOMPETENSI DASAR</b>	<b>Indikator Pencapaian Kompetensi</b>
3.1. Menerapkan dasar dasar desain grafis dan nirwana.	3.1.1 Menjelaskan dasar-dasar desain grafis. 3.1.2 Menjelaskan Nirwana. 3.1.3 Menjelaskan Estetika.
4.1. Membuat desain dengan menerapkan dasar-dasar desain grafis dan nirwana.	4.1.1 Menggunakan dasar-dasar dalam desain grafis. 4.1.2 Memerapkan dasar-dasar desain grafis.

**Alokasi Waktu :**

720 menit (16 JP)

**Materi :**

- Dasar-Dasar Desain Grafis.
- Nirwana.
- Estetika Desain Grafis.

**Kegiatan Pembelajaran**

- Sebelum memulai pembelajaran peserta didik diharapkan masuk WAG kelas.
- Guru menyampaikan salam pembuka melalui WAG siswa dilanjutkan berdo'a sesuai dengan kepercayaan masing-masing.
- Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yg akan dipelajari hari ini.
- Guru mengarahkan siswa untuk masuk ke akun [elearningsmkun2ba3.com](http://elearningsmkun2ba3.com) dengan memberi informasi tentang materi yang akan dipelajari.
- Peserta didik melakukan presensi dengan mengisi link di G-Form yang telah disediakan.
- Peserta didik diminta untuk memahami materi yang diajarkan serta melakukan diskusi bersama melalui WAG maupun Chatting [elearningsmkun2ba3.com](http://elearningsmkun2ba3.com).
- Guru menutup pelajaran dengan doa dan salam.

**Media, Alat/Bahan, dan Sumber Belajar**

<ul style="list-style-type: none"><li>• Media, Alat/Bahan :</li><li>• Laptop</li><li>• HP Andorid</li><li>• Tayangan Video</li><li>• Lembar Penilaian</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Buku Siswa Desain Grafis Percetakan kelas XI.Multimedia.Erlangga.</li><li>• Bahan ajar yang dibuat oleh guru.</li></ul>
---	---

**Penilaian**

- Penilaian Pengetahuan: Tes Uraian dan Penugasan
- Penilaian Keterampilan: Penilaian Unjuk Kerja

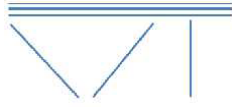
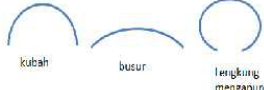



Mengetahui,  
Kepala Sekolah,

Kedondong Raye, Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran,

**Sovi Yanto,S.Pd.,M.Si.**  
**Nip.19740813 199903 1 002**

**Miftahul Jannah,M.Pd.**  
**Nip.19840425 200902 2 005**

## Penilaian Pengetahuan

No	Soal	Jawaban	Skor
1.	Jelaskan yang dimaksud dengan Desain grafis !	<b>Desain grafis</b> adalah suatu bentuk komunikasi visual yang menggunakan gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan seefektif mungkin. Dalam desain grafis, teks juga dianggap gambar karena merupakan hasil abstraksi simbol-simbol yang bisa dibunyikan.	10
2.	Tuliskan prinsip dalam desain grafis!	1.Kesederhanaan. 2.Keseimbangan. 3.Kesatuan. 4.Penekanan (aksentuasi). 5.Irama (repetisi). 6.Porsorsi (Proportion).	15
3.	Tuliskan unsur desain grafis!	1.Garis (Line). 2.Bentuk (Shape). 3.Tekstur (Texture). 4.Ruang (Space). 5.Ukuran (Size). 6.Warna (Color).	15
4.	Tulis dan gambarkan elemen garis pada desain grafis!	<p>Garis lurus : terdiri dari garis horizontal, diagonal,dan vertikal.</p>  <p>Garis lengkung : terdiri dari garis lengkung kubah, garis lengkung busur, dan lengkung menggapung.</p>  <p>Garis majemuk : terdiri dari garis zig-zag, dan garis berombak/lingkung S.</p>  <p>Garis gabungan : yaitu garis hasil gabungan antara garis lurus, garis lengkung, dan garis majemuk.</p> 	30
5.	Jelaskan pengelompokkan warna menurut Sir David Brewster!	<p>1. Warna primer adalah warna yang menjadi pedoman setiap orang untuk menggunakannya, yaitu warna merah, kuning dan biru.</p> 	30

2. Warna sekunder merupakan percampuran antara warna primer:



Merah + Biru = ungu/violet  
Merah + Kuning = oranye/jingga  
Kuning + Biru = hijau

3. Warna tersier merupakan percampuran antara warna sekunder dengan primer.



