



**PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 3 KOTA TEGAL**
Jln. Gajahmada No. 72D
Telp.(0283)356081 Tegal 52113

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

Mata Pelajaran	Desain Grafis Percetakan
Kelas/Semester	XI MM / 3 (Gasal)
Alokasi Waktu	12 JP
Tanggal/Waktu

Tujuan Pembelajaran : 1. Melalui diskusi, siswa dapat menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vektor berdasarkan modul dengan mandiri.	KD 3 (Pengetahuan)	KD 4 (Keterampilan)
	3.5. Menerapkan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector	4.5 Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vektor
	Indikator KD 3	Indikator KD 4
	3.5.1 Menjelaskan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector	4.1.1 Menjelaskan gambar dan teks yang berbasis vector

Materi Pembelajaran : Penggabungan gambar dan teks berbasis vector	Uraian Materi :
Buku Pegangan / Sumber belajar : 1. Modul Desain Grafis 2. Literasi internet	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vektor

Model : Saintifik, <i>Project based learning</i> Metode Pembelajaran : <ol style="list-style-type: none"> Model : <i>Project based learning</i> Metode : Diskusi, Informasi, Praktek Deskripsi : Pesertadidik mengenal, memahami dan mampu melakukan Penggabungan gambar dan teks berbasis vector	Skenario / Langkah Pembelajaran : 1. Mengamati dan menanya: <ul style="list-style-type: none"> Guru meminta peserta didik untuk melihat penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector 2. Merencanakan dan mengorganisasikan <ul style="list-style-type: none"> Peserta didik berdiskusi tentang berbagai penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector 3. Membimbing, Mengumpulkan dan menganalisis data: <ul style="list-style-type: none"> Guru meminta peserta didik untuk membuat jadwal pembuatan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector dengan coreldraw 4. Mengolah dan menyajikan hasil karya : <ul style="list-style-type: none"> Guru menugaskan peserta didik untuk menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vector dengan coreldraw 5. Mengevaluasi refleksi dan tindak lanjut: <ul style="list-style-type: none"> Guru menugaskan peserta didik untuk membuat simpulan terhadap proses pembuatan menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vector dengan coreldraw
---	---

Penilaian/Asesmen : Sikap : Tanggung jawab, disiplin, inovasi, kerjasama dan komunikatif Pengetahuan : Testertulis, teslisan, Wawancara Keterampilan : Penilaian unjuk kerja dan portofolio

Mengetahui, Kepala SMKN 3Tegal SRI INDRAWATI, M.Pd NIP. 19710506 199702 2 004	Ttdkepsek	Tegal, Juli 2020 Guru Pengampu PARMAN SUYADI, S.Kom NIP. 19780624 2010011 009	Ttd guru
---	-----------	---	----------