



**PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH  
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
SMK NEGERI 3 KOTA TEGAL**  
Jln. Gajahmada No. 72D  
Telp.(0283)356081 Tegal 52113

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)  
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

<b>Mata Pelajaran</b>	Desain Grafis Percetakan
<b>Kelas/Semester</b>	XI MM / 3 (Gasal)
<b>Alokasi Waktu</b>	12 JP
<b>Tanggal/Waktu</b>	.....

<b>Tujuan Pembelajaran :</b> <b>1.</b> Melalui diskusi, siswa dapat menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vektor berdasarkan modul dengan mandiri.	<b>KD 3 (Pengetahuan)</b>	<b>KD 4 (Keterampilan)</b>
	<b>3.5.</b> Menerapkan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector	<b>4.5</b> Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vektor
	<b>Indikator KD 3</b>	<b>Indikator KD 4</b>
	3.5.1 Menjelaskan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector	4.1.1 Menjelaskan gambar dan teks yang berbasis vector
<b>Materi Pembelajaran :</b> Penggabungan gambar dan teks berbasis vector  <b>Buku Pegangan / Sumber belajar :</b> 1. Modul Desain Grafis 2. Literasi internet	<b>Uraian Materi :</b>  1. Menjelaskan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector 2. Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vektor	
<b>Model :</b> Sainifik, <i>Project based learning</i>  <b>Metode Pembelajaran :</b> 1. Model : <i>Project based learning</i> 2. Metode : Diskusi, Informasi, Praktek  <b>Deskripsi :</b> Pesertadidik mengenal, memahami dan mampu melakukan Penggabungan gambar dan teks berbasis vector	<b>Skenario / Langkah Pembelajaran :</b>  <b>1. Mengamati dan menanya:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru meminta peserta didik untuk melihat penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector</li> </ul> <b>2. Merencanakan dan mengorganisasikan</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peserta didik berdiskusi tentang berbagai penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector</li> </ul> <b>3. Membimbing, Mengumpulkan dan menganalisis data:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru meminta peserta didik untuk membuat jadwal pembuatan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector dengan coreldraw</li> </ul> <b>4. Mengolah dan menyajikan hasil karya :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menugaskan peserta didik untuk menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vector dengan coreldraw</li> </ul> <b>5. Mengevaluasi refleksi dan tindak lanjut:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menugaskan peserta didik untuk membuat simpulan terhadap proses pembuatan menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vector dengan coreldraw</li> </ul>	
<b>Alat dan Bahan:</b> File Modul Desain Grafis Percetakan, Job sheet  <b>Media Pembelajaran :</b> 1. Laptop/komputer, LCD, Video		
<b>Penilaian/Asesmen :</b> Sikap : Tanggung jawab, disiplin, inovasi, kerjasama dan komunikatif Pengetahuan : Testertulis, teslisan, Wawancara Keterampilan : Penilaian unjuk kerja dan portofolio		
Mengetahui, Kepala SMKN 3Tegal <b>SRI INDRAWATI, M.Pd</b> NIP. 19710506 199702 2 004	Ttdkepsek	Tegal, Juli 2020 Guru Pengampu <b>PARMAN SUYADI, S.Kom</b> NIP. 19780624 2010011 009
		Ttd guru