

RPPH SIMULASI
CALON GURU PENGGERAK



Nama : Tri Widiastuti, S.Pd
Surel : 201502798378@guruku.id
Tema /Subtema : Diri Sendiri / Anggota Tubuh

TAHUN 2021

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan	: PAUD
Kelompok / Semester	: A / I
Tema/ Sub Tema	: Diri Sendiri / Anggota Tubuh
Alokasi Waktu	: 10 Menit
Alat dan Bahan	: - Gambar anggota tubuh - Lambang bilangan - Kotak misteri - Tutup Botol (Angka tertera di tutup botol) - Sedotan - Karpas Angka

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mengenal Ciptaan Tuhan (NAM 1.1. 3.1- 4.1)
2. Anak terbiasa bertanggung jawab mengerjakan tugas sampai selesai (Sosem 2.12)
3. Anak trampil menggunakan anggota tubuhnya sesuai dengan kegunaanya (FM 3.3-4.3)
4. Anak dapat mengenal jumlah anggota tubuh (Kog 3.6 - 4.6)
5. Anak dapat menjawab pertanyaan yang lebih kompleks (Bahasa, 3.11 - 4.11)
6. Anak mampu mengenal keaksaraan awal melalui bermain (Bahasa, 3.12- 4.12)
7. Anak mampu membuat karya seni sesuai kreatifitasnya (Seni 3.15- 4.15)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

I. Pembukaan (3 Menit)

- Penerapan SOP pembukaan (Berdoa ,salam absensi)
- Menyanyi lagu Aku
- Berdiskusi tentang tubuhku ciptaan Tuhan
- Kegiatan Motorik Kasar : “melompat dalam karpas angka”
- Apresepsi

II. Inti (5 Menit)

- **Kegiatan 1** : Menyebutkan anggota tubuh beserta jumlahnya
- **Kegiatan 2** : Menjiplak jari-jari tangan dan mewarnai
- **Kegiatan 3** : Mengambil sedotan sesuai lambang angka yang muncul di kotak misteri

III. Penutup (2 Menit)

- Menanyakan perasaannya selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkannya hari ini, guru memberi penguatan pembelajaran
- Guru menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Penerapan SOP penutupan (Berdoa setelah belajar , Salam, Pulang)

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Rencana Penilaian

LINGKUP. PERKEMB	KD	INDIKATOR	NAMA PESERTA DIDIK															
Nam	1.1	- Anak terbiasa bersyukur dirinya sebagai ciptaan Tuhan																
Sosem	2.12	- Anak memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab																
Fm	3.3 4.3	- Gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus																
Kog	3.2 4.2	- Dapat menghitung angka 1-10 sesuai lambang bilangan yang diambil dengan media sedotan																
Bahasa	3.11 4.11	- Memahami bahasa ekspresif																
Seni	3.15 4.15	Membuat hasil karya																

Keterangan : 1 = BB (Belum Berkembang), 2 = MB (Mulai Berkembang), 3 = BSH (Berkembang Sesuai Harapan), 4 = BSB (Berkembang Sangat Baik)

Karangmalang, 16 Juli 2021

Mengetahui
Kepala TK Negeri Pembina Karangmalang

Guru Kelas Kelompok A

NGATIYATUN, S.Pd. AUD
NIP. 19660210 198702 2 003

TRI WIDIASTUTI, S.Pd
NIP. 19800715 200804 2 004



Lampiran

Nama :

