



**PEMERINTAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMK NEGERI 2 PANGKALPINANG**



Jl. Sumedang Kel. Kejaksaan Kec.Taman Sari Telp./Fax (0717) 422741 Pangkalpinang Kode Pos 33125  
 e-mail : smkn2@dinpendikpkp.go.id website : http://smk2pangkalpinang.sch.id

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**  
**NO. 001/MM/DMI/XII/GAZAL/2020**

Nama Sekolah : SMK Negeri 2 Pangkalpinang  
 Mata Pelajaran : Desain Multimedia Interaktif  
 Komp. Keahlian : Multimedia  
 Kelas/Semester : XII/ Gazal  
 Tahun Pelajaran : 2020 / 2021  
 Topik/ Materi Pokok : Konsep Multimedia Interaktif  
 Pertemuan ke : 1 dari 18 pertemuan  
 Alokasi Waktu : 13 x 45 menit

**A. Tujuan Pembelajaran :**

- a. Melalui diskusi peserta diklat dapat membedakan aplikasi multimedia dan multimedia interaktif secara santun dan menghargai pendapat peserta lain
- b. Melalui observasi peserta diklat dapat mengidentifikasi unsur-unsur interaktivitas dalam sebuah aplikasi multimedia interaktif secara teliti dan bertanggungjawab
- c. Melalui diskusi peserta diklat dapat menentukan model multimedia interaktif yang digunakan dalam sebuah media pembelajaran secara santun dan menghargai pendapat orang lain

**B. MEDIA PBM DARING (ONLINE) :**

- a. Media : Google Classroom, Whatsapp
- b. Alat dan Bahan : Smartphone, PC,Laptop
- c. Sumber Belajar : Youtube, Buku Desain Media Interaktif

**C. Kegiatan Pembelajaran/ Langkah – Langkah Pembelajaran**

**1. Kegiatan Pendahuluan**

- a. Salam, Do'a, Presensi Kehadiran (Presensi Online melalui Google Classroom).
- b. Memberikan informasi mengenai materi dan menggali pemahaman awal siswa.

**2. Kegiatan Inti**

<b>Kegiatan Literasi</b>	Siswa mempelajari Materi yang telah di upload guru melalui LMS Google classroom berupa Modul Konsep Media Interaktif untuk dipelajari
<b>Berpikir Kritis</b>	Siswa menerima Modul Melalui LMS Google classroom: kemudian melakukan kegiatan Mengamati, Menganalisa, Menanya.
<b>Kolaborasi</b>	Siswa melakukan diskusi dengan teman atau guru melalui chat whatsapp atau forum classroom terkait materi yang belum dipahami
<b>Komunikasi</b>	Siswa berinteraksi dan berkomunikasi secara visual serta guru memberikan penjelasan bila siswa menemui kesulitan memahami modul.
<b>Kreativitas</b>	Guru dan siswa membuat kesimpulan tentang Konsep Media Interaktif dan mengerjakan Tugas yang telah dibagikan melalui classroom

**3. Kegiatan Penutup**

- a. Guru Memberikan ulasan dari tugas yang sudah di berikan.
- b. Siswa Melakukan Refleksi, mengajukan pertanyaan bila ada yang belum jelas.
- c. Guru Menyampaikan Informasi : Motivasi, Persiapan Materi Selanjutnya.

No.Dokumen : SMKN2 PKP/FM.AKD/002	No. Revisi : 0.4	Tgl. Berlaku : 17 Juli 2017
--------------------------------------	---------------------	--------------------------------



**PEMERINTAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMK NEGERI 2 PANGKALPINANG**



Jl. Sumedang Kel. Kejaksaan Kec.Taman Sari Telp./Fax (0717) 422741 Pangkalpinang Kode Pos 33125  
e-mail : smkn2@dinpendikpkp.go.id website : <http://smk2pangkalpinang.sch.id>

**D. PENILAIAN**

- a. Pengetahuan : Berupa Test tertulis (lampiran)
- b. Keterampilan : -
- c. Hasil Akhir : File jawaban tugas.

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Drs. Yulizarman, MT  
PEMBINA  
NIP : 19611010 198603 1 019

Pangkalpinang, 13 Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran

Yusbiyanti Susiharyani, S.T  
NIP : 19781204 200501 2 006

No.Dokumen : SMKN2 PKP/FM.AKD/002	No. Revisi : 0.4	Tgl. Berlaku : 17 Juli 2017
--------------------------------------	---------------------	--------------------------------