

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 1 Jaten Karanganyar
 Kelas / Semester : IX / I (Satu)
 Tema : Mengembangkan ekonomi kreatif berdasarkan potensi wilayah untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat
 Sub Tema : Upaya meningkatkan ekonomi kreatif di Indonesia
 Pembelajaran ke : 2 (dua)
 Alokasi waktu : 10 Menit

A. KOMPETENSI INTI

- KI1 dan KI2: Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya serta Menghargai dan menghayati perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi secara efektif sesuai dengan perkembangan anak di lingkungan, keluarga, sekolah, masyarakat dan lingkungan alam sekitar, bangsa, negara, dan kawasan regional.
- KI3: Memahami dan menerapkan pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat teknis dan spesifik sederhana berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, dan kenegaraan terkait fenomena dan kejadian tampak mata.
- KI4: Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif, dalam ranah konkret dan ranah abstrak sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang teori.

B. KOMPETENSI DASAR

3.3 Menganalisis ketergantungan antarruang dilihat dari konsep ekonomi (produksi, distribusi, konsumsi, harga, pasar) dan pengaruhnya terhadap migrasi penduduk, transportasi, lembaga sosial dan ekonomi, pekerjaan, pendidikan, dan kesejahteraan masyarakat.

4.3 Menyajikan hasil analisis tentang ketergantungan antarruang dilihat dari konsep ekonomi (produksi, distribusi, konsumsi, harga, pasar) dan pengaruhnya terhadap migrasi penduduk, transportasi, lembaga sosial dan ekonomi, pekerjaan, pendidikan, dan kesejahteraan masyarakat.

C. INDIKATOR

Menyajikan hasil analisis ketergantungan antar ruang dan pengaruhnya, kegiatan ekonomi kreatif dalam kehidupan dan kesejahteraan masyarakat

D. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui pembelajaran saintifik, diharapkan peserta didik dapat :

- a. Menganalisis pengaruh ekonomi kreatif terhadap peningkatan kesejahteraan masyarakat
- b. Menganalisis peran pemerintah dalam usaha untuk mengembangkan ekonomi kreatif untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat

E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Langkah	Kegiatan	Waktu
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Guru menyampaikan salam dan berdoa bersama peserta didik. 2. Guru mengecek kehadiran peserta didik, kemudian memberikan motivasi 3. Peserta didik menerima informasi pembelajaran 	2 Menit
Kegiatan Inti		6 Menit
Mengamati	<p>Guru menyampaikan penjelasan singkat tentang perkembangan ekonomi kreatif di Indonesia. Peserta didik kemudian mengamati gambar/foto tentang kegiatan ekonomi kreatif di Indonesia.</p> 	

Menanya	Peserta didik menganalisis hal-hal yang berkaitan dengan pengembangan ekonomi kreatif sebagaimana dicontohkan dalam gambar dan pengaruhnya terhadap peningkatan kesejahteraan masyarakat. Guru melakukan pendampingan.
Mengumpulkan Informasi	Peserta didik berdiskusi untuk mengumpulkan informasi tentang peran Pemerintah dalam usaha untuk

	mengembangkan ekonomi kreatif untuk Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat. Guru melakukan pengamatan dan membagikan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	
Mengasosiasi	Peserta didik berdiskusi dan menuliskan hasil diskusi di LKPD	
Mengomunikasikan	Peserta didik maju kedepan kelas membacakan hasil diskusi, peserta didik yang lain menanggapi, kemudian LKPD diserahkan guru untuk dinilai	
Kegiatan Penutup	<ol style="list-style-type: none"> 1. Guru menyimpulkan materi pembelajaran, peserta didik menyimak 2. Guru bersama peserta didik melakukan refleksi pembelajaran 3. Peserta didik diberikan kesempatan untuk menyempurnakan hasil diskusi dan dikumpulkan pada pertemuan yang akan datang 4. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam. 	2 Menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Teknik penilaian
 - a. Pengetahuan: Penugasan
 - b. Keterampilan: Portofolio
2. Bentuk Instrument : LKPD dan rubrik penilaian

Mengetahu,
Kepala Sekolah

Jaten, 17 Juli 2021
Guru Mapel

Drs. Harry Pramudjoko
NIP 19680115 199703 1 003

Surtini Puji Hastuti, S.Pd.MM.
NIP 19721130 200701 2 008

Lembar Kerja Peserta Didik

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 1 Jaten
 Mata Pelajaran : IPS
 Kelas/Semester : IX/I

Tujuan Pembelajaran :

1. Menganalisis pengaruh ekonomi kreatif terhadap meningkatkan kesejahteraan masyarakat
2. Menganalisis peran pemerintah dalam usaha untuk mengembangkan ekonomi kreatif untuk Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat.

KELOMPOK.....	
NO	NAMA SISWA

Ekonomi kreatif merupakan bagian penting dalam pengembangan perekonomian Negara, sehingga semua pihak diharapkan dapat bekerjasama untuk memajukan dan mengembangkan ekonomi kreatif untuk meningkatkan nilai kesejahteraan masyarakat. Pemerintah memiliki peranan strategis dalam pengembangan ekonomi kreatif.

1. Tuliskan pendapatmu terkait pengaruh ekonomi kreatif terhadap meningkatkan kesejahteraan masyarakat!

2. Apa saja peranan pemerintah dalam mengembangkan ekonomi kreatif untuk Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat!

No	Peran Pemerintah	Penjelasan

3. Apa yang dilakukan Kementerian Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif dalam upaya pengembangan ekonomi kreatif di Indonesia!

No	Pengembangan Ekonomi Kreatif	Penjelasan

Mengembangkan Ekonomi Kreatif

Peran Pemerintah Dalam Upaya meningkatkan ekonomi kreatif di Indonesia.