

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK AL HIDAYAH BAKUNG 2**

Semester/bulan/minggu	: I/ Oktober / 12
Hari/ Tanggal	: Kamis, 29 Maret 2018
Kelompok/ usia	: A/ 4-5 tahun
Tema	: Binatang
Sub Tema	: Makanan binatang
Alokasi Waktu	: - 0730- 10.30
Materi Kegiatan	: - Bermain plastisin, bermain lego, bermain pasir ajaib, menggambar bebas, mencocok,
Strategi Pembelajaran	: Percakapan, pemberian tugas, demonstrasi
Bahan/ Alat	: Lego, Pasir ajaib, plastisin, kertas, crayon gunting , alas cocok, pencil cocok, plastisin

KD yang dicapai

- 3.1/4.1 Do'a – do'a (berdo'a sebelum dan sesudah belajar) (NAM)
- 3.3/4.3 Gerakan untuk mengembangkan motoric kasar dan halus (FM)
- 2.3 Pembiasaan berpikir luwes/fleksibel (dengan berbagai alternative/kreatif) (KOG)
- 2.5 Kebiasaan berani mengemukakan pendapat, menyampaikan keinginan, berkomunikasi dengan Orang lain (SOSEM)
- 3.12/4.12 Mengenal bunyi huruf (BAHASA)
- 3.15/4.15 Eksplorasi seni kriya, seni music, gerak dan lagu, drama (SENI)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak mulai berani dan percaya diri maju kedepan memimpin pancasila.
- Anak bisa menggerak kan badan saat menyanyi
- Anak bisa menyebutkan jenis binatang liar,
- Anak bisa menyebutkan jenis makanan hewan
- Anak mampu membuat kreasi hewan dari plastisin
- Anak mampu berkreasi menggunakan lego
- Anak mampu mencetak berbagai bentuk binatang dari pasir ajaib
- Anak dapat mencocok dan menempel gambar kupu-kupu dengan rapi
- Anak dapat berkreasi dengan menggambar bebas bentuk binatang
- Anak dapat meniru tulisan “cacing”

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

PEMBUKAAN (60 menit)

1. Penerapan SOP
2. Salam, do'a sebelum belajar
3. Hafalan asma'ul husna dan hadist tidak boleh marah.
4. Pancasila
5. Absensi
6. Menyanyikan lagu megal- megol dan tikus mouse
7. Menyebut kan berbagai hewan liar
8. Menjelaskan Tema binatang sub tema makanan binatang
9. Menjelas kan jenis –jenis bermain hari ini dan aturan bermain

INTI (120 menit)

1. Membuat kreasi hewan dari plastisin
2. Membuat kreasi dari lego
3. Mencetak berbagai binatang dari pasir ajaib

4. Mencocok dan menempel gambar kupu-kupu
5. Menggambar bebas tentang binatang
6. Menulis kalimat cacing

ISTIRAHAT (60 menit)

Cuci tangan ,Bermain bebas
, do'a akan makan
Makan bersama
Do'a sesudah makan

PENUTUP (30 menit)

1. Menanyakan kegiatan apa saja yang dimainkan anak
2. Berdiskusi tentang kegiatan hari ini
3. Bererita pendek yang berisi pesan – pesan dengan lagu “ PESAN BU GURU”
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Berdo'a setelah belajar

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Observasi
2. Hasil Karya
3. Cek list



Guru Kelompok A



ERYANTI, SPd AUD

LANGKAH LANGKAH PELAKSANAAN KEGIATAN

KEGIATAN AWAL

1. Guru mengkondisikan suasana sebelum salam dimulai dengan menyanyikan lagu duduk manis

Duduk manis , duduk manis
yo duduk manis
Bu guru suka duduk yang manis,
bu guru suka duduk yang masis

2. Guru mengucapkan salam
3. Guru menanyakan kepada anak – anak bagaimana kabarmu hari ini” sudah sarapan pagikah, apakah ada yang rewel saat mandi”
4. Guru memimpin do'a
5. Anak anak bersama menghafal asmaul husna (20 lafali) aaroh an arrohman, al malik al quddus, assalam, al mu' min, al muhaimin , al aziz al jabbar al mutakabbir kholiq,
6. Guru mengajak anak untuk menghafal hadist tidak boleh marah “laa taghdhob walakal jannah, jangan marah pahala buat mu adalah syurga
7. Guru meminta anak memimpin pancasila
8. Guru mengabsin kehadiran anak.
9. Guru mengajak anak – anak menyanyi bersama lagu “ megal megol seperti bebek, tikus mouse”

MEGAL MEGOL SEPERTI BEBEK

Megal megol seperti bebek
Lompat seperti kodok
Terbang seperti burung
Mengeleser seperti ulas
Lari seperti kuda itu yang ku bisa

NAMA BINATANG DALAM BAHASA INGGRIS

Tikus mouse
Kucing cat
Kupu kupu butterfly
Bebek duck
Ikan fish
Gajah elephant

10. Guru meminta anak menyebutkan macam –macam binatang liar.
11. Guru menjelaskan macam – macam makanan binatang ayam makan jagung, ular makan tikus , sapi makan rumput, kuda makan rumput, kucing makan ikan, harimau makan daging, buaya makan daging dsb
12. Guru menjelaskan beberapa kegiatan main anak-anak,dan aturan saat bermain di kegiatan inti bahwa pada saat bermain sebaik nya bisa berbagi, dan saling bekerja sama

KEGITAN INTI;

Bu guru mempersilahkan anak anak untuk memilih kegiatan main yang di sukai

1. Bermain pasir ajaib dengan mencetak berbagai macam binatang
2. Bermain plastisin dg membuat binatang- binatang, contoh ayam. Bebek, tikus dll
3. Bermain lego untuk merangkai binatang
4. Mencocok kupu- kupu
5. Menggambar bebas dengan berbagai crayon
6. Menulis gambar huruf cacing

KEGIATAN ISTIRAHAT

1. Bermain bebas
2. Mencuci tangan
3. Duduk berbaris berdoa akan makan/ makan bekal yang sudah di bawa
4. Membaca doa sesudah makan. Dan mencuci tangan

KEGIATAN PENTUP:

1. Guru menanyakan kembali kegiatan yang sudah di lakukan
2. Berdiskusi tentang kegiatan hari ini
3. Guru berpesan lewat lagu

PESAN BU GURU

Jika ku pulang sekolah hari ini
Kan ku ingat pesan bu guru tadi
Buka sepatu dan baju ku sendiri
Tidak lupa cuci tangan cuci kaki

4. Guru menginformasikan kegiatan yang akan di lakukan besok
5. Persiapan doa akan pulang/ penutup