



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TIMUR

DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SMK NEGERI 2 TENGGARONG

Jl. Ahmad Dahlan No.50 Tenggarong Kutai Kartanegara (0541) 6667788

RENCANA PELAKSANAAN LAYANAN (RPL)
BIMBINGAN KLASIKAL
SEMESTER GANJIL TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Komponen	: Layanan Dasar
Bidang Layanan	: Sosial
Topik / Tema Layanan	: Etika Bergaul di Dunia Maya (<i>Cyber</i>)
Kelas / Semester	: 11 / Ganjil
Alokasi Waktu	: 2 x 45 menit

A. Tujuan Layanan 1. Peserta didik/konseli dapat memahami pengertian dan perbedaan etiket dan etika 2. Peserta didik/konseli dapat memahami tata cara berkenalan 3. Peserta didik/konseli dapat memahami etiket dalam percakapan
B. Metode, Alat dan Media 1. Metode : Ceramah, Curah pendapat dan tanya jawab 2. Alat / Media : LCD, Power Point tentang Etika Bergaul di Dunia Maya (<i>Cyber</i>)
C. Langkah-langkah Kegiatan Layanan 1. Tahap Awal/Pendahuluan 1.1. Memberikan salam/sapaan dengan penuh semangat dan keakraban kepada peserta didik, kemudian mengajak peserta didik untuk mengawali kegiatan dengan berdo'a. 1.2. Guru BK memberikan pengantar singkat tentang tujuan layanan Bimbingan dan Konseling 1.3. Membina hubungan baik dengan peserta didik serta membuat suasana kegiatan menjadi lebih semangat/bergairah dengan diawali ice breaking . (Mencaikan kebekuan di kelas) 2. Tahap Inti 2.1. Guru pembimbing menayangkan media slide power point yang berhubungan dengan materi layanan tersebut diatas. 2.2. Peserta didik memperhatikan penjelasan materi yang diberikan serta Guru BK mengajak peserta didik berdialog interaktif tentang contoh penerapannya. 2.3. Setelah itu, peserta didik memperhatikan, mengamati tampilan video yang terkait dengan "Etika Bermedia Sosial" 2.4. Guru BK mengajak curah pendapat dan tanya jawab setelah peserta didik melihat tayangan video tersebut. 2.5. Peserta didik diminta untuk mengerjakan kuis "Sahabat yang Baik" yang sudah disiapkan oleh guru bk (bisa lihat di tampilan slide / lembaran soal kuis yang udah disiapkan) 2.6. Peserta didik menjawab pertanyaan secara jujur, kemudian memberikan skor dan makna dari kuis "Sahabat yang Baik" tersebut. 3. Tahap Penutup 3.1. Guru BK mengajak peserta didik melakukan refleksi atas kegiatan yang telah dilakukan 3.2. Guru BK mengajak peserta didik agar dapat bergaul dengan menjunjung tinggi etika bergaul 3.3. Guru BK menyampaikan materi layanan yang akan datang dan mengakhiri kegiatan dengan berdo'a dan salam
D. Evaluasi 1. Evaluasi Proses : Guru BK memperhatikan proses layanan serta melakukan refleksi dari kegiatan layanan klasikal tersebut menggunakan lembar observasi 2. Evaluasi Hasil : Peserta didik mengisi angket evaluasi setelah mengikuti kegiatan layanan klasikal, antara lain: suasana yang dirasakan, pentingnya topik yang dibahas, cara penyampaiannya. (bisa melalui <i>link google form</i>).

Mengetahui
Kepala SMK Negeri 2 Tenggarong

Kutai Kartanegara, Juli 2021

Guru BK

Sumiarsih, S.Pd., M.Pd.
NIP 196504201989012002

Rachmad Anwar, S.Pd.,M.Pd.
NIP 198212242010011006

1. URAIAN MATERI

ETIKA BERGAUL DI DUNIA MAYA (CYBER)

Kemajuan dalam bidang teknologi dan informasi selalu mengalami perkembangan dengan sangat pesat, yang paling signifikan dalam perkembangan teknologi saat ini yaitu Internet. Internet (Interconnection Networking) adalah suatu jaringan besar yang menghubungkan antara pengguna satu dengan yang lainnya di seluruh dunia tanpa dibatasi oleh jumlah pengguna dan menjadikan satu jaringan yang dapat saling berkomunikasi.

Alasan kenapa internet saat ini berdampak sangat besar untuk kehidupan dan kegiatan manusia dari berbagai aspek yaitu :

- Internet dapat diakses 24 jam tanpa dibatasi waktu untuk mencari sebuah informasi
- Biaya terbilang cukup murah dan aja juga yang gratis
- Memudahkan untuk mencari sebuah informasi dan melakukan sebuah transaksi
- Kemudahan menjalin hubungan dengan para pelanggan
- Materi dengan mudah dapat di update
- penggunaan internet sudah menyebar ke seluruh penjuru dunia

Internet berhubungan erat dengan yang namanya dunia maya (*Cyber Space*). Menurut Dysson (1994) Dunia maya adalah suatu ekosistem yang mempunyai telepon, kabel coaxial, fiber optik ataupun elektronik waves. Dalam hal ini mengakibatkan tidak ada yang tau seberapa luasnya internet saat ini secara fisik. Menurut Dysson karakteristik dunia maya memiliki sebuah karakteristik antara lain :

- Berjalan secara maya atau virtual
- Karena perkembangan zaman yang semakin maju dunia maya jadi sangat cepat berubah
- Dunia maya tidak mengenal dengan adanya batasan - batasan teritorial di dalamnya
- Para pengguna yang berada di dalam dunia cyber tidak diharuskan untuk menunjukkan identitas aslinya dalam menjalankan aktivitasnya
- Informasi yang berada di dalam dunia cyber sifatnya adalah publik atau umum

Hadirnya Internet di dalam kehidupan manusia sangat memudahkan untuk menjalankan kehidupan antar individu, Sebagai contoh surat menyurat yang dulunya harus di kirim melalui kantor pos sekarang sudah bisa dilakukan hanya duduk dan mengetikkan surat tersebut melalui sebuah komputer, karena hal itulah perlu diperhatikan pula pentingnya etika dalam dunia internet yang akan dijabarkan sebagai berikut :

1. Perlu diketahui bahwa para pengguna internet berasal dari berbagai negara yang berbeda di seluruh dunia yang tentunya memiliki adat , budaya, bahasa yang berbeda - beda.
2. Pengguna internet tidak diharuskan menunjukkan identitas aslinya atau biasa disebut anonymouse dalam berinteraksi di dunia maya.
3. Internet sudah menyediakan berbagai macam fasilitas - fasilitas yang digunakan untuk memudahkan para pengguna internet. Tetapi ada juga para pengguna internet yang malah menggunakan fasilitas tersebut untuk melakukan keisengan ataupun hal yang kurang baik yang dapat merugikan pengguna internet lainnya.
4. Perlu diperhatikan juga pengguna internet semakin lama maka akan semakin banyak para penghuni baru yang berada di dunia maya tersebut

Contoh etika dalam berinternet yaitu Netiket atau Nettique merupakan suatu etika berkomunikasi dalam menggunakan internet.

- Nettiquette pada one to one communications yaitu para pengguna yang melakukan sebuah komunikasi secara face to face dalam internet melalui sebuah email elektronik
- Nettiquette pada one to many communications yaitu seorang pengguna internet dapat melakukan sebuah komunikasi dengan banyak orang pengguna internet sekaligus.
- Dalam perkembangan internet ini diberikannya sebuah fasilitas dan berbagai macam layanan yang baru biasanya disebut layanan informasi atau service information

Karena seiring berkembangnya jaman terdapat pelanggaran pelanggaran etika dalam dunia internet atau dunia cyber yang dapat merugikan para pengguna internet lainnya "

- Seperti etika yang berada dalam kehidupan di masyarakat sanksi yang didapat dari para pelanggar biasanya berupa sanksi sosial
- Sanksi sosial biasanya berupa teguran , nasehat - nasehat atau bahkan bisa dikucilkan dalam masyarakat
- Begitu juga dengan pelanggar -pelanggar dalam dalam etika penggunaan internet , sanksi yang di terima jika melanggar etika atau norma -norma yang berlaku yaitu berupa teguran atau dikucilkan dalam kehidupan dalam dunia internet tersebut.

Etika buruk yang melanggar norma - norma dan aturan dalam penggunaan internet adalah :

- Jangan melakukan hal hal yang dapat merugikan para pengguna internet lainnya
- Jangan memberi komen atau saran - saran yang kurang menenangkan di hati
- Jangan melakukan penyadapan informasi pengguna internet lainnya
- Melakukan transaksi yang dilarang oleh pemerintah seperti narkoba , barang illegal atau yang lainnya
- Menyebarkan video porno yang dapat merugikan para korban
- Melakukan tindak kriminal dalam internet atau biasa disebut cyber crime

Etika yang baik dalam penggunaan internet yaitu :

- Mematuhi hukum - hukum atau norma - norma yang berlaku dalam dunia internet
- Tidak melakukan hal hal yang dapat merugikan para pengguna internet lainnya
- Tidak meyebarakan privasi orang lain
- Memberi saran atau komen yang baik
- Mengakses hal -hal yang baik dan bersifat tidak dilarang
- Tidak melakukan seruan atau ajakan ajakan yang sifatnya tidak baik
- Memberikan informasi - informasi yang baik dan berguna bagi para pengguna internet lainnya

Inti dari hal Etika dalam pengguna internet adalah tidak melakukan hal hal yang buruk dalam penggunaan internet maka dari itu kita sendiri yang dapat mengubah dan memperbaiki hal hal yang berhubungan dengan etika buruk agar kedepannya memberi manfaat dalam kehidupan bermasyarakat dan dunia berinternet.

2. KEGIATAN (ACTIVITY) PESERTA DIDIK

NAMA KEGIATAN : KUIS - APAKAH ANDA SAHABAT/TEMAN YANG BAIK ?

1. Saat bertemu dengan sahabat, apa yang biasa kamu lakukan ?
 - a. Menyapanya dengan baik, dan mulai menanyakan kabarnya.
 - b. Menceritakan hal penting yang terjadi dalam hidup kamu
 - c. Menceritakan kabat, gossip terbaru yang terjadi
2. Seberapa sering sahabat kamu menceritakan rahasianya kepada kamu ?
 - a. Beberapa kali, jika ia memang merasa perlu
 - b. Semua rahasianya diceritakan
 - c. Ia menyimpan rahasianya untuk dirinya sendiri.
3. Saat seorang sahabat bercerita tentang sesuatu, apa yang biasanya kamu lakukan ?
 - a. Menanggapi dan ingin mencari tahu lebih jauh.
 - b. Menghormatinya dengan mendengarkan apa yang ia bicarakan
 - c. Berusaha untuk mengingat apa yang ia ceritakan.
4. Apa yang terjadi jika tanpa sadar kamu menceritakan rahasia sahabatmu pada orang lain ?
 - a. Marah besar dan persahabatan pun rusak.
 - b. Biasa saja, tidak perlu dipermasalahkan, toh sudah terjadi.
 - c. Kecewa dan cenderung menjaga jarak.
5. Apa yang terjadi ketika sahabat kamu berhasil mencapai kesuksesan ?
 - a. Mengucapkan selamat dan turut bangga
 - b. Menjadi bagian dari suksesnya.
 - c. Menjadi iri dan diam saja
6. Mana yang lebih kamu pilih ?
 - a. Berbohong, tapi menyenangkan sahabat.
 - b. Sedikit berbohong agar tidak melukai perasaan sahabat
 - c. Jujur, walaupun melukai dan mengecewakan sahabat.
7. Jika seorang sahabat mendapatkan nilai yang lebih bagus dari nilai kamu, apa yang kamu lakukan ?

- a. Sedikit kesal, tapi berusaha untuk ikut bahagia.
 - b. Merasa iri dan kesal karena tidak bisa lebih baik
 - c. Berusaha berjuang untuk lebih baik dari dia
8. Apa yang kamu lakukan ketika seorang sahabat mengatakan impiannya pada kamu ?
- a. Berusaha realistis, jika memang tidak mungkin jangan bermimpi
 - b. Menghargai impiannya dan mendengarkannya.
 - c. Ikut serta mewujudkan impiannya.
9. Saat memilih antara acara keluarga penting dengan acara kumpul-kumpul bersama sahabat, mana yang kamu pilih ?
- a. Lebih memilih acara keluarga karena sangat penting
 - b. Lebih memilih acara sahabat karena sahabat lebih penting
 - c. Memberikan pengertian dan membuat skala prioritas mana yang lebih penting
10. Saat kamu dan sahabat menyukai orang yang sama, apa yang kamu lakukan ?
- a. Merelakannya demi persahabatan karena persahabatan jauh lebih penting
 - b. Berusaha untuk mendapatkan karena urusan cinta berbeda dengan persahabatan
 - c. Bersaing secara sehat dan berlapang dada untuk merelakannya.

Penilaian :

- | | | |
|-----------|---------|---------|
| 1. A = 2 | ; B = 3 | ; C = 1 |
| 2. A = 3 | ; B = 2 | ; C = 1 |
| 3. A = 2 | ; B = 3 | ; C = 2 |
| 4. A = 1 | ; B = 1 | ; C = 2 |
| 5. A = 2 | ; B = 2 | ; C = 1 |
| 6. A = 2 | ; B = 2 | ; C = 3 |
| 7. A = 2 | ; B = 1 | ; C = 2 |
| 8. A = 2 | ; B = 3 | ; C = 3 |
| 9. A = 1 | ; B = 2 | ; C = 3 |
| 10. A = 2 | ; B = 2 | ; C = 3 |

Mari kita hitung, berapa nilai total yang kita peroleh !

Nilai 14 – 19

Kamu termasuk teman yang baik, tapi belum bisa dikatakan sebagai sahabat. Ada beberapa hal yang menjadikan kedekatan kamu dan seorang temanmu dikatakan masih memiliki batasan tertentu. Perhatian, keterbukaan, dan kepercayaan yang kamu miliki masih dalam kadar yang biasa saja

Nilai 19 – 24

Kamu termasuk kategori teman dekat, lebih dari sekedar teman biasa. Adanya kepercayaan di dalam hubungan, membuat persahabatan kamu menjadi lebih baik.

Nilai 24 – 27

Kamu adalah seorang sahabat yang baik. Kamu memiliki sikap saling membangun, pengertian, dan kebaikan. Sahabat kamu adalah orang yang beruntung karena bisa mengenal kamu. Dalam hubungannya, kamu menjadi magnet yang membuat persahabatan tampak menjadi ideal dan saling membutuhkan. Selamat !