

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN (RPP)

- Satuan Pendidikan** : TK PGRI AT-TAQWA
Semester/Minggu ke/Hari ke : I / 1
Hari /tgl : Senin, Juli 2021
Kelompok usia : B
Tema/sub tema : Diriku /Kesukaanku / Pop It
Alokasi Waktu : 10 Menit
Kompetensi Inti : KI 2,3,4
Kompetensi Dasar KD : 2.13, 2.5, 3.3-4.3, 3.12-4.13, 3.15-4.15
Tujuan Pembelajaran :
- Anak Memiliki Perilaku sikap Jujur
- Anak memiliki sikap disiplin
- Anak Dapat Mengenal benda benda di sekitarnya
- Anak dapat menggunakan teknologi sederhana (Peralatan Permainan)
- Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- Anak dapat melakukan aktifitas seni
- Indikator Hasil Pembelajaran :
- Anak mampu mengembalikan barang yang dipinjam
- Anak mampu Mematuhi aturan permainan
- Anak mampu menyebutkan warna
- Anak mampu menunjukkan dan menyebutkan huruf vocal a, i, u, e, o
- Anak mampu menggunakan kegiatan permainan di dalam ruangan
- Anak mampu bersenandung sesuai syair lagu
- Materi Pembelajaran :
Mengetahui dan menyebutkan warna dan bentuk POP IT
Menyanyikan lagu huruf vocal
Mengikuti aturan permainan POP IT

Metode/Strategi /Aktifitas pembelajaran: Bermain dengan POP IT di Rumah

Langkah Langkah Pembelajaran

Pembukaan ± 3 menit

- Membacakan salam dan berdo'a
- Mengulang kegiatan bermain yang kemarin dan hari ini
- Memberikan gambaran manfaat kegiatan bermain hari ini

Inti ± 5 menit (Bermain POP IT)

Langkah langkah permainan

- Guru Menunjukkan kartu huruf vocal dan tanya jawab
- Guru menyanyikan lagu huruf vocal
- Guru Menunjukkan POP It yang sudah di tulis huruf vocal
- Guru Memulai permainan dengan mengambil kartu huruf anak memilih POP IT sesuai huruf kartu yang di tunjukan

Penutup ± 2 menit

- Guru Mempersilahkan kepada orangtua untuk membimbing putra putrinya
- Guru meminta video ketika anak sedang bermain

Penilaian

Menggunakan Penilaian
Ceklis

Anekdote
Hasil Karya

Mengetahui,
Kepala TK PGRI AT-TAQWA



SITI SA'ADAH, S.Pd



Ciamis, Juli 2021
Guru Kelas B 1



SITI KOMARIAH, S.Pd