

**PROGRAM GURU PENGGERAK ANGKATAN 4
TAHUN 2021**



Nama : ARISKA MEIDIYANTI, S.Pd
Instansi Kerja : TK DHARMA WANITA SENDANG
Surel : 201901131403@guruku.id
Jenjang/ Kelompok : TK/ B
Tema/ Sub Tema : BINATANG/ IKAN

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
(SELEKSI SIMULASI MENGAJAR GURU PENGGERAK)

Satuan Pendidikan : TK
Kelas/ Semester : B/ I
Tema : BINATANG
Sub Tema : IKAN
Pembelajaran ke : 1
Alokasi waktu : 10 menit

KI/ KD

1. NAM 3.2-4.2 (3)
2. FM 3.3-4.3 (B2)
3. KOG 3.6-4.6 (C1)
4. BHS 3.12-4.12 (B3)
5. SOSEM 3.13-4.13 (C8)
6. SE 2.4 (B1)

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mampu berkata dan bersikap jujur dalam menyampaikan informasi
2. Anak mampu mencocok bentuk
3. Anak mampu menunjukkan lambang bilangan 1-10, meniru lambang bilangan 1-10
4. Anak mampu menghubungkan dan menyebutkan tulisan sederhana dengan symbol atau gambar
5. Anak mampu sabar dalam menunggu giliran
6. Anak mampu menyanyikan dengan sikap yang benar

KEGIATAN PEMBELAJARAN

a. Kegiatan Awal

- Pelaksanaan SOP Pembukaan (do'a, absensi, apersepsi tema dan sub tema)
- Anak memberi makan ikan secara bergiliran (NAM) dan (SOSEM)
- Menyanyi lagu "ikan-ikanku" (SE)

b. Kegiatan Inti

- Anak bermain dan belajar sesuai dengan kelompoknya
 1. **Kelompok 1**
Mencocok gambar ikan (FM)
 2. **Kelompok 2**
Memberi angka pada gambar sisik ikan sesuai urutan angka 1-10 (KOG)
 3. **Kelompok 3**
Menghubungkan gambar bagian-bagian ikan dengan tulisan atau kata yang sesuai (BHS)

PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Sikap
 - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Mau sabar dalam menunggu giliran
2. Pengetahuan dan Keterampilan
 - a. Dapat menyanyi lagu "ikan-ikanku"
 - b. Dapat menyebutkan kata sederhana seperti sisik, ekor, sirip, dan lainnya
 - c. Dapat menyebutkan angka 1-10

ALAT/ BAHAN

1. Ikan
2. Gambar ikan
3. Pensil Warna atau Krayon
4. LKA

SYAIR LAGU IKAN-IKANKU

IKAN IKAN IKAN IKANKU

RENANG RENANG TAK JEMU JEMU

MERAH KUNING WARNA YANG INDAH

ITU IKANKU HADIAH DARI AYAH

