

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Sekolah	: SMPN 2 JATISARI
Mata Pelajaran	: PJOK
Kelas / Semester	: VII / Ganjil
Materi Pokok	: Permainan Bola Besar (Bola Basket)
Sub tema	: Mendribble atau menggiring bola dalam permainan bola basket
Alokasi Waktu	: 1 Jam Pelajaran @ 10 menit

### A. Tujuan Pembelajaran

Melalui kegiatan pembelajaran dengan menggunakan model Discovery Learning dengan pendekatan Saintifik, peserta didik diharapkan dapat :

1. Menjelaskan cara melakukan gerak *dribbling* atau menggiring bola dalam permainan bola basket
2. Mempraktekan variasi gerak *dribbling* atau menggiring bola dalam permainan bola basket

### B. Kegiatan Pembelajaran

#### 1. Kegiatan Pendahuluan

- a. Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran dan Memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin.
- b. Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya, dan menghubungkan dengan materi selanjutnya
- c. Memberikan motivasi gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dengan mempelajari dribble atau menggiring bola dalam permainan bola basket.
- d. Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta mekanisme pelaksanaan belajar yang akan ditempuh

#### 2. Kegiatan Inti

- a. **Kegiatan Literasi** : Peserta didik diberikan motifasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca, dan menuliskannya kembali. Diberikan tayangan dan bahan bacaan materi tentang *dribbling* atau menggiring bola dalam permainan bola basket.
- b. **Critical Thinking** : Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami dimulai dari pertanyaan-pertanyaan yang berkaitan dengan *dribbling* atau menggiring bola dalam permainan bola basket.
- c. **Collaboration** : Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan / mempraktekan ulang bentuk pola latihan mengenai variasi gerak *dribbling* atau menggiring bola dalam permainan bola basket.
- d. **Communication** : Peserta didik mempresentasikan hasil kerja kelompok atau individu secara klasikal, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan, kemudian ditanggapi kembali oleh kelompok atau individu yang mempresentasikan.
- e. **Creativity** : Guru dan Peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait dengan gerak *dribbling* atau menggiring bola dalam permainan bola basket. Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami

#### 3. Kegiatan Penutup

- a. Guru bersama peserta didik membuat rangkuman/simpulan pelajaran tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan.
- b. Guru memberikan soal evaluasi, siswa mengerjakan
- c. Guru memberikan penghargaan kepada kelompok yang memiliki kinerja dan kerjasama yang baik.
- d. Guru memberikan penguatan terhadap materi yang sudah dipelajari dengan memberikan penugasan dan menyampaikan rencana pembelajaran selanjutnya, serta diakhiri salam penutup.
- e. Memberi salam dan doa.

### C. Penilaian

- Pengetahuan : Tertulis Uraian dan atau Pilihan Ganda, Penugasan.
- Keterampilan : Unjuk Kerja.

Karawang, ..... Mei 2021

Mengetahui  
Kepala SMPN 2 JATISARI

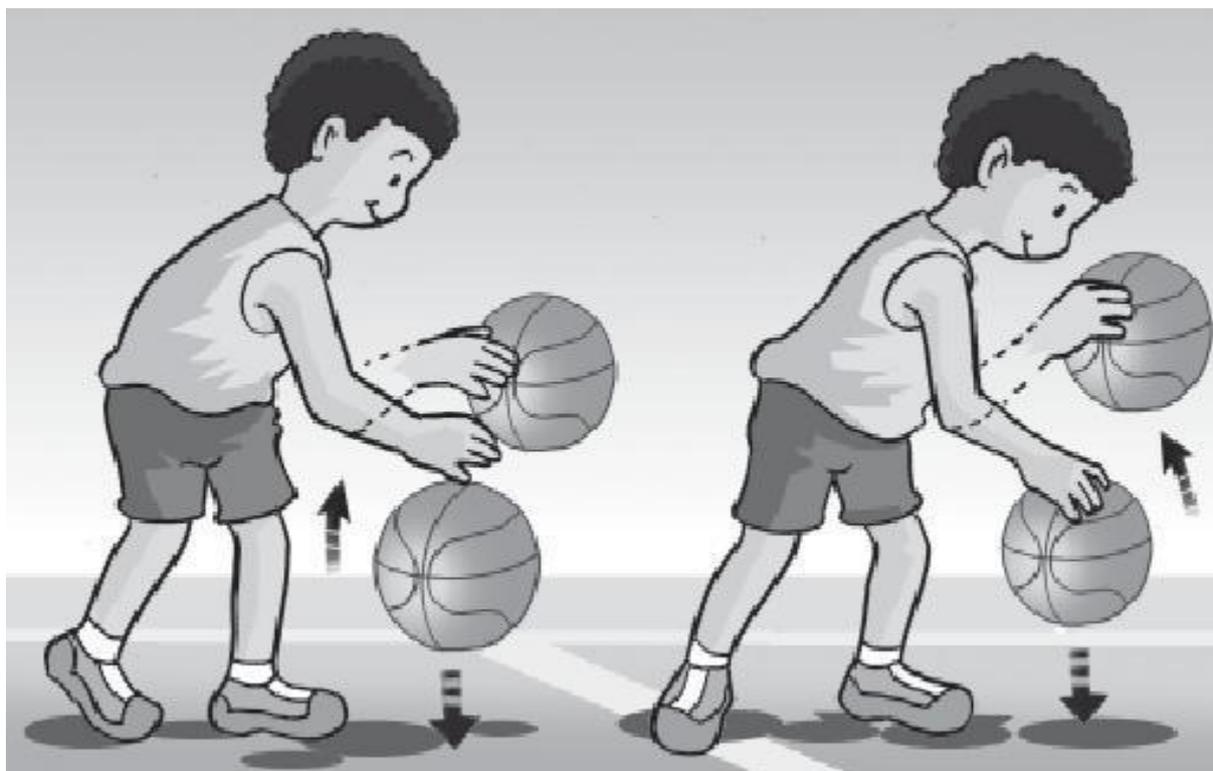
Guru Mata Pelajaran

**H. THOHARI, S.Pd,**  
NIP. 19630617 198403 1 007

**SYAIFUL BACHRI S.Pd,**  
NIP.

## A. Bahan Ajar

Dalam permainan bola basket, menggiring (*dribble*) bola adalah upaya menguasai atau mengontrol bola sambil bergerak dengan cara memantul-mantulkan bola di tempat, memantulkan bola sambil berjalan dan memantulkan bola sambil berlari menuju ke depan / ke lapangan daerah lawan. Cara menggiring bola yang dibenarkan adalah dengan satu tangan (kanan/kiri). Tujuan menggiring bola adalah untuk mencari peluang serangan, menerobos pertahanan lawan, dan mengatur tempo permainan.

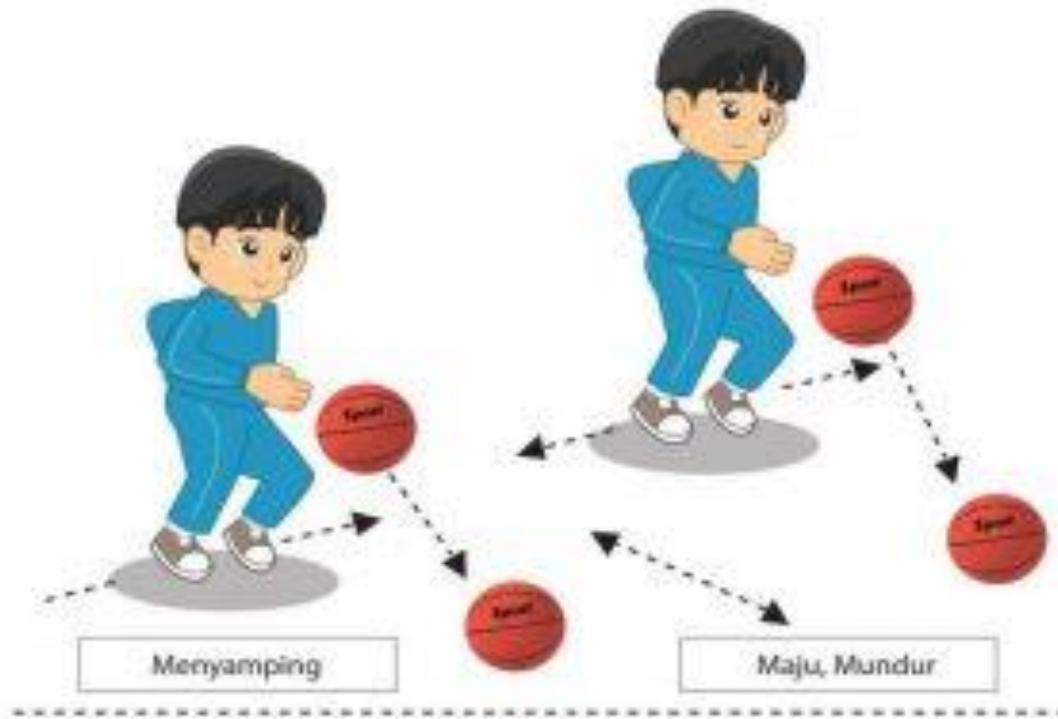


Cara melakukan *dribble*

## B. Lembar Kegiatan Peserta Didik (LKPD)

Siswa membuat bentuk atau pola latihan sederhana menggiring bola (*Dribbling*) secara berkelompok lalu dipraktikkan dihadapan siswa lainnya.

Contoh :



## C. Evaluasi

Soal esai

1. Bagaimana cara menggiring bola dalam permainan bola basket yang baik dan benar?
2. Apa tujuan dari menggiring bola dalam permainan bola basket?

**D. Rubrik Penilaian**

No	Nama Siswa	Aspek Yang Dinilai																Jumlah skor	Ket.
		Disiplin				Kerjasama				Keaktifan				Tanggung Jawab					
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1.																			
2.																			
3.																			
4.																			

**Ket :**

4 = Sangat Baik

3 = Baik

2 = Cukup

1 = Kurang

$$\text{Penilaian} = \frac{\text{Jumlah Skor yang diperoleh}}{\text{Jumlah skor maksimal}} \times 100$$