

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH (DALAM JARINGAN)

Nama Sekolah : SMP Negeri 1 Kandangan  
Mata Pelajaran : INFORMATIKA  
Kelas/Semester : VII/ 1(Satu)  
Alokasi Waktu : 2 x 40 menit (2 x Pertemuan)

Materi Pokok: BAB 1 PERANGKAT KERAS KOMPUTER

**Sub Materi Pokok** : Perangkat Pemrosesan dan Penyimpanan Data

### 1. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui pembelajaran daring, **peserta didik mampu:**

- Siswa memahami perangkat keras computer
- Siswa mampu membedakan perangkat input dan perangkat output

### 2. MEDIA & ALAT PEMBELAJARAN

- a. Handpone atau Laptop atau Komputer
- b. Whatsaap atau Whatsaap Web
- c. Video perangkat keras (<https://drive.google.com/file/d/1jlgOUniaWQLkesf0Lw3XBMFCjrDpINi7/view>)
- d. Google Classroom
- e. Google Form

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan/	Deskripsi Kegiatan
<b>Pendahuluan</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Menyapa dan membuka kegiatan dengan salam kepada anak melalui WAG</li><li>2. Mengajak peserta didik berdoa sebelum pembelajaran</li><li>3. Memeriksa kehadiran siswa</li><li>4. Anak diminta membuka googleclassroom</li></ol>
<b>Saat Pembelajaran (Tatap Muka Virtual)</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Penyampaian materi sesuai tujuan pembelajaran yaitu Hardware computer melalui video yang ada di link <a href="https://drive.google.com/file/d/1jlgOUniaWQLkesf0Lw3XBMFCjrDpINi7/view">https://drive.google.com/file/d/1jlgOUniaWQLkesf0Lw3XBMFCjrDpINi7/view</a></li><li>2. Memberikan kesempatan pada peserta didik untuk bertanya, mengemukakan pendapat, dan/atau melakukan refleksi</li><li>3. Memberikan penugasan untuk mengembangkan sikap belajar dan berkarya</li><li>4. Mengajak peserta didik berdoa setelah pembelajaran</li></ol>
<b>Usai Pembelajaran</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memastikan Setiap peserta didik mengisi lembar aktivitas sebagai bahan pemantauan belajar harian.</li><li>2. Membuka layanan konsultasi bagi peserta didik yang mengalami kesulitan</li><li>3. Mengingatkan orang tua/wali peserta didik atau peserta didik untuk mengumpulkan penugasan. Hasil penugasan dikirim melalkesekolah</li><li>4. Memberikan umpan balik terhadap hasil karya/tugas peserta didik/lembar refleksi pengalaman belajar.</li></ol>

### PENILAIAN

**Penilaian Sikap** : Mencatat ketepatan peserta didik dalam mengumpulkan tugas sebagai bentuk sikap tanggung jawa, disiplin ke dalam buku jurnal penilaian sikap

**Penilaian Pengetahuan:** Melakukan test tertulis berbentuk kuis melalui aplikasi google Form

**Penilaian Keterampilan:** Membuat klasifikasi hardware di kelompokkan berdasar keberfungsianya.

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Kandangan, 10 Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran,

Endah Suryandari M., S.Pd., M.Pd  
NIP. 19661209 198903 2 007

Indah Kusumaningrum, S.T  
NIP. 19830125 201001 2 016

## Lampiran

### I. MATERI

#### A. Materi Inti

1. Komputer merupakan perangkat elektronik yang dapat dipakai untuk mengolah data dengan perantaraan sekumpulan program dan mampu memberikan informasi dari hasil pengolahan tersebut. Unit komputer terdiri dari bagian-bagian pemakai (user atau brainware), perangkat keras (hardware), dan perangkat lunak (software).
2. Perangkat keras komputer adalah bagian dari sistem komputer sebagai perangkat yang dapat diraba, dilihat secara fisik, dan bertindak untuk menjalankan instruksi dari perangkat lunak (software).  
Perangkat computer berdasarkan fungsinya :
  - a. Input Device
  - b. Output Device
  - c. Storage Device
  - d. Processing Device
3. Istilah lain untuk menghidupkan komputer adalah booting. Booting merupakan proses awal mengaktifkan komputer. Proses booting dibedakan menjadi dua sebagai berikut.
  - a. Booting Dingin (*Cold Boot*), yaitu proses mengaktifkan komputer yang dimulai dari saat komputer dalam keadaan mati atau *Off*. Hal yang perlu diperhatikan dalam menghidupkan komputer sebagai berikut.
    - 1) Pastikan bahwa unit komputer telah terhubung secara benar dengan arus listrik
    - 2) Pastikan pula tidak ada disket pada Floppy drive (jika menggunakannya).
    - 3) Hidupkan komputer dengan cara menekan tombol power pada CPU dan hidupkan pula monitor dengan menekan tombol power monitor.
    - 4) Tunggu beberapa detik hingga komputer selesai melakukan proses booting.
    - 5) Setelah proses booting selesai, komputer akan menampilkan dekstop sebagai tanda komputer siap digunakan.
  - b. *Warm Boot*, yaitu booting yang dilaksanakan pada saat komputer sedang dijalankan atau aktif/On. Komputer diaktifkan melalui proses *warm boot* dilakukan apabila komputer mengalami gejala hang saat menjalankan suatu *software* aplikasi. Hang adalah saat di mana komputer dalam keadaan aktif, namun tidak bisa digunakan untuk melakukan perintah. Untuk mengembalikan komputer yang hang ke kondisi semula (resource dan addressing) dilakukan proses *setting* ulang (*resetting*) dengan *warm boot*. Cara melakukan resetting dengan *warm boot*, yaitu dengan menekan tombol Ctrl + Alt + Del secara bersamaan. Bila komputer dalam kondisi normal (tidak hang), *warm boot* dapat dilakukan dengan memilih tombol restart pada pilihan Turn Off Computer atau Shut Down.
4. Untuk mematikan komputer ada beberapa cara yang dapat kamu pilih sebagai berikut.
  - a. Menggunakan Mouse  
Kamu dapat melakukan cara-cara berikut ini untuk mematikan komputer menggunakan mouse.
    - 1) Klik tombol Start pada taskbar - Klik pilihan Turn Off Computer.
    - 2) Selanjutnya, muncul kotak dialog Turn Off Computer. Untuk mematikan komputer klik tombol Turn Off.
    - 3) Tunggu beberapa detik hingga komputer padam. Jika komputer Anda tidak padam secara otomatis, coba tekan tombol power yang ada pada casing komputer dan tunggu sekitar 7 detik hingga komputer padam.
    - 4) Matikan monitor dan jika menggunakan stabilizer, matikan stabilizer paling akhir, kemudian cabutlah kabel catu daya dari stop kontak.
  - b. Menggunakan Keyboard  
Kamu dapat menggunakan kombinasi tombol keyboard untuk mematikan komputer. Kombinasi tombol keyboard disebut shortcut atau jalan pintas. Salah satu shortcut yang dapat kamu coba sebagai berikut.
    - 1) Gunakan keyboard dan tekan tombol Ctrl+Esc (tekan Ctrl dan tahan, kemudian tekan tombol Esc).
    - 2) Gunakan tombol panah atas lalu pilihlah Turn Off Computer. Setelah itu, tekan tombol Enter.
    - 3) Tekan tombol Tab, pilihlah Turn Off, kemudian, tekan Enter.
5. Dalam bahasa Inggris, sistem ini dikenal dengan istilah *Operating System* (OS). Sistem operasi adalah salah satu perangkat yang memastikan kerja perangkat keras bisa berjalan sebagaimana mestinya sekaligus menjalankan fungsi *software*. Peran sistem ini sangatlah penting untuk menjembatani kerja dari hardware ke perangkat lunak. Tanpa adanya OS, maka aplikasi yang ada di gadget dan komputer tidak bisa dijalankan karena prosesnya terhenti pada tahap awal.
6. Saat ini terdapat beberapa sistem operasi komputer yang paling sering digunakan. Sistem operasi tersebut, yaitu DOS, mac OS, Windows, Linux, dan Unix.
7. Folder adalah wadah untuk menyimpan program dan file, mirip dengan folder dalam lemari arsip. Folder Dokument adalah lokasi utama di Windows 7 di mana anda menyimpan file anda. Namun, ada beberapa folder khusus, seperti gambar dan music, dirancang dengan fitur khusus untuk menyimpan tipe tertentu file. Berikut hal-hal yang berkaitan dengan pengaturan file dan folder di Windows 7.
  - a. Membuka dan melihat jendela computer dengan langkah: Klik Start - Klik Computer.
  - b. Berikut cara menamai sebuah file atau folder.
    - 1) Klik "Windows Explorer" di dalam taskbar.
    - 2) Klik "New Folder" pada toolbar atau klik kanan mouse pilih "New Folder".
    - 3) Ketikkan nama lalu Enter.
  - c. Adapun langkah-langkah menghapus folder sebagai berikut.
    - 1) Klik kanan mouse di atas folder yang akan dihapus.
    - 2) Klik Delete. Setelah itu, akan muncul kotak dialog Confirm Folder Delete.
    - 3) Klik Yes.

#### B. Materi Pengayaan

Menghidupkan dan mematikan sebuah piranti (misalnya hp, tablet) sampai siap dipakai.

#### C. Materi Remedial

Macam-macam interaksi dengan antarmuka standar berbagai piranti

## D. PENILAIAN

### Pengetahuan

- a. Teknik/jenis : kuis
- b. Bentuk instrumen : Google Form
- c. Pedoman penskoran :
  1. Berikut merupakan konsep green tchnology, kecuali... \*
    - a. menggunakan cpu dengan core yang lebih banyak
    - b. menggunakan RAM yang kecil
    - c. Gunakan kembali catridge
    - d. donasikan perangkat yang sudah tidak terpakai
  2. Zat berbahaya yang terdapat pada motherboard adalah \*
    - a. Brominated
    - b. Kadmium dan PVC
    - c. berilium dan merkuri
    - d. pvc dan berilium
  3. Sistem operasi yang digunakan di smartphone adalah \*
    - a. android dan iOS
    - b. Linux dan android
    - c. windows dan linux
    - d. windows dan andoid
  4. Berikut merupakan sistem operasi... \*
    - a. freefire, samurai flash, plant zombie
    - b. office, multimedia, antivirus
    - c. DOS, windows, andoid
    - d. corel draw, photoshop
  5. Istilah untuk mematikan komputer adalah... \*
    - a. sleep
    - b. shut down
    - c. restart
    - d. standby
  6. Antar muka komputer yang menggunakan karakter untuk memberikan perintah adalah... \*
    - a. mobile driven
    - b. CUI
    - c. GUI
  7. Pembagian sistem perangkat keras komputer berdasar fungsinya adalah... \*
    - a. Multimedia, anti virus, office
    - b. Input device, Output device, storage device, processing device
    - c. Casing, Monitor
    - d. Software, Hardware
  8. Perangkat penyimpanan yang bersifat sementara berikut adalah... \*



9. Untuk membangun sistem pemesanan tiket otomatis pada mesin ATM, antarmuka komputer yang sebaiknya dipilih adalah... \*
  - a. menu driven
  - b. CUI
  - c. GUI
  - d. Drive thru
10. Berikut merupakan fungsi pengaturan sumber daya sisitem operasi, kecuali \*
  - a. Mengendalikan kegiatan komputer
  - b. Mengatur memori
  - c. Mengatur penyimpanan di Flashdisk
  - d. mengatur proses input dan output data
11. Perangkat yang mempunyai slot untuk menempelkan pernagkat-perangkat yang lain adalah... \*
  - a. motherboard
  - b. Casing
  - c. Monitor
  - d. Harddisk
12. Perangkat lunak yang berfungsi untuk menjalankan perangkat komputer dengan cara mengendalikan dannmengontrol pernagkat-perangkat yang ada, serta menyediakan layanan antar muka antara berbagai perangkat periferan dan aplikasi disebut... \*
  - a. Sistem aplikasi
  - b. Hardware
  - c. Software
  - d. Sistem operasi
13. Berikut yang merupakan output device adalah... \*
  - a. Mouse, Keyboard, Proyektor
  - b. Proyektor, Monitor, Printer
  - c. Monitor, printer, scanner
  - d. Harddisk, RAM, Flashdsk
14. Perangkat penyimpan internal komputer yang bersifat pemanen berikut disebut... \*



- a. ROM
- b. Flash disk
- c. Harddisk
- d. RAM

15. jika komputer menerima input dari keyboard dan mouse pada saat bersamaan, tugas sistem operasi adalah... \*
- a. mengenali perangkat keras
  - b. mengatur ruang memori untuk penyimpanan sementara
  - c. mengatur antrian input data dan diproses secara bergantian
  - d. mengatur penyimpanan untuk menyimpan perintah yang masuk

**1. Penilaian Keterampilan**

Buatlah Klasifikasi Hardware berdasar kan fungsinya

NO	Klasifikasi Hardware	Nama Hardware	Fungsi
1	INPUT DEVICE		
2			
3			
1	PROCESSING DEVICE		
2			
3			
1	STORAGE DEVICE		
2			
3			
1	OUTPUT DEVICE		
2			
3			

Kerjakan di buku tugas mata pelajaran informatika

**2. Penilaian Sikap**

No.	Aspek yang Dinilai	Teknik Penilaian	Waktu Penilaian	Instrumen Penilaian	Keterangan
1.	Disiplin	Pengamatan	Proses	Lembar pengamatan	
2.	Tanggung jawab	Pengamatan	Proses	Lembar pengamatan	