

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : UPT SPF SDN 182 DANNUANG
Kelas/ semester : II/ 2
Tema : Hidup bersih dan sehat
Sub tema : I. Menerapkan hidup bersih dan sehat di rumah
Pembelajaran Ke : I (Bahasa Indonesia,SBdP)
Alokasi waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melalui penjelasan guru, Siswa dapat menyebutkan 5 contoh hidup bersih dan sehat di lingkungan rumah dan 5 contoh hidup tidak bersih dan tidak sehat
2. Dengan menirukan contoh dari guru, siswa dapat menyanyikan lagu anak dengan nada yang benar
3. Melalui media yang disiapkan oleh guru, siswa dapat menyusun gambar hidup sehat dan bersih di rumah
4. Melalui arahan guru, siswa dapat menyebutkan manfaat hidup bersih dan sehat di lingkungan rumah
5. Siswa dapat membedakan hidup bersih dan sehat dengan hidup yang tidak bersih dan tidak sehat di lingkungan rumah

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Awal (apersepsi dan motivasi)
 - a. Mengucapkan salam, mengecek kehadiran, dan menanyakan kondisi kesehatan siswa
 - b. Berdo'a bersama sebelum memulai pembelajaran
 - c. Guru menyampaikan indikator pencapaian kompetensi dan kompetensi yang diharapkan /tujuan pembelajaran
 - d. Guru memberi penguatan kepada siswa agar semangat mengikuti PBM
2. Kegiatan Inti
 - a. Guru menjelaskan tentang hidup bersih dan sehat kepada siswa,serta menyebutkan contoh hidup bersih dan sehat di lingkungan rumah
 - b. Guru bersama siswa menyanyikan lagu Bangun tidur
 - c. Sesuai arahan guru, Siswa secara bergantian menyusun gambar hidup bersih dan sehat di lingkungan rumah
 - d. Melalui permainan tebak gambar, siswa dapat membedakan contoh lingkungan hidup bersih dan sehat dengan hidup yang tidak bersih dan tidak sehat di lingkungan rumah
 - e. Melalui penugasan, siswa dapat mengelompokkan perbedaan sikap yang menunjukkan hidup bersih dan sehat serta hidup yang tidak bersih dan sehat di lingkungan rumah
3. Kegiatan Akhir
 - a. Menanyakan kesulitan siswa selama proses PBM
 - b. Menyimpulkan materi pembelajaran
 - c. Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian Sikap
 - a. Siswa antusias dalam mengikuti PBM
 - b. Siswa menunjukkan sikap yang baik saat proses PBM
 - c. Siswa menunjukkan sikap Sportifitas saat proses PBM
2. Penilaian Pengetahuan
 - a. Bahasa Indonesia: Siswa dapat menyebutkan 5 contoh hidup bersih dan sehat dan 5 contoh hidup tidak bersih dan tidak sehat di rumah
3. Penilaian keterampilan
 - a. SBdP : siswa dapat menyanyi dan memperhatikan panjang pendek bunyi pada lagu Bangun tidur

Tabel Penilaian

Penilaian Sikap

no	nama	Antusias			Sportif			Sopan		
		baik	cukup	kurang	baik	cukup	kurang	baik	cukup	kurang
1										
2										
3										
4										

Penilaian Pengetahuan

Nilai 100 Jika siswa menyebutkan 10 jawaban dengan benar

Nilai 90 Jika siswa menyebutkan 9 jawaban dengan benar

Nilai 80 Jika siswa menyebutkan 8 jawaban dengan benar

Nilai 70 Jika siswa menyebutkan 7 jawaban dengan benar

Nilai 60 Jika siswa menyebutkan 6 jawaban dengan benar

Nilai 50 Jika siswa menyebutkan 5 jawaban dengan benar

Nilai 40 Jika siswa menyebutkan 4 jawaban dengan benar

Nilai 30 Jika siswa menyebutkan 3 jawaban dengan benar

Nilai 20 Jika siswa menyebutkan 2 jawaban dengan benar

Nilai 10 Jika siswa menyebutkan 1 jawaban dengan benar

Nilai 0 Jika tidak menjawab sama sekali

Penilaian Keterampilan

no	nama	Penguasaan lagu			Ekspresi		
		baik	cukup	kurang	baik	cukup	kurang
1							
2							
3							
4							

Penguasaan Lagu

- ✓ Baik jika Siswa hafal seluruh syair lagu dan menyanyikan dengan irama yang tepat
- ✓ Cukup jika Siswa hafal sebagian syair lagu dan menyanyikan dengan irama yang kurang
- ✓ Kurang jika Siswa hafal hanya sebagian kecil syair lagu dan menyanyikan dengan irama yang kurang

Ekspresi

- ✓ Baik jika mimik wajah dan gerakan tubuh sesuai dengan lagu yang dinyanyikan
- ✓ Cukup Jika mimik wajah dan gerakan tubuh sesuai dengan lagu yang dinyanyikan namun belum konsisten sampai lagu selesai
- ✓ Kurang jika belum mampu menunjukkan mimik wajah dan gerakan tubuh sesuai dengan lagu yang dinyanyikan