

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN  
(RPP)**

Satuan Pendidikan : SMP Xaverius 1 Palembang  
 Mata Pelajaran : Informatika  
 Kelas/Semester : VII / 1 (Satu)  
 Materi Pokok : Perangkat Keras Komputer  
 Sub Materi : Perangkat pemrosesan dan penyimpanan data  
 Pembelajaran ke : 1  
 Alokasi Waktu : 2 x 40 menit ( 1 x pertemuan )

**A. Tujuan Pembelajaran**

Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat:

- Memahami perangkat keras komputer
- Membedakan perangkat input, perangkat output dan perangkat penyimpanan

**Media Pembelajaran & Sumber Belajar**

- **Media:** Lembar kerja siswa, Lembar penilaian, PPT
- **Alat/Bahan:** Penggaris, spidol, white board, Laptop, Proyektor
- **Sumber Belajar;** Buku Informatika Kelas VII, Penerbit Erlangga, Tahun 2019, buku referensi yang relevan serta lingkungan setempat

**B. Langkah-Langkah Pembelajaran**

Kegiatan Pendahuluan (15 Menit)	
Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin	
Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya.	
Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan & manfaat) dengan mempelajari materi : <b>Perangkat Keras Komputer</b>	
Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh,	
Kegiatan Inti ( 90 Menit )	
<b>Kegiatan Literasi</b>	Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan terkait materi <b>Perangkat Keras Komputer</b>
<b>Critical Thinking</b>	Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi <b>Perangkat Keras Komputer</b>
<b>Collaboration</b>	Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai <b>Perangkat Keras Komputer</b>
<b>Communication</b>	Peserta didik mempresentasikan hasil kerja kelompok atau individu secara klasikal, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan kemudian ditanggapi kembali oleh kelompok atau individu yang mempresentasikan
<b>Creativity</b>	Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait <b>Perangkat Keras Komputer</b> . Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami
Kegiatan Penutup (15 Menit)	
Peserta didik membuat rangkuman/simpulan pelajaran.tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan.	
Guru membuat rangkuman/simpulan pelajaran.tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan.	

**C. Penilaian Hasil Pembelajaran**

**Penilaian Sikap** : Observasi/Jurnal  
**Penilaian Pengetahuan** : Melakukan tes tertulis berbentuk kuis melalui aplikasi GForm  
**Penilaian Keterampilan** : Membuat klasifikasi hardware dikelompokkan berdasarkan fungsinya

Mengetahui  
Kepala SMP Xaverius 1

Palembang, Juli 2021  
Guru Mata Pelajaran

**Fr. M. Faustianus Banusu, BHK, M.Pd**  
NUKS: 19023L0280561231060753

**Teguh Hadi Chriswanto, S.Kom**  
NIY. 310578.1096.2007

## Lampiran Penilaian

### a. Sikap

- Teknik penilaian observasi

No	Nama Siswa	Aspek Perilaku yang Dinilai			Jumlah Skor	Skor Sikap	Kode Nilai
		Tanggung jawab	Jujur	Disiplin			
1	...						
2	...	...	...	...	...	...	...

Catatan :

Aspek perilaku dinilai dengan kriteria:

4 = Sangat Baik

3 = Baik

2 = Cukup

1 = Kurang

Kode nilai / predikat :

3,1 – 4 = Sangat Baik (SB)

2,1 – 3 = Baik (B)

1,0 – 2 = Cukup (C)

0 – 1 = Kurang (K)

### b. Pengetahuan (teknik tes tertulis)

Link GForm soal : <https://forms.gle/9GdHuQeaFNpv2zr3A>

1. Di bawah ini yang bukan termasuk elemen – elemen komputer adalah.....
  - a. Hardware
  - b. software
  - c. harddisk**
  - d. brainware
2. Perangkat keras komputer yang berfungsi untuk memasukkan data kedalam komputer adalah.....
  - a. perangkat input**
  - b. media penyimpanan
  - c. perangkat output
  - d. perangkat pemroses
3. Harddisk, CD, DVD, USB Flashdisk merupakan perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai...
  - a. perangkat input
  - b. media penyimpan**
  - c. perangkat output
  - d. perangkat pemroses
4. Peralatan komputer berupa papan ketik yang berfungsi memasukkan data, angka, dan karakter serta menjalankan perintah pada komputer adalah.....
  - a. mouse
  - b. scanner
  - c. joystick
  - d. keyboard**
5. Berikut ini yang termasuk perangkat output adalah.....
  - a. mouse
  - b. keyboard
  - c. monitor**
  - d. CPU
6. Jenis memory yang hanya bisa membaca data saja adalah ....
  - a. RAM
  - b. ROM**
  - c. memory card
  - d. hardisk
7. Perangkat output yang berfungsi mengeluarkan hasil pemrosesan data dalam bentuk hardcopy adalah.....
  - a. monitor
  - b. printer**
  - c. speaker
  - d. mikrofon
8. Hardware dalam sistem komputer adalah.....

- a. orang yang menggunakan komputer
  - b. proses memasukkan data untuk membrikan perintah pada komputer
  - c. **komponen yang secara fisik dapat dilihat dan diraba yang membentuk suatu kesatuan sehingga dapat difungsikan**
  - d. suatu program yang berisikan intruksi yang dimengerti komputer
9. Gambar disamping termasuk kelompok .....
- a. input device
  - b. output device
  - c. proses
  - d. **storage device**
10. Di bawah ini adalah fungsi dari input devices adalah ... .
- a. **memasukkan data dan program yang akan diproses komputer**
  - b. perintah untuk menjalankan operasi data
  - c. sebagai keluaran hasil proses
  - d. menyimpan data dan program

**c. Keterampilan**

Kelompokkan perangkat keras komputer berdasarkan fungsinya

No	Klasifikasi perangkat keras komputer	Nama Perangkat keras komputer	Fungsi Perangkat keras komputer
1	Input Device		
2			
3			
1	Processing Device		
2			
3			
1	Storage Device		
2			
3			
1	Output Device		
2			
3			

Dikerjakan di buku tulis mata pelajaran informatika