

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Satuan Pendidikan : SMA NEGERI 1 BAURENO
 Mata Pelajaran / Tema : INFORMATIKA
 Kelas / Semester : X (SEPULUH) / GENAP
 Materi Pokok : Berfikir komputasional (Tematis)
 Alokasi Waktu : 6 x 45 (2 x Pertemuan)

1. Tujuan Pembelajaran. Supaya siswa Computational Thinking untuk menyelesaikan persoalan yang lebih kompleks dari sebelumnya, yang membutuhkan dekomposisi, abstraksi dan representasi data, serta berpola, Memecahkan persoalan agak kompleks yang membutuhkan dekomposisi, abstraksi dan representasi data serta berpola.
2. Langkah Langkah Kegiatan Pembelajaran
 - 2.1 Alat dan Bahan
 - 2.1.1 Alat : Spidol, Papan tulis, Laptop & LCD, Laboratorium komputer, Smartphone dan Koneksi Internet.
 - 2.1.2 Bahan : Bahan ajar di <http://classroom.google.com> (Ahmad Muzakki) dan <http://edmodo.com> (Ahmad Muzakki)
 - 2.1.3 Pertanyaan : Apa yang dimaksud dengan algoritma dan pemrograman?
 - 2.2 Siswa berlatih praktek atau mengerjakan tugas halaman buku. Siswa praktek dengan menggunakan buku atau media internet sebagai bahan referensi
 - 2.3 Siswa mempresentasikan hasil kerja kelompok atau individu. Siswa mempresentasikan kedepan bersama kelompoknya
 - 2.4 Menyimpulkan dan penilaian pembelajaran
 - 2.4.1 Kesimpulan pembelajaran. Anak bisa berfikir Computational Thinking untuk menyelesaikan persoalan yang lebih kompleks dari sebelumnya, yang membutuhkan dekomposisi, abstraksi dan representasi data, serta berpola, Memecahkan persoalan agak kompleks yang membutuhkan dekomposisi, abstraksi dan representasi data serta berpola.
 - 2.4.2 Penilaian

No	Nama Siswa	Aspek Sikap				Jumlah Skor	Skor Sikap	Kode Nilai	Aspek Pengetahuan		Jumlah Skor	Skor Pengetahuan	Kode Nilai
		BS	JJ	TJ	DS				Teori	Prak			
1	MOKHAMAD IKHSAN UDIN	85	90	85	80	340	85	SB	75	85	160	80	SB
2	

Keterangan :

- BS : Bekerja Sama
- JJ : Jujur
- TJ : Tanggun Jawab
- DS: Disiplin

Catatan :

1. Aspek perilaku dinilai dengan kriteria:
 - 100 = Sangat Baik
 - 75 = Baik
 - 50 = Kurang
 - 25 = Sangat Kurang
2. Skor maksimal = jumlah sikap yang dinilai dikalikan jumlah kriteria = $100 \times 4 = 400$
3. Skor sikap = jumlah skor dibagi jumlah sikap yang dinilai = $275 : 4 = 68,75$
4. Kode nilai / predikat :
 - 75,01 – 100,00 = Baik (B)
 - 50,01 – 75,00 = Cukup (C)
 - 25,01 – 50,00 = Kurang (K)
 - 00,00 – 25,00 = Sangat Kurang (SK)



Baureno, 01 Agustus 2021
 Guru Mata Pelajaran
 Informatika

AHMAD MUZAKKI, S. Kom
 NIP. 19750808 200604 1 025