

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

### (RPP)

Satuan Pendidikan : SMA Negeri 1 Comal  
Mata Pelajaran : Informatika  
Kelas / Semester : X / Ganjil  
Materi Pokok : Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya  
Alokasi Waktu : 3 X 45 menit

#### A. Tujuan Pembelajaran

Melalui model Kontekstual peserta didik dapat mengidentifikasi fakta dan mendeskripsikan Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya. Selain itu peserta didik dapat menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya

#### B. Kegiatan Pembelajaran

(menggunakan aplikasi Zoom Meeting)

Langkah	Uraian Kegiatan Pembelajaran
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"><li>Guru melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin, menyiapkan fisik dan psikis peserta didik dalam mengawali kegiatan pembelajaran</li><li>Menampilkan gambar-gambar atau video Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya</li><li>Pertanyaan awal : bagaimanakah menyelesaikan permasalahan berkaitan dengan Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya pada gambar/video yang disajikan ? bagaimana hasil penyelesaiannya ?</li><li>Membagi siswa dalam 6 kelompok untuk menyelesaikan dan mendiskusikan berkaitan dengan materi Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya</li></ul>
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none"><li>Siswa mencermati penjelasan yang diberikan oleh guru berkaitan dengan Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya</li><li>Siswa mencari informasi berkaitan dengan Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya. Peserta didik mendiskusikan dan menuliskan hasil diskusi berkaitan dengan Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya</li><li>Peserta didik memberi kan paparan yang didapatkan dari hasil diskusi kelompok dan kelompok lain diminta untuk memberi tanggapan</li></ul>
Penutup	<ul style="list-style-type: none"><li>Guru bersama siswa mereview proses pembelajaran</li><li>Menyimpulkan hasil pembelajaran berkaitan dengan Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya</li><li>Menyampaikan rencana pembelajaran selanjutnya</li></ul>

#### C. Penilaian

Penilaian sikap diambil dari jurnal sikap, penilaian pengetahuan dilakukan dengan penugasan dan panilaian harian, dan kegiatan diskusi dan presentasi yang telah dilakukan.

Comal, Juli 2021



Guru Mata Pelajaran

  
Rini Agung Lestari, S.Kom  
NIP. 19790922 202121 2 003

## 1. Instrumen Penilaian Sikap

### LEMBAR PENGAMATAN OBSERVASI

**Mata Pelajaran** : Informatika  
**Semester** : 1  
**Topik / Sub Topik** : Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya  
**Indikator** : Peserta didik menunjukkan perilaku teliti, tanggungjawab dan kerjasama sebagai wujud kemampuan memecahkan masalah

No	Nama Siswa	Observasi			Jml Skor	Nilai
		Teliti	Tanggungjawab	Kerjasama		
		(1)	(2)	(3)		
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

Keterangan pengisian skor :

- 4 : Selalu
- 3 : Sering
- 2 : Kadang-kadang
- 1 : Tidak pernah

Nilai : $\frac{\text{Jumlah Skor} \times 1000}{12}$
---

## 2. Instrumen Penilaian Pengetahuan

### *Evaluasi Pemahaman Konsep,*

Dilakukan dengan memberikan nilai skor dari 0 sampai 100 untuk soal-soal di bawah ini

SOAL :

Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar !

- 1) Jelaskan apa yang dimaksud dengan aplikasi office, serta sebutkan tiga aplikasi office yang Kalian ketahui!
- 2) Sebutkan keuntungan menggunakan aplikasi Microsoft Word!
- 3) Sebutkan keuntungan menggunakan aplikasi Microsoft EXcel!
- 4) Sebutkan keuntungan menggunakan Microsoft PowerPoint!
- 5) Sebutkan langkah untuk menautkan file EXcel yang disimpan ke presentasi powerpoint!

### 3. Instrumen Penilaian Keterampilan

#### LEMBAR PENILAIAN KEGIATAN DISKUSI

**Mata Pelajaran** : Informatika  
**Semester** : 1  
**Topik / Sub Topik** : Integrasi objek aplikasi office, manfaat, tekniknya  
**Indikator** : Peserta didik memaparkan (presentasi) hasil diskusi kelompok

No	Nama Siswa	Aspek Penilaian				Jml Skor	Nilai
		Komunikasi	Wawasan	Antusiasme	Penampilan		
		(1)	(2)	(3)	(4)		
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							

Keterangan pengisian skor :

- 4 : Selalu
- 3 : Sering
- 2 : Kadang-kadang
- 1 : Tidak pernah

Nilai : $\frac{\text{Jumlah Skor}}{16} \times 1000$
---