



PEMERINTAH KABUPATEN LOMBOK BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMP NEGERI 4 GERUNG

Alamat: Jl. Jendral Sudirman No.1 Gerung, NTB. Website: <http://www.smpn1negara.sch.id>



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 4 Gerung
Mata Pelajaran : Informatika
Kelas/ Semester : VIII/Ganjil
Materi Pokok : Mengenal Jaringan Komputer
Kompetensi Dasar : Mengenal Internet dan jaringan lokal, serta komunikasi data via HP
Pembelajaran ke : 4
Alokasi Waktu : 1 x 10 menit

A. Tujuan Pembelajaran

1. Menjelaskan Sejarah Perkembangan internet
2. Menjelaskan pengertian Internet dan Intranet
3. Menjelaskan pengertian Jaringan Komputer
4. Menjelaskan Manfaat Jaringan Komputer
5. Siswa dapat menganalisa jenis-jenis jaringan komputer dilingkungan sekitar

B. Kegiatan Pembelajaran

TAHAP PEMBELAJARAN	KEGIATAN PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
A. Kegiatan Pendahuluan		
Pendahuluan (persiapan/orientasi)	<ul style="list-style-type: none">• Guru mengawali pembelajaran dengan berdoa, menanyakan kehadiran siswa, kebersihan dan kerapian kelas.• Guru menjelaskan skenario pembelajaran yang akan dilaksanakan	2 menit
Apersepsi	<ul style="list-style-type: none">• Menyampaikan apersepsi tentang Mengenal Jaringan Komputer• Guru Menyampaikan tujuan pembelajaran	
Motivasi	<ul style="list-style-type: none">• Memberikan motivasi pentingnya mengetahui materi Mengenal Jaringan Komputer	
B. Kegiatan Inti		
Pemberian rangsangan (<i>Stimulation</i>)	<ul style="list-style-type: none">• Mengamati tayangan gambar Jaringan Komputer,.	6 menit

Pernyataan/Identifikasi masalah (<i>Problem Statement</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • Merumuskan pertanyaan dari tayangan tersebut tentang Jaringan Komputer 	
Pengumpulan data (<i>Data Collection</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • Melalui diskusi dan hasil rumusan pertanyaan, peserta didik mencari literasi tentang Jaringan Komputer. (buku, internet, dan sumber lain). 	
Pengolahan data (<i>Data Processing</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • Melalui diskusi kelompok melalui tanya jawab peserta didik membuat kesimpulan dalam kelompok masing tentang Jaringan Komputer. 	
Pembuktian (<i>Verification</i>), mengkomunikasikan	<ul style="list-style-type: none"> • Menuangkan kedalam kertas plano (media lainnya) dan mempresentasikan menjelaskan secara berkelompok. • Siswa atau kelompok lain dapat memberikan tanggapan atas hasil kesimpulan dan presentasi yang disajikan oleh peserta didik. 	
Menarik simpulan/generalisasi (<i>Generalization</i>)	Setiap kelompok diwakili peserta didik menyimpulkan tentang Jaringan Komputer.	
C. Kegiatan Penutup		
Simpulan	<ul style="list-style-type: none"> • Guru menyimpulkan kegiatan pembelajaran. 	2 menit
Evaluasi	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan singkat kepada peserta didik tentang Jaringan Komputer. 	
Refleksi	<ul style="list-style-type: none"> • Meminta umpan balik pada peserta didik tentang kegiatan pembelajaran yang telah berlangsung. 	
Tindak Lanjut	<ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik diberi penugasan yang berkaitan dengan Jaringan Komputer.. • Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya 	
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> • Berdo'a dan atau salam untuk menutup kegiatan pembelajaran. 	

C. Penilaian Pembelajaran

a. Teknik Penilaian

1) Sikap : Jurnal

a. Bentuk Instrumen : Lembar Observasi

b. Waktu Pelaksanaan : Saat pembelajaran berlangsung

- 2) Keterampilan
 - a. Tehnik : Tes Praktek
 - b. Bentuk : Uraian

- 3) Pengetahuan
 - a. Tehnik : Tes Tertulis
 - b. Bentuk : Pilihan Ganda

- b. Pembelajaran Remedial dan Pengayaan
 - Pembelajaran Remedial : Tes Praktik /kinerja (Bimbingan Perorangan)
 - Pembelajaran Pengayaan : Tes Praktik /kinerja (Bimbingan Perorangan)

Mengetahui,
Kepala SMP Negeri 1 Negara

Gerung, 1 Januari 2020
Guru Informatika

F a u z i, S.Pd.
NIP. 196812311990031110

Subhan Hadi, S.Kom
NIP. 198201082010011026