

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMP N 6 Ponorogo  
Mata Pelajaran : INFORMATIKA  
Kelas/Semester : VII/Genap  
Materi Pokok : Pengenalan Pemrograman Visual  
Alokasi Waktu : 10 Menit

### KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi
3.3.1 Memahami program visual dari demo dan tutorial.	1. Memahami program visual dari demo. 2. Mengikuti program visual dari tutorial.
3.3.2 Mengenal cara kerja dan objek objek lingkungan pemrograman visual yang dipakai.	3. Menyesuaikan cara kerja pemrograman visual di laman Code.org

### TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti pembelajaran diharapkan peserta didik dapat:

1. memahami program visual dari demo.
2. mengikuti program visual dari tutorial.
3. menyesuaikan cara kerja pemrograman visual di laman Code.org

### LANGKAH PEMBELAJARAN

1. Alat : Laptop , Tabelet, HP
2. Media : laman website code.org
3. Model dan Metode Belajar : model pembelajaran demonstrasi dan tutorial dengan metode Problem Based Learning

KEGIATAN	DISKRIPSI	WAKTU
Pendahuluan	Guru membuka pelajaran Guru menjelaskan materi yang akan dipelajari	2 menit
<b>KEGIATAN INTI</b>		
Merumuskan Tujuan Pembelajaran	Guru menyampaikan tujuan yang harus dicapai oleh peserta didik setelah kegiatan demonstrasi dan tutorial serta menjelaskan garis besar demonstrasi yang akan dilakukan	1 menit
Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar	Berkelompok 2 peserta didik, peserta didik menyiapkan perangkat dan sarana penunjang untuk mengikuti demonstrasi dan tutorial dengan baik	2 menit
Pelaksanaan Demonstrasi dan tutorial	Guru melaksanakan kegiatan demonstrasi dan tutorial dengan memanfaatkan laman code.org 1. Mengarahkan peserta didik membuka code.org 2. Memilih aktifitas frozen 3. Mendemokan 2-3 tahap / stage awal 4. Peserta didik melanjutkan ke tahapan selanjutnya	3 menit
Refleksi	Guru memantau dan berdiskusi secara langsung dengan peserta didik terhadap kendala yang dihadapi secara personal	1 menit
Penutup	Guru bersama peserta didik menyimpulkan kegiatan yang telah dilakukan Guru Menutup pembelajaran	1 menit

### PENILAIAN

1. Aspek Sikap : Penilaian sikap dilakukan dengan observasi selama proses pembelajaran berlangsung.
2. Aspek Keterampilan : Penilaian pengetahuan dalam bentuk proyek dengan media code.org

Ponorogo, 16 Juli 2021  
Guru Mata Pelajaran

Andri Wahyu Pradhana, S.Pd., S.Kom  
NIP. 19770630 200801 1 017