

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**

Satuan Pendidikan : SMPN 09 Kota Jambi
Kelas/ Semester : VIII (Delapan) / Ganjil
Tema : Dampak Sosial Informatika
Sub Tema : Perkembangan Komputer dan Teknologi
Pembelajaran ke : 8 (pertemuan ke 8)
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. Tujuan Pembelajaran

Melalui Model Discovery Learning peserta didik diharapkan mampu **menganalisis** dengan baik dan menyebutkan contoh media sosial yang banyak dipakai saat ini, memakai media sosial dengan baik, dan memerhatikan aspek-aspek privasi dan hak orang lain.

B. Kegiatan Pembelajaran

NO	KEGIATAN
1.	Kegiatan Pendahuluan a. Guru mengkondisikan siswa kemudian pembelajaran dimulai dengan guru memberi salam, memotivasi peserta didik dan menanyakan kesiapan untuk belajar hari ini. b. Guru meminta siswa untuk berdo'a sebelum pembelajaran dimulai c. Guru mengecek kehadiran siswa d. Guru memberikan penjelasan terkait materi dan tujuan pembelajaran yang hendak dicapai.
2.	Kegiatan Inti a. Siswa menyebutkan contoh media sosial yang mereka ketahui b. Guru memberikan stimulus dalam bentuk gambar beberapa contoh media dan penggunaannya c. Siswa diminta merespon gambar yang telah diberikan d. Guru menjelaskan dampak sosial informatika dalam kehidupan sehari-hari e. Guru akan membimbing seluruh siswa selama proses pembelajaran dan mengarahkan supaya pembahasan materi sesuai dengan tujuan yang akan di capai. f. Guru dan siswa akan berinteraksi aktif selama proses pembelajaran karena setiap keaktifan siswa akan mendapatkan point tersendiri oleh guru.
3.	Kegiatan Penutup a. Peserta didik diberi kesempatan untuk menanyakan hal-hal yang belum dipahami. b. Peserta didik dan guru melakukan refleksi terhadap proses pembelajaran yang telah terjadi c. Peserta diingatkan untuk menyempurnakan laporan hasil diskusi kelompok tentang jawaban atas pertanyaan yang telah dirumuskan untuk dikumpulkan kepada guru. d. Peserta didik diingatkan untuk membaca materi pada subtema berikutnya. Yaitu Dampak positif dan negatif media sosial

C. Penilaian

1. Sikap : Observasi tentang sikap rasa ingin tahu, jujur ,disiplin , dalam membedakan hak dan kewajiban.
2. Penilaian Pengetahuan : tes tulis
3. Penilaian Keterampilan : berupa penilaian kinerja (diskusi kelompok)

Mengetahui;
Kepala SMPN 09 Kota Jambi

Jambi, 30 Desember 2020
Guru Mapel Informatika

Drs. NURHADI
NIP .19660410 199512 1 001

RUSMIDAYANTI,S.Kom
NIP. 19801112 200903 2 005

Lembar Kerja Peserta Didik



Petunjuk kegiatan :

1. Kerjakan soal berikut dibuku latihan
2. Kumpulkan lembar kerja sesuai waktu yang ditentukan

Soal : ?

1. Apa yang kalian ketahui tentang media sosial ?
2. Sebutkan Media sosial yang kalian ketahui !
3. Sebutkan dampak sosial informatika dalam kehidupan sehari-hari!