

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (DARING)

Satuan Pendidikan : SMAIT Darul Quran  
Mata Pelajaran : Informatika

Kelas/Semester : X/1  
Alokasi Waktu : 3 x Pertemuan

## A. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

- 3.3. Mengetahui jaringan komputer lebih teknis  
1) Menjelaskan pengertian konsep, elemen-elemen serta fungsi jaringan komputer
- 4.3.1. Menjelaskan komponen jaringan dan mekanisme yang terjadi dalam sebuah jaringan.  
1) Menganalisis komponen jaringan dan pemfungsian
- 4.3.2. Menjelaskan jenis-jenis jaringan komputer  
1) Menganalisis jenis-jenis, fungsi, keuntungan, dan kekurangan topologi jaringan komputer

## B. Tujuan Pembelajaran

Melalui kegiatan pembelajaran dengan pendekatan STEAM, Peserta didik dapat :

1. Menjelaskan pengertian konsep, elemen-elemen serta fungsi jaringan komputer.
2. Menganalisis komponen jaringan dan pemfungsian.
3. Menganalisis jenis-jenis, fungsi, keuntungan, dan kekurangan topologi jaringan komputer.

## C. Materi Pembelajaran

1. Konsep jaringan komputer dan elemen-elemen serta fungsi masing-masing dan fungsi bersama
2. Jaringan komputer, komponen jaringan, dan pemfungsian
3. Jenis-jenis jaringan komputer, fungsi, keuntungan, dan kekurangan, dan contoh kasus.

## 4. Model dan Pendekatan Pembelajaran

Model : *Flipped Classroom* dan *Digital Learning (Video Conference Zoom)*

Metode : Diskusi, Simulasi, Penugasan Kelompok

## 5. Kegiatan Pembelajaran

Pertemuan 1, 2, dan 3

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan		Alokasi Waktu
	Guru	Siswa	
Pra Pembelajaran ( <i>Flipped Classroom</i> )	Mengunggah materi di Google Classroom	Mempelajari materi dan menyiapkan bahan diskusi di rumah masing-masing.	Rumah
Pendahuluan ( <i>Video Conference</i> )	Menyapa, memotivasi, memberi apersepsi, dan membuka diskusi pertanyaan yang muncul berkaitan dengan lingkup materi.	1. Ketua kelas memimpin doa 2. Menyampaikan pertanyaan-pertanyaan dan berdiskusi berkaitan dengan lingkup materi pelajaran.	15 menit
Inti ( <i>Video Conference</i> ) Media : Video, PPT.	Guru melakukan simulasi dan penguatan tentang jaringan pengertian, komponen-komponen, dan jenis-jenis jaringan komputer	melanjutkan menerapkan keterampilan pengetahuan mereka setelah klarifikasi dan simulasi dari guru.	35 menit
Penutup	1. Melakukan refleksi dan <i>review</i> mengenai materi yang telah dipelajari. 2. Memberikan penghargaan dan penugasan.	Mengerjakan tugas (CBT) ataupun tugas kelompok dan mengumpulkan hasilnya via <i>Google Drive</i>	10 menit

## 6. Penilaian

1. Penilaian Sikap : Observasi (Tanggung Jawab).
2. Penilaian Pengetahuan : *Computer Based Test*, Penugasan Mandiri dan Kelompok
3. Penilaian Keterampilan : Laporan dan Presentasi Tugas

Mengetahui,  
Kepala SMAIT Darul Quran

Mohammad Muhtadi, Lc., M.Si.

Gunung Sindur, 30 September 2020

Guru Mata Pelajaran

M. Firman Mustakim, S.Kom

