



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN INSPIRATIF

Disusun oleh :

DEDY MARTA IRAWAN, S.Pd

SMK NEGERI 1 PADANG GELUGUR
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
2020

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

	<h3 style="text-align: center;">TUJUAN PEMBELAJARAN</h3> <p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu menerangkan, membedakan, mengidentifikasi, dan mengklasifikasi peralatan dan perlengkapan gambar teknik dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Memahami Peralatan dan Kelengkapan Gambar Teknik</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	<h3 style="text-align: center;">KEGIATAN PEMBELAJARAN</h3> <p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang peralatan dan perlengkapan gambar teknik, menstimulus dengan menayangkan video peralatan dan perlengkapan gambar teknik, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan macam-macam peralatan dan perlengkapan gambar teknik. Menetapkan masalah terkait cara penggunaan peralatan dan perlengkapan gambar teknik. Mengembangkan solusi cara penggunaan peralatan dan perlengkapan gambar teknik berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> Membuat gambar sesuai peralatan dan perlengkapan gambar teknik pada lembar kerja. Evaluasi proses dan hasil menggambar dengan peralatan dan perlengkapan gambar teknik. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang pemilihan serta penggunaan peralatan dan perlengkapan gambar teknik dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>
<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p style="text-align: center;">Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p> <p style="text-align: center;">Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p style="text-align: center;">Mukhlis, S.Pd</p>	<h3 style="text-align: center;">PENILAIAN</h3> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p style="text-align: center;">SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</p> </div> <p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assessment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</p> </div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok pemilihan peralatan dan perlengkapan gambar teknik untuk menggambar komponen</p>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

NIP. 19731119 200003 1 003	kendaraan ringan).
----------------------------	--------------------

	TUJUAN PEMBELAJARAN
	<p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu menerangkan, membedakan, mengidentifikasi, dan mengklasifikasi jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>

<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Membedakan Garis- Garis Gambar Teknik sesuai Bentuk dan Fungsi Garis</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	KEGIATAN PEMBELAJARAN
	<p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis, menstimulus dengan menayangkan video jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan jenis- jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis. 2. Menetapkan masalah terkait cara penggambaran jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis. 3. Mengembangkan solusi cara penggambaran jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat gambar sesuai jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil menggambar dengan jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang penggunaan jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>

<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p style="text-align: center;">Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p> <p style="text-align: center;">Mengetahui, Kepala Sekolah,</p>	PENILAIAN
	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p>SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</p> <p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assesment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> </div> </div>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

<p style="text-align: center;">Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<div style="background-color: #e6f2ff; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok pemilihan jenis-jenis garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis untuk menggambar komponen kendaraan ringan).</p>
	<div style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">TUJUAN PEMBELAJARAN</div> <p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu membedakan, mengidentifikasi, mengklasifikasi, dan membuat gambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
<p style="font-weight: bold;">IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Mengelompokkan Gambar Konstruksi Geometris Berdasarkan Bentuk Konstruksi</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	<div style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">KEGIATAN PEMBELAJARAN</div> <p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang gambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi, menstimulus dengan menayangkan video gambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan gambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi. 2. Menetapkan masalah terkait cara penggambaran konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi. 3. Mengembangkan solusi cara penggambaran konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat gambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil menggambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang penggambaran konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>
<p style="text-align: center;">Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p style="text-align: center; margin-top: 20px;">Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p>	<div style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">PENILAIAN</div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div> <div style="background-color: #e6f2ff; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold; margin-top: 5px;">SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</div> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assesment for as</i>)</p>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

<p style="text-align: center;">Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p style="text-align: center;">Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<p style="text-align: right;"><i>and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> <div style="text-align: center; background-color: #d9e1f2; padding: 5px; margin: 10px 0;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (<i>real teaching mix tutor sebaya</i>) dan Pengayaan (<i>kerja kelompok penggambaran konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi berupa komponen kendaraan ringan</i>).</p>
	<div style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px;">TUJUAN PEMBELAJARAN</div> <p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu menerangkan, membedakan, mengidentifikasi, dan mengklasifikasi huruf, angka, dan etiket gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Memahami Huruf, Angka dan Etiket Gambar Teknik</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	<div style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px;">KEGIATAN PEMBELAJARAN</div> <p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang huruf, angka, dan etiket gambar teknik, menstimulus dengan menayangkan video huruf, angka, dan etiket gambar teknik, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan huruf, angka, dan etiket gambar teknik. 2. Menetapkan masalah terkait cara penggambaran huruf, angka, dan etiket gambar teknik. 3. Mengembangkan solusi cara penggambaran huruf, angka, dan etiket gambar teknik berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat gambar huruf, angka, dan etiket gambar teknik pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil menggambar dengan huruf, angka, dan etiket gambar teknik. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang penggunaan huruf, angka, dan etiket gambar teknik dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>
<p style="text-align: center;">Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p style="text-align: center;">Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p> <p style="text-align: center;">Mengetahui,</p>	<div style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px;">PENILAIAN</div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  <div style="background-color: #d9e1f2; padding: 5px; display: inline-block;">SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</div> </div> <p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assessment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

<p>Kepala Sekolah,</p> <p style="text-align: center;">Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok pemilihan huruf, angka, dan etiket gambar teknik untuk menggambar komponen kendaraan ringan).</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<div style="background-color: #002060; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">TUJUAN PEMBELAJARAN</div> <p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu membedakan, menentukan, mengidentifikasi, dan membuat sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi piktorial dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Menerapkan Sketsa Gambar Benda 3D Sesuai Aturan Proyeksi Piktorial</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	<div style="background-color: #002060; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">KEGIATAN PEMBELAJARAN</div> <p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang proyeksi pictorial, menstimulus dengan menayangkan video pembuatan gambar sesuai aturan proyeksi pictorial, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan cara pembuatan gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial. 2. Menetapkan masalah terkait langkah-langkah pembuatan gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial. 3. Mengembangkan solusi langkah-langkah pembuatan gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi piktorial pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil mengerjakan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi piktorial. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi piktorial dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p style="text-align: center;">Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p>	<div style="background-color: #002060; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">PENILAIAN</div> <div style="margin-top: 20px;">  <div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</div> </div>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

<p>Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p>Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assesment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> <div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin: 10px 0;"> REMIDIAL DAN PENGAYAAN </div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok membuat sketsa gambar 3D berupa komponen kendaraan ringan sesuai aturan proyeksi piktorial).</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	TUJUAN PEMBELAJARAN
	<p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu membedakan, menentukan, mengidentifikasi, dan membuat sketsa gambar benda 2D sesuai aturan proyeksi orthogonal dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>

<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Menerapkan Sketsa Gambar Benda 2D Sesuai Aturan Proyeksi Orthogonal</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	KEGIATAN PEMBELAJARAN
	<p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang proyeksi orthogonal, menstimulus dengan menayangkan video pembuatan gambar sesuai aturan proyeksi orthogonal, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan cara pembuatan gambar benda 2D sesuai aturan proyeksi orthogonal. 2. Menetapkan masalah terkait langkah-langkah pembuatan gambar benda 2D sesuai aturan proyeksi orthogonal. 3. Mengembangkan solusi langkah-langkah pembuatan gambar benda 2D sesuai aturan proyeksi orthogonal berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat sketsa gambar benda 2D sesuai aturan proyeksi orthogonal pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil mengerjakan sketsa gambar benda 2D sesuai aturan proyeksi orthogonal. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang sketsa gambar benda 2D sesuai aturan proyeksi orthogonal dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>

<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p>Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p>	PENILAIAN
	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  <div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px 15px; border-radius: 5px;"> SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN </div> </div>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

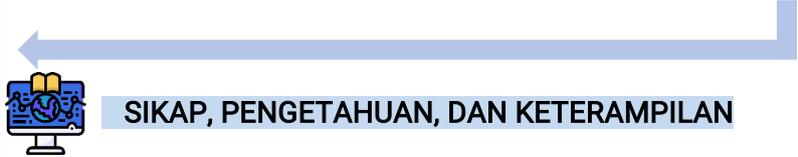
GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

<p>Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p>Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assesment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> <div style="background-color: #d9e1f2; padding: 5px; text-align: center; margin: 10px 0;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok membuat sketsa gambar 2D berupa komponen kendaraan ringan sesuai aturan proyeksi orthogonal).</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	TUJUAN PEMBELAJARAN
	<p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu membedakan, menentukan, mengidentifikasi, dan membuat gambar potongan berdasar jenis potongan dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Menyajikan Gambar Potongan Berdasarkan Jenis Potongan</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	KEGIATAN PEMBELAJARAN
	<p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang gambar potongan, menstimulus dengan menayangkan video pembuatan gambar potongan berdasar gambar potongan, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan cara pembuatan gambar potongan. 2. Menetapkan masalah terkait langkah-langkah pembuatan gambar potongan. 3. Mengembangkan solusi langkah-langkah pembuatan gambar potongan berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat gambar potongan berdasar jenis potongan pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil mengerjakan gambar potongan berdasar jenis potongan. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang gambar potongan berdasar jenis potongan dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p>Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p> <p>Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p>Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">PENILAIAN</div>  <p>SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</p> <p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assessment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> <div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok membuat gambar potongan berupa komponen kendaraan ringan).</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">TUJUAN PEMBELAJARAN</div> <p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu membedakan, menentukan, mengidentifikasi, dan membuat ukuran sesuai fungsi dan pandangan utama gambar teknik dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Menerapkan Pembuatan Ukuran Sesuai Fungsi dan Pandangan Utama Gambar Teknik</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">KEGIATAN PEMBELAJARAN</div> <p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang pembuatan ukuran dan pandangan gambar teknik, menstimulus dengan menayangkan video pembuatan ukuran dan pandangan gambar teknik, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan cara pembuatan ukuran dan pandangan gambar teknik. 2. Menetapkan masalah terkait langkah-langkah pembuatan ukuran dan pandangan gambar teknik. 3. Mengembangkan solusi langkah-langkah pembuatan ukuran dan pandangan gambar teknik berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat ukuran sesuai fungsi dan pandangan utama gambar teknik pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil mengerjakan ukuran sesuai fungsi dan pandangan utama gambar teknik. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang ukuran sesuai fungsi dan pandangan utama gambar teknik dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p>Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p> <p>Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p>Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">PENILAIAN</div> <div style="margin-top: 10px;">  <p style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</p> </div> <p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assessment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> <div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok membuat ukuran dan pandangan gambar teknik berupa komponen kendaraan ringan).</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">TUJUAN PEMBELAJARAN</div> <p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu menjelaskan, menerapkan, mengidentifikasi, dan membuat ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Memahami Pemberian Ukuran Berantai, Sejajar, Kombinasi, Berimpit, Koordinat dan Ukuran Khusus</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">KEGIATAN PEMBELAJARAN</div> <p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang pembuatan ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus, menstimulus dengan menayangkan video pembuatan ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan cara pembuatan ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus. 2. Menetapkan masalah terkait langkah-langkah pembuatan ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus. 3. Mengembangkan solusi langkah-langkah pembuatan ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil mengerjakan ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus. <p>PENUTUP</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

	<p>Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>
<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p>Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p> <p>Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p>Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">PENILAIAN</div>  <div style="background-color: #e6f2ff; padding: 5px; margin-top: 10px;">SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</div> <p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assesment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> <div style="background-color: #e6f2ff; padding: 5px; margin-top: 10px;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok membuat ukuran berantai, sejajar, kombinasi, berimpit, koordinat dan ukuran khusus berupa komponen kendaraan ringan).</p>
	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">TUJUAN PEMBELAJARAN</div> <p>Setelah melaksanakan kegiatan melalui model <i>Problem Based Learning</i> siswa mampu membedakan, menerapkan, mengidentifikasi, dan menyajikan hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D dengan cermat, percaya diri, dan tanggung jawab.</p>
<p>IDENTITAS SEKOLAH :</p> <p style="text-align: center;">SEKOLAH SMK N 1 PADANG GELUGUR</p> <p style="text-align: center;">KELAS / SEMESTER X / Ganjil</p> <p style="text-align: center;">MATERI Menyajikan Hasil Evaluasi Sketsa Gambar Benda 2D dan 3D</p> <p style="text-align: center;">ALOKASI WAKTU 4 JP x 3 pertemuan (12 x 25 menit)</p>	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">KEGIATAN PEMBELAJARAN</div> <p>PENDAHULUAN Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan dilanjutkan apersepsi tentang penyajian hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D, menstimulus dengan menayangkan video penyajian hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran, serta teknik penilaian.</p> <p>PERTEMUAN 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orientasi siswa kepada masalah berdasarkan tayangan cara penyajian hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D. 2. Menetapkan masalah terkait langkah-langkah penyajian hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D. 3. Mengembangkan solusi langkah-langkah penyajian hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D berdasarkan hasil diskusi dan literasi digital. <p>PERTEMUAN 2 dan 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D pada lembar kerja. 2. Evaluasi proses dan hasil menyajikan hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D. <p>PENUTUP Membuat simpulan, refleksi, umpan balik, penugasan tentang</p>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF

	<p>penyajian hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D dan menyampaikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang dan berdoa.</p>
<p>Sungai Pimping, Juli 2020 Guru Mata Pelajaran,</p> <p>Dedy Marta Irawan, S.Pd NIP. 19860315 201001 1 008</p> <p>Mengetahui, Kepala Sekolah,</p> <p>Mukhlis, S.Pd NIP. 19731119 200003 1 003</p>	<div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px;">PENILAIAN</div>  <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>SIKAP, PENGETAHUAN, DAN KETERAMPILAN</p> <p>Teknik penilaian sikap dan pengetahuan (<i>assesment for as and of learning</i>) dan Keterampilan (Tes Praktik).</p> </div> </div> <div style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;">REMIDIAL DAN PENGAYAAN</div> <p>Pembelajaran remedial (real teaching mix tutor sebaya) dan Pengayaan (kerja kelompok menyajikan hasil evaluasi sketsa gambar 2D dan 3D berupa komponen kendaraan ringan).</p>