LEMBAR EVALUASI

Kelas 1 Tema 4 Subtema 1 Pembelajaran 6

Penilaian Pengetahuan

Untuk muatan pelajaran Bahasa Indonesia dan Matematika menggunakan google form.

BAHASA INDONESIA KD 3.10 : https://forms.gle/jxqfeiRK1oXGcFNw6

MATEMATIKA KD 3.6 : https://forms.gle/iUJuYwKf3GS9abhR7

Untuk PPKn diketik pada Microsoft word, difoto, kemudian dikirimkan ke anak.

Nama : …….

No. urut : ……..

LEMBAR EVALUASI

Muatan Pelajaran : Matematika
Kelas : 1 (satu)
KD : 3.6 mengenal bangun ruang dan bangun datar dengan menggunakan berbagai benda konkrit

Jawablah pertanyaan berikut dengan jawaban yang tepat dan jelas!

1. Mainan yoyo merupakan alat permainan yang berbentuk ….
   - Lingkaran
   - Segitiga
   - Segiempat
   - Kubus
2. Penggaris yang akan digunakan Kak Mutiara berbentuk ….
   - Segitiga
   - Lingkaran
   - Segiempat
   - segilima
3. manakah mainan Udin dan Kak Mutiara yang berbentuk segiempat?
   - Yoyo, mobil-mobilan, kartu huruf
   - Buku gambar, kartu huruf, ular tangga
   - Pensil warna, gelang, rautan
   - Mobil-mobilan, penggaris segitiga, pensil
4. Mainan berikut yang berbentuk segitiga adalah ….
   - Yoyo dan rautan
   - Yoyo dan penggaris segitiga
   - Rautan dan kartu huruf A
   - Penggaris segitiga dan kartu huruf A
5. Perhatikan alat mainan yang terletak di hadapan Udin! Manakah yang berbentuk lingkaran?
   - Yoyo dan mobil-mobilan
   - Yoyo dan rautan
   - Rautan dan kartu huruf
   - Roda mobil-mobilan dan kartu huruf

Kunci jawaban:

1. Lingkaran
2. segitiga
3. buku gambar, kartu huruf. Ular tangga
4. rautan dan kartu huruf A
5. yoyo dan roda mobil-mobilan

Penskoran nilai Matematika:

Jika jawaban benar, skor = 20

Skor maksimal = 20 x 5 = 100

Nilai akhir = $\frac{\text{skor perolehan}}{\text{skor maksimum}}$ x 100

Nama : …….

No. urut : ……..

LEMBAR EVALUASI

Muatan Pelajaran : Bahasa Indonesia
Kelas : 1 (satu)
KD : 3.10 mengenal kosakata hubunga kekeluargaan melalui gambar/bagan silsilah keluarga dalam bahasa Indonesia atau bahasa daerah.

Jawablah pertanyaan berikut dengan jawaban yang tepat dan jelas!

1. Pada hari apa Udin dan Kak Mutiara bermain?
   - Minggu
   - Senin
   - Selasa
   - Rabu
2. Udin dan Kak Mutiara bermain dimana?
   - Dalam rumah
   - Halaman rumah
   - Belakang rumah
   - Samping rumah
3. Manakah yang merupakan mainan Udin?
   - Mobil-mobilan, yoyo, ular tangga
   - Mobil-mobilan, ular tangga, kartu huruf
   - Mobil-mobilan, yoyo, kartu huruf
   - Kartu huruf, yoyo, ular tangga
4. Siapakah yang menemukan pensil?
   - Sali
   - Saliha
5. Mengapa baju Sali kotor?
   - Karena baru saja bermain di halaman
   - Karena bermain dengan kucingnya

Kunci jawaban:

1. minggu
2. halaman rumah
3. Mobil-mobilan, yoyo, kartu huruf
4. Sali
5. Karena baru saja bermain di halaman

Penskoran nilai Matematika:

Jika jawaban benar, skor = 20

Skor maksimal = 20 x 5 = 100

Nilai akhir = $\frac{\text{skor perolehan}}{\text{skor maksimum}}$ x 100

Nama : …….

No. urut : ……..

LEMBAR EVALUASI

Muatan Pelajaran : PPKn
Kelas : 1 (satu)
KD : 3.1 Memahami symbol sila-sila Pancasila dalam lambang negara “Garuda Pancasila”

Jawablah pertanyaan berikut dengan jawaban yang tepat dan jelas!

1. Ketuhanan Yang Maha Esa merupakan sila Ke … Pancasila.
2. Simbol sila Ketuhanan Yang Maha Esa berbentuk ….
3. Gambarkan bentuk symbol sila Ketuhanan Yang Maha Esa di bawah ini!

   Jawab :

Penskoran nilai PPKn

Jawaban benar yang diharapkan = 3

Jika jawaban benar, skor = 2

Skor maksimal = 2x 3 = 6

Nilai akhir = $\frac{\text{skor perolehan}}{\text{skor maksimum}}$ x 100

KISI-KISI SOAL

Kelas/semester : 1/1

Tema : 4 Keluargaku

Subtema : 1 Anggota Keluargaku

Pembelajaaran : 6

No.	Muatan pelajaran	Kompetensi Dasar	Materi	Indikator soal	Bentuk soal	Nomor soal
1.	Bahasa Indonesia	3.10 mengenal kosakata hubungan kekeluargaan melalui gambar/bagan keluarga dalam bahasa Indonesia atau bahasa daerah	Pengalaman bermain bersama keluarga	1. Disajikan sebuah teks bacaan, siswa dapat menjawab pertanyaan berdasarkan jawaban dengan benar 2. Disajikan 4 alat permainan sesuai dengan teks bacaan, siswa dapat menganalisis manakah yang merupakan mainan milik Udin. 3. Disajikan sebuah video tentang menemani adik bermain, siswa dapat mengidentifikasi jawaban sesuai dengan isi video.	Pilihan ganda Pilihan ganda Pilihan ganda	1, 2 3 4, 5
2.	Matematika	3.6 mengenal bangun ruang dan bangun datar dengan menggunakan berbagai benda konkrit	Unsur segitiga, segiempat, dan lingkaran	1. Disajikan gambar ilustrasi yang mengandung unsur segitiga, segiempat, dan lingkaran, siswa dapat:	Pilihan ganda	

				a. Menganalisis bentuk yoyo b. Menganalisis bentuk penggaris c. Menganalisis mainan yang berbentuk lingkaran 2. Disajikan sebuah pernyataan, siswa dapat mengelompokkan mainan yang berbentuk: a. segiempat b. segitiga	Pilihan ganda	1 2 5 3 4
3	PPKn	3.1 memahami simbol sila-sila Pancasila	Simbol sila pertama Pancasila	1. Disajikan bunyi sila pertama Pancasila, siswa dapat mengidentifikasi bunyi tersebut merupakan bunyi sila pertama. 2. Disajikan pernyataan tentang sila pertama Pancasila, siswa dapat: a. Menyebutkan bentuk symbol dari sila pertama b. Menggambarkan bentuk symbol dari sila pertama	Isian singkat	1 2 3

Penilaian sikap spiritual

No	Aspek pengamatan
1	Berdoa sebelum dan sesudah melakukan sesuatu
2	Mengucapkan rasa syukur atas karunia Tuhan
3	Memberi salam sebelum dan sesudah menyampaikan pendapat/presentasi
4	Merasakan keberadaan dan kebesaran Tuhan saat mempelajari ilmu pengetahuan
5	Melaksanakan ibadah keseharian baik yang diwajibkan maupun yang dianjurkan sesuai dengan agama yang dianutnya

Lembar observasi

No	Nama siswa	Aspek pengamatan					jumlah	Rata2 skor	nilai	ket
		1	2	3	4	5				

Penilaian sikap sosial

No	Aspek pengamatan
1	Jujur
2	Kreatif
3	Disiplin
4	Tanggung jawab
5	Toleransi

6	Gotong royong
7	Santun
8	Responsive
9	Pro aktif

Lembar observasi

no	Nama siswa	Aspek pengamatan									jumlah	Rata2 skor	nilai	ket
		1	2	3	4	5	6	7	8	9				

Penilaian Keterampilan

Mupel : Bahasa Indonesia

KD : 4.10 Menggunakan kosakata yang tepat dalam percakapan tentang hubungan kekeluargaan dengan menggunakan bantuan gambar/bagan silsilah.

Soal : Ceritakan kembali isi teks bacaan di atas (“Bermain Bersama”) menggunakan kata-katamu sendiri!

Rubrik :

Baik sekali 4	**Baik 3**	**Cukup 2**	**Perlu pendampingan 1**
Memenuhi 4 kriteria	Memenuhi 3 dari 4 kriteria	Memenuhi 2 dari 4 kriteria	Memenuhi 1 dari 4 kriteria

Lembar Penilaian Keterampilan :

Bercerita pengalaman bermain bersama keluarga secara tertulis.

No	Nama siswa	Isi cerita sesuai	Runut	Percaya diri	Skor	predikat

Muatan pelajaran : matematika

KD : 4.6 mengklasifikasikan bangun ruang dan bangun datar dengan menggunakan berbagai benda konkrit

Soal :

Membuat gambar yang memiliki unsur bentuk segiempat, segitiga, dan lingkaran

Rubrik:

Baik sekali 4	**Baik 3**	**Cukup 2**	**Perlu pendampingan 1**
Memenuhi 4 kriteria	Memenuhi 3 dari 4 kriteria	Memenuhi 2 dari 4 kriteria	Memenuhi 1 dari 4 kriteria

Lembar penilaian keterampilan :

No	Nama siswa	Menemukan minimal 3 bangun datar	Kesesuaian warna	Kesesuaian gambar	Rapi	Skor	predikat