

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
LURING

Nama PAUD	:	TK Pertiwi 04 Jaten	
Semester/Bulan/Minggu	:	II / 14 / 6	
Kelas/Usia	:	B / 5-6 tahun	
Tema/Sub tema/sub sub tema	:	Budaya / Permainan Tradisional / Dakon	
Hari/Tanggal	:	Selasa, September 2020	
Kompetensi Dasar (KD)			
	:	NAM	3.1 Mengetahui kegiatan beribadah sehari-hari 4.1 Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa
	:	FM	2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat 3.3 Mengetahui anggota tubuh, fungsi, dan gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan motorik halus 4.3 Menggunkan anggota tubuh untuk mengembangkan motorik kasar dan halus
	:	BHS	3.12 Mengetahui keaksaraan awal melalui bermain 4.12 Menunjukkan keaksaraan awal dalam bentuk karya
	:	KOG	3.5 Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari dan perilaku kreatif 4.5 Menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif 3.6 Mengetahui benda-benda disekitar (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) 4.6 Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya
	:	SOSEM	2.8 Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian
	:	SENI	3.15 Mengetahui berbagai karya dan aktifitas seni 4.15 Menunjukkan karya dan aktifitas seni dengan berbagai media
Materi			
	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan dengan berdoa 2. Koordinasi motorik halus 3. Mengetahui sebab akibat 4. Mengklasifikasikan benda berdasarkan tekstur kasar halus 5. Konsep penjumlahan 6. Mengetahui huruf 7. Menyelesaikan tugas yang diberikan 8. Ekspresi seni musik dan kriya 	
Alat dan Bahan			
	:	Dakon, kedelai, batu kerikil, kelereng, botol bekas, gelas, mangkok, sendok, kertas, nampan	
Motorik Kasar			
	:	Berjalan jinjit mengambil kelereng, batu kerikil, kedelai	
Kegiatan Pembuka			
	:	<ul style="list-style-type: none"> • Berdoa sebelum belajar • Bercakap-cakap Permainan dakon • Melihat video permainan dakon <p>https://www.youtube.com/watch?v=PsHeTnvHAul atau https://www.youtube.com/watch?v=70knwQbxKqE</p>	

		<ul style="list-style-type: none"> • Bermainan dakon
Kegiatan Inti	:	<ul style="list-style-type: none"> • Mengklasifikasikan tekstur kasar halus antara kedelai, kelereng dan batu kerikil • Menyusun huruf dari kedelai dan batu kerikil membentuk kata “main, dakon, mengisi, lumbung, biji” • Menghitung penjumlahan dengan batu kerikil, kelereng dan kedelai • Membuat alat perkusi dengan botol, batu kerikil, kelereng, kedelai
Istirahat	:	Cuci tangan, makan snack ringan, bermain bebas
Kegiatan Penutup	:	<ul style="list-style-type: none"> • Merapikan alat permainan yang digunakan • Menyelesaikan kegiatan secara mandiri • Penguatan perilaku positif dan membenarkan perilaku kurang baik • Memberi apresiasi • Berdoa selesai belajar

Mengetahui,
Kepala TK Pertiwi 04 Jaten

Guru Kelas B

Sri Lestari, S.Pd

Wahyuningsih, S.Pd

Sosem	2.8	Anak terbiasa melakukan kegiatan sampai selesai secara mandiri	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Seni	3.15-4.15	Anak mampu membuat alat perkusi dengan botol, kedelai, batu kerikil, dan kelereng	4	4	3	3	3	3	3	4	3	3

Keterangan :

1 = BB (Belum Berkembang)

2 = MB (Mulai Berkembang)

3 = BSH (Berkembang Sesuai Harapan)

4 = BSB (Berkembang Sangat Baik)

Mengetahui,
Kepala TK Pertiwi 04 Jaten

Guru Kelompok A

SRI LESTARI, S.Pd.AUD

WAHYUNINGSIH, S.Pd

