

# LEMBAR EVALUASI KERJA

## PESERTA DIDIK



NAMA : MUSTAIN  
NIM : 20528299008  
ASAL SEKOLAH : SMK NEGERI NGRAHO BOJONEGORO JAWA TIMUR

<b>Mata Pelajaran</b>	<b>:</b>	<b>Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung</b>
<b>Kelas</b>	<b>:</b>	<b>XI DPIB (Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan)</b>

**PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK KONSTRUKSI DAN PROPERTI**  
**SMK NEGERI NGRAHO**  
**2020/2021**

## A. Penilaian Pengetahuan

Nama Sekolah : SMK Negeri Ngraho  
 Program Keahlian : Teknologi Konstruksi dan Properti  
 Kompetensi Keahlian : Desain Permodelan dan Informasi Bangunan  
 Mata Pelajaran : Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
3.9.Memahami jenis-jenis perangkat lunak	3.9.1. Memahami jenis-jenis perangkat lunak	Memahami jenis-jenis perangkat lunak	1. Siswa dapat Memahami jenis-jenis perangkat lunak	esai	1
	3.9.2. Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak		2. Siswa dapat Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak	esai	2

### Instrumen Soal Pengetahuan :

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
1.	Sebutkan minimal 5 jenis perangkat lunak dalam dunia arsitektur	1. 5 jenis perangkat lunak dalam dunia arsitektur AutoCAD Revit 3Dsmax Sketchup Lumion	<b>Penskoran Jawaban dan Pengolahan Nilai</b> 1. Nilai 5 : jika sesuai kunci jawaban dan ada pengembangan jawaban 2. Nilai 4 : jika jawaban sesuai kunci jawaban 3. Nilai 3 : jika jawaban kurang sesuai dengan kunci jawaban 4. Nilai 2 : jika jawaban tidak sesuai dengan kunci jawaban
2.	Sebutkan 3 klasifikasi software yang bagus untuk mengambar 2 D	2. Klasifikasi software yang bagus untuk mengambar 2 d AutoCAD ArchiCAD	

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
3.	Sebutkan 3 klasifikasi software yang bagus untuk menggambar 3D	Revit 3. Klasifikasi software yang bagus untuk menggambar 3d 3Dsmax Sketchup Lumion	
4	Jelaskan kelebihan dan kekurangan software gambar AutoCAD	4. Kelebihan dan kekurangan software gambar autocad Kelebihan : a) Relatif lebih akurat dan cepat pengerjaannya karena menggunakan komputer. b) Dapat dilakukan pengeditan, ditambah dan kurang tanpa harus memulai dari awal. c) Gambar yang kecil dan rumit bisa di tampilkan lebih besar. d) Dapat menjadi data base yang menyimpan berbagai informasi penting yang dibuat oleh drafter dan dapat diakses langsung oleh pengguna lain. Kekurangan :	

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
5.	Jelaskan kelebihan dan kekurangan software gambar 3Dsmax.	<p>a) Aplikasi ini menjadi lebih kompleks</p> <p>b) Kebutuhan hardware yang lebih tinggi.</p> <p>c) Infrastruktur pendukungnya harus memadai, seperti penggunaan printer/plotter untuk mencetak gambar dalam ukuran yang besar.</p> <p>d) Struktur file hasil penggambaran, definisi database dan file database dari software tersebut rumit.</p>	
6.		<p>5. Kelebihan dan kekurangan software gambar 3dsmax.</p> <p>Kelebihan :</p> <p>a) Dapat membuat objek virtual secara 3 dimensi dan bentuk dapat diubah sesuai keinginan</p> <p>b) Dapat memberikan efek-efek khusus pada hasil akhir produk seperti efek cahaya dan bayangan, efek atmosfer seperti api, kabut, dan lightning</p> <p>c) Dapat menjalankan</p>	

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
	Diskusikan dengan kelompok tentang pelajaran jenis jenis perangkat lunak ini dimana kesan dan pendapat kelompokmu tentang software yang di pakai menggambar di dunia Teknik Sipil/Bangunan?	<p>proses animasi, gambar dapat digerakan, dan dirubah bentuknya serta diatur proses animasinya</p> <p>d) Dapat memberikan kesan material mendekati aslinya seperti material kayu, batuan, dan tanah</p> <p>Kekurangan :</p> <p>a) Dibutuhkan proses yang lama untuk membuat karya visual dengan pencahayaan kompleks</p> <p>b) Kebutuhan hardware yang lebih tinggi.</p> <p>c) Dibutuhkan mesin engine lain saat merender</p>	

## Format Penilaian Tindakan Dalam Pelajaran

Nama Sekolah : SMK NEGERI NGRAHO  
Mata Pelajaran : APLIKASI PERANGKAT LUNAK DAN PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG  
Kelas/Semester : XI/DUA  
Hari/Tanggal : SENIN,28 SEPTEMBER 2020

Pertunjuk: Berilah penilaian dengan menggunakan angka 5-2 pada setiap aspek yang tertera di bawah ini sesuai dengan tingkat penguasaan peserta didik.

Keterangan nilai :

5 = Sangat Baik : interval 81-100

4 = Baik : interval 61-80

3 = Cukup : interval 41-60

2 = Kurang : interval 0-40

**PENILAIAN TUGAS SOAL ESAI 2020/2021  
SMKN NGRAHO**

MAPEL : APL & PIG

KBM : 4

NO	Nama	NILAI SOAL ESAI						KET.
		1	2	3	4	5	NR	
1	ACHMAD GUNAWAN							
2	ADINDA ZERA ZETHIYARA							
3	AMANDA NURYANTI							
4	ANGGI SA`DAKTUN NINGMAH							
5	ARIF EFENDI							
6	BELA FITRI WULANDARI							
7	ELIA CRISTINA ARIYANTI							
8	FAHREZA ANDRAWAN							
9	FEBRIA AYU KHIROATIL AINI							
10	FIRYSKY EKA HERLIANSYAH							
11	IMA YOGI NOVIANA							
12	MOHAMAT NURUL ANWAR							
13	MUHAMMAD RIADI							
14	MUSTIKA AMELIA PUSPITASARI							
15	NABILA PUTRI MEGA UTAMI							
16	NOFI FITRIANI							
17	NUR BELA ANGGI APRILLIA							
18	PIPID HERWINDAYANI NINGSIH							
19	PUTRI							
20	RAGIL KURNIAWAN							
21	RINA SITI NURJANAH							
22	SHELLA RAHMA WARDANI							
23	SITI IHDA FARIDHOTUN NISA AL ABRORI							
24	SITI KHOIRUN NISAK							
25	SITI MARIA ULFA							
26	SITI SHOLIAH							
27	VIA DWI CAHYANI							
28	WAHYU CAHYONO SAPUTRO							

Ngraho, September 2020  
Guru Mapel

Mustain, S.Pd

## PERTEMUAN KE II

### B. Penilaian Pengetahuan

Nama Sekolah : SMK Negeri Ngraho  
Program Keahlian : Teknologi Konstruksi dan Properti  
Kompetensi Keahlian : Desain Permodelan dan Informasi Bangunan  
Mata Pelajaran : Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung

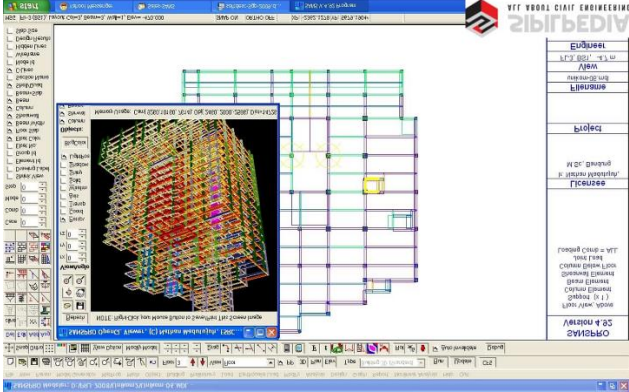
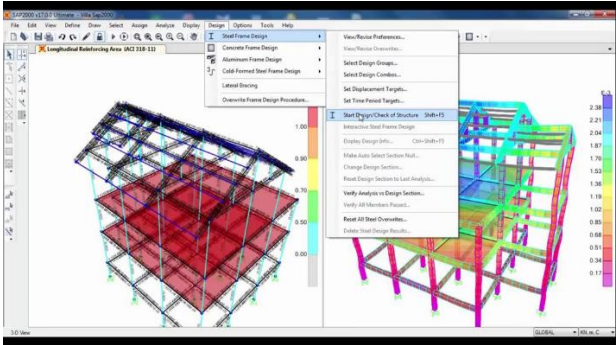
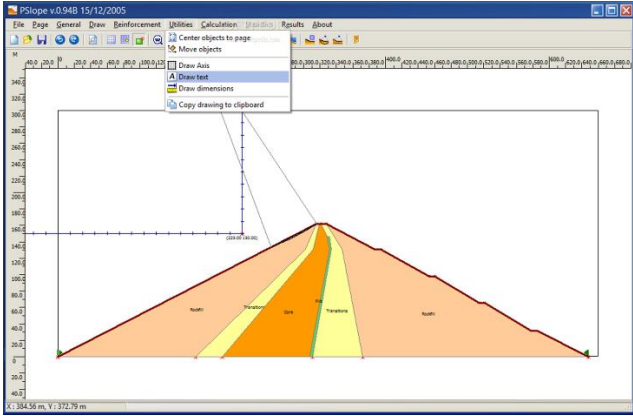
Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
3.10. Memahami jenis-jenis perangkat lunak	3.10.1. Memahami jenis-jenis perangkat lunak	Memahami jenis-jenis perangkat lunak	3. Siswa dapat Memahami jenis-jenis perangkat lunak	esai	1
	3.10.2. Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak		4. Siswa dapat Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak	esai	2

#### Instrumen Soal Pengetahuan :

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
1.	Sebutkan minimal 5 jenis perangkat lunak dalam dunia untuk menghitung struktur	1. 5 jenis perangkat lunak dalam dunia untuk menghitung struktur <ul style="list-style-type: none"><li>• SAP2000</li><li>• ETABS</li><li>• EngiLab Beam 2D</li><li>• Software TDS-302</li><li>• Software SUTFondation. V.1.0</li></ul>	<b>Penskoran Jawaban dan Pengolahan Nilai</b>  1. Nilai 5 : jika sesuai kunci jawaban dan ada pengembangan

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
2.	Sebutkan 3 klasifikasi software yang bagus untuk menghitung struktur	2. Klasifikasi software yang bagus untuk mengambar 2 d <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SAP2000</b></li> <li>• <b>ETABS</b></li> <li>• <b>Software SANSPRO V.4.7</b></li> </ul>	jawaban 2. Nilai 4 : jika jawaban sesuai kunci jawaban
3.	Apa yang pengertian dari software SANSPRO v.4.7?	3. Software ini banyak sekali digunakan oleh konsultan dalam merencanakan bangunan , namun lambat laun banyak pula konsultan beralih menggunakan software ini karena diras lebih sederhana dan mudah dalam pengerjaannya.	3. Nilai 3 : jika jawaban kurang sesuai dengan kunci jawaban
4	Jelaskan kelebihan dan kekurangan software SAP?	4. Kelebihan dan kekurangan software SAP Kelebihan : <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Adanya modul yang mempermudah dimana semua modul aplikasi di SAP dapat bekerja secara terintegrasi/ terhubung yang satu dengan lainnya.</li> <li>b. Konsisten</li> <li>c. Hanya ada satu data</li> <li>d. Otomatis dan fleksibel</li> <li>e. Menerapkan standarissi</li> <li>f. Menyediakan otorisasi</li> <li>g. Adanya integrasi dengan e -commerce</li> <li>h. Menghemat beberapa biaya dan waktu</li> </ul> Kekurangan : <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Relatif mahal</li> <li>b. Menuntut kualitas sumber daya manusia yang tinggi</li> </ul>	5. Nilai 2 : jika jawaban tidak sesuai dengan kunci jawaban



No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
5.	<p>Berikan contoh gambar software SANSIRO, SAP2000 DAN PSILOPE?</p>	<p>c. Cukup rumit dipergunakan</p> <p><b>SANSIRO</b></p>  <p><b>SAP2000</b></p>  <p><b>PSILOPE</b></p> 	

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
6.	Diskusikan dengan kelompok tentang pelajaran jenis jenis perangkat lunak ini dimana kesan dan pendapat kelompokmu tentang software yang di pakai menghitung struktur di dunia Teknik Sipil/Bangunan?		

## Format Penilaian Tindakan Dalam Pelajaran

Nama Sekolah : SMK NEGERI NGRAHO

Mata Pelajaran : APLIKASI PERANGKAT LUNAK DAN PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG

Kelas/Semester : XI/DUA

Hari/Tanggal : SENIN,05 November 2020

Pertunjuk: Berilah penilaian dengan menggunakan angka 5-2 pada setiap aspek yang tertera di bawah ini sesuai dengan tingkat penguasaan peserta didik.

Keterangan nilai :

5 = Sangat Baik : interval 81-100

4 = Baik : interval 61-80

3 = Cukup : interval 41-60

2 = Kurang : interval 0-40

**PENILAIAN TUGAS SOAL ESAI 2020/2021  
SMKN NGRAHO**

MAPEL : APL & PIG

**KBM : 4**

NO	Nama	NILAI SOAL ESAI						KET.
		1	2	3	4	5	NR	
1	ACHMAD GUNAWAN							
2	ADINDA ZERA ZETHIYARA							
3	AMANDA NURYANTI							
4	ANGGI SA`DAKTUN NINGMAH							
5	ARIF EFENDI							
6	BELA FITRI WULANDARI							
7	ELIA CRISTINA ARIYANTI							
8	FAHREZA ANDRAWAN							
9	FEBRIA AYU KHIROATIL AINI							
10	FIRYSKY EKA HERLIANSYAH							
11	IMA YOGI NOVIANA							
12	MOHAMAT NURUL ANWAR							
13	MUHAMMAD RIADI							
14	MUSTIKA AMELIA PUSPITASARI							
15	NABILA PUTRI MEGA UTAMI							
16	NOFI FITRIANI							
17	NUR BELA ANGGI APRILLIA							
18	PIPID HERWINDAYANI NINGSIH							
19	PUTRI							
20	RAGIL KURNIAWAN							
21	RINA SITI NURJANAH							
22	SHELLA RAHMA WARDANI							
23	SITI IHDA FARIDHOTUN NISA AL ABRORI							
24	SITI KHOIRUN NISAK							
25	SITI MARIA ULFA							
26	SITI SHOLIHAH							
27	VIA DWI CAHYANI							
28	WAHYU CAHYONO SAPUTRO							

Ngraho, November 2020  
Guru Mapel

Mustain, S.Pd

### PERTEMUAN KE III

#### C. Penilaian Keterampilan

Nama Sekolah : SMK Negeri Ngraho  
Program Keahlian : Teknologi Konstruksi dan Properti  
Kompetensi Keahlian : Desain Permodelan dan Informasi Bangunan  
Mata Pelajaran : Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
4.9.Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak	4.9.1. Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak	Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak	1. Siswa dapat Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak	Tes Praktek (INSTAL AUTOCAD)	1
	4.9.2. Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak		2. Siswa dapat Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak 3. Siswa menyajikan perangkat lunak	Tes Praktek (INSTAL SAP2000 )	2

### TUGAS (PRAKTIK MENGINSTAL SOFTWARE)

#### I. Petunjuk

Soal Praktek ini terdiri dari 2 macam tugas yaitu:

1. Menginstal salah satu software untuk menggambar dalam hal ini (software AutoCad)

2. Menginstal salah satu software untuk menghitung struktur dalam hal ini menginstal (Software SAP2000)

## II. Keselamatan Kerja

1. Gunakan computer/laptop dengan hati-hati
2. Lakukan penyimpanan File (Save File) secara periodik untuk menghindari data yang hilang
3. Gunakan spesifikasi komputer sesuai dengan standar yang ditentukan untuk menghindari komputer hanging/lemot.

## III. Penilaian Komponen

1. Perencanaan (persiapan alat dan bahan)
2. Langkah kerja menginstal Software
3. Ketepatan dalam menginstal dan software siap digunakan
4. Sikap etos kerja
5. Waktu penyelesaian pekerjaan

## IV. Daftar Peralatan, Komponen, Dan Bahan

No.	Nama Alat/Komponen/Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Keterangan
1	2	3	4	5
1	Komputer/Laptop	Minimal dengan Processor 3 GHz, RAM 4GB, Ryzen 3300	1 unit/ 2 orang	Layak dipakai

No.	Nama Alat/Komponen/Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Keterangan
1	2	3	4	5
2	Program/Software	Aplikasi perangkat lunak gambar 2D (AutoCad) Aplikasi perangkat lunak menghitung struktur (SAP2000)	1 unit/ 2 orang	Layak dipakai
4.	Stavolt / UPS	Matsunaga / Prolink atau setara	1 unit computer	Layak dipakai

### RUBRIK PENILAIAN KINERJA PRAKTIK

Satuan Pendidikan : SMK Negeri Ngraho

Nama Peserta Didik : .....

Kelas : .....

No	Komponen/Sub Komponen Penilaian	Indikator	Skor
1	Persiapan Kerja		
		a. Penggunaan alat dan bahan	Penggunaan alat dan bahan sesuai prosedur 91 - 100
			Penggunaan alat dan bahan kurang sesuai prosedur 80 - 90

No	Komponen/Sub Komponen Penilaian	Indikator	Skor
		Penggunaan alat dan bahan tidak sesuai prosedur	70 - 79
	b. Ketersediaan alat dan bahan	Ketersediaan alat dan bahan lengkap	91 - 100
		Ketersediaan alat dan bahan cukup lengkap	80 - 90
		Ketersediaan alat dan bahan kurang lengkap	70 - 79
<b>2</b>	<b>Proses dan Hasil Kerja</b>		
	a. kemampuan menyajikan jenis-jenis perangkat lunak (autocad)	Kemampuan Menginstal/Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak Benar	91 - 100
		Kemampuan Menginstal /Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak cukup Benar	80 - 90
		Kemampuan Menginstal /Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak kurang Benar	70 - 79
	b. Kemampuan Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak (SAP2000 DAN AUTOCAD)	Kemampuan Menginstal/Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak Benar	91 - 100
		Kemampuan Menginstal /Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak cukup Benar	80 - 90
		Kemampuan Menginstal /Menyajikan jenis-jenis perangkat lunak kurang Benar	70 - 79
	c. Kemampuan mendapatkan informasi	Kemampuan mendapatkan informasi lengkap	91 - 100
		Kemampuan mendapatkan informasi cukup lengkap	80 - 90

No	Komponen/Sub Komponen Penilaian	Indikator	Skor
		Kemampuan mendapatkan informasi kurang lengkap	70 - 79
	d. Kemampuan dalam bekerja	Kemampuan dalam bekerja tepat	91 - 100
		Kemampuan dalam bekerja cukup tepat	80 - 90
		Kemampuan dalam bekerja kurang tepat	70 - 79
	e. Laporan	Hasil Laporan disusun rapih	91 - 100
		Hasil Laporan disusun cukup rapih	80 - 90
		Hasil Laporan disusun kurang rapih	70 - 79
<b>3</b>	<b>Sikap kerja</b>		
	a. Keterampilan dalam bekerja	Bekerja dengan terampil	91 - 100
		Bekerja dengan cukup terampil	80 - 90
		Bekerja dengan kurang terampil	70 - 79
	b. Kedisiplinan dalam bekerja	Bekerja dengan disiplin	91 - 100
		Bekerja dengan cukup disiplin	80 - 90
		Bekerja dengan kurang disiplin	70 - 79
	c. Tanggung jawab dalam bekerja	Bertanggung jawab	91 - 100
		Cukup bertanggung jawab	80 - 90
		Kurang bertanggung jawab	70 - 79
	d. Konsentrasi dalam bekerja	Bekerja dengan konsentrasi	91 - 100
		Bekerja dengan cukup konsentrasi	80 - 90
		Bekerja dengan kurang konsentrasi	70 - 79
<b>4</b>	<b>Waktu</b>		
	Penyelesaian pekerjaan	Selesai sebelum waktu berakhir	91 - 100
		Selesai tepat waktu	80 - 90
		Selesai setelah waktu berakhir	70 - 79



**Pengolahan Nilai Keterampilan :**

Nilai Praktik(NP)					
	Persiapan	Proses dan Hasil Kerja	Sikap Kerja	Waktu	$\Sigma$ NK
	1	2	3	5	6
Skor Perolehan					
Skor Maksimal					
Bobot	10%	60%	20%	10%	
NK					

Keterangan:

- **Skor Perolehan** merupakan penjumlahan skor per komponen penilaian
- **Skor Maksimal** merupakan skor maksimal per komponen penilaian
- **Bobot** diisi dengan persentase setiap komponen. Besarnya persentase dari setiap komponen ditetapkan secara proposional sesuai karakteristik kompetensi keahlian. Total bobot untuk komponen penilaian adalah 100
- **NK = Nilai Komponen** merupakan perkalian dari skor perolehan dengan bobot dibagi skor maksimal

$$NK = \frac{\Sigma \text{Skor Perolehan}}{\text{Skor Maksimal}} \times \text{Bobot}$$

- **NP = Nilai Praktik** merupakan penjumlahan dari NK

# Format Penilaian Tindakan Dalam Pelajaran Praktikum

Nama Sekolah : SMK NEGERI NGRAHO  
 Mata Pelajaran : APLIKASI PERANGKAT LUNAK DAN PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG  
 Kelas/Semester : XI/DUA  
 Hari/Tanggal : Senin,12 November 2020

Pertunjuk: Berilah penilaian dengan menggunakan angka 5-2 pada setiap aspek yang tertera di bawah ini sesuai dengan tingkat penguasaan peserta didik.

Keterangan nilai :

- 5 = Sangat Baik : 81-100
- 4 = Baik : 61-80
- 3 = Cukup : 41-60
- 2 = Kurang : 0-40

## PENILAIAN TUGAS PRAKTIKUM 2020/2021 SMKN NGRAHO

MAPEL : APL & PIG

NO	NAMA	PERSIAPAN		SKOR	PROSES DAN HASIL KERJA					SKOR	SIKAP KERJA				SKOR	WAKTU	SKOR	NK		NK				TOTAL NK
		a	b		a	b	c	d	e	a	b	c	d	a	JUMLAH SKOR	SKOR MAKS	PERSIAPAN	PROSES DAN HASILKERJA	SIKAP KERJA	WAKTU				
		10,00	60,00		20,00	10,00																		
1	ACHMAD GUNAWAN																							
2	ADINDA ZERA ZETHIYARA																							
3	AMANDA NURYANTI																							
4	ANGGI SA'DAKTUN NINGMAH																							
5	ARIF EFENDI																							
6	BELA FITRI WULANDARI																							
7	ELIA CRISTINA ARIYANTI																							

EVALUASI (APLIKASI PERANGKAT LUNAK DAN PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG) KOMPETENSI JENIS JENIS PERANGKAT LUNAK (SMK NEGERI NGRAHO)



# Lampiran

The screenshot shows a Google Forms interface with the following content:

- Browser tabs: (1) WhatsApp, paspor-gtk.belajar.kemdikbud.go, Tugas Kelas untuk XI DPIB 2019/, Formulir tanpa judul - Google Fo
- Address bar: docs.google.com/forms/d/109gErtFoZtGmGXlyB20GmFtIWZ7lcS6eXX9Ni4uLKR/edit
- Form title: Formulir tanpa judul
- Form content:
  - Section: **JAWABLAH PERTANYAAN DIBAWAH INI?**
  - Section description: Deskripsi formulir
  - Question 1: Sebutkan minimal 6 jenis perangkat lunak dalam dunia arsitektur.  
Text input: Tekis jawaban singkat
  - Question 2: Sebutkan 3 klasifikasi software yang bagus untuk menggambar 2 D.  
Text input: Tekis jawaban singkat
  - Question 3: Sebutkan 3 klasifikasi software yang bagus untuk menggambar 3D.  
Text input: Tekis jawaban singkat
  - Question 4: Jelaskan kelebihan dan kekurangan software gambar AutoCAD.  
Text input: Tekis jawaban singkat
  - Question 5: Jelaskan kelebihan dan kekurangan software gambar 3Dismax.  
Text input: Tekis jawaban singkat

The Windows taskbar at the bottom shows the search bar with "Type here to search", task view icon, and several application icons (Edge, File Explorer, Mail, Firefox, Chrome, Word). The system tray on the right shows the time as 13.19 on 01/10/2020.

*EVALUASI (APLIKASI PERANGKAT LUNAK DAN PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG) KOMPETENSI JENIS JENIS PERANGKAT LUNAK (SMK NEGERI NGRAHO)*

The screenshot shows a Google Forms interface in a web browser. The browser's address bar displays the URL: docs.google.com/forms/d/1yPBlgXLSOBMB5dUibWVRxKCRbXe1sVhg3DOiRqH7eG0/edit. The form title is "Formulir tanpa judul". The form content includes a main heading "SOAL UNTUK PRAKTIKUM" and a sub-heading "SILAHKAN MEMBUAT LAPORAN SEBAGAI BUKTI". The question text is "Tes Praktek (INSTAL AUTOCAD) DAN Tes Praktek (INSTAL SAP2000)", with "INSTAL AUTOCAD" and "INSTAL SAP2000" underlined in red. Below the question is a text input field labeled "Teks jawaban singkat". The interface also features a "Kirim" button, a "Tambahkan gambar" button, and a vertical toolbar with icons for adding elements. The Windows taskbar at the bottom shows the search bar, task view, and various application icons, with the system tray displaying the time 13.41 and date 01/10/2020.

*EVALUASI (APLIKASI PERANGKAT LUNAK DAN PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG) KOMPETENSI JENIS JENIS PERANGKAT LUNAK (SMK NEGERI NGRAHO)*

**EVALUASI (APLIKASI PERANGKAT LUNAK DAN PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG) KOMPETENSI JENIS JENIS PERANGKAT LUNAK (SMK NEGERI NGRAHO)**