#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

# (RPP)

Nama Sekolah : SMP NEGERI 4 Pupuan

Mata Pelajaran : IPS Kelas / semester : IX / I

Tahun Pelajaran : 2020/2021

Materi Pokok : Pengaruh Perubahan Ruang dan Interaksi Antarruang di Asia

dan Benua Lainnya

Sub Materi Pokok : Pengaruh Perubahan dan Interaksi Ruang Antarnegara

Terhadap Kehidupan Sosial

Alokasi waktu : 2 X 30 menit (2 JP)

Pertemuan ke : 2

#### A. Kompetensi Inti

1. Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya

- 2. Menghargai dan menghayati perilakujujur, disiplin,tanggungjawab, peduli (toleransi, gotong royong), santun,percaya diri, dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungansosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya.
- 3. Memahami pengetahuan (faktual, konsepual, dan prosedural)berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan,teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampakmata
- 4. Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkret(menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, danmembuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung,menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari disekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori

#### B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Kompetensi Dasar (KD)	Indikator Pencapaian Kompetensi	
3.1 Menelaah perubahan keruangan dan	3.1.4. Menganalisis pengaruh perubahan	
interaksi antarruang negara – negara	dan interaksi ruang antarnegara	
Asia dan benua lainnya yang	terhadap kehidupan sosial	

diakibatkan faktor alam, manusia dan pengaruhnya terhadap keberlangsungan kehidupan manusia dan pengaruhnya terhadap keberlangsungan kehidupan manusia dalam ekonomi, sosial, pendidikan dan politik. 3.1.5. Menganalisis dampak perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan sosial

- 4.1 Menyajikan hasil telaah tentang perubahan keruangan dan interaksi antarruang negara negara Asia dan Benua lainnya yang diakibatkan faktor alam, manusia dan pengaruhnya terhadap keberlangsungan kehidupan manusia dalam ekonomi, sosial, pendidikan dan politik.
- 4.1.4. Menyajikan hasil telaah pengaruh perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan sosial

#### C. Tujuan Pembelajaran

- 1. Melalui pengamatan terhadap PPT pada *Zoom Meeting* serta membaca *Handout* di *Google Classroom* peserta didik mampu menganalisis pengaruh perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan sosial dengan benar
- 2. Melalui pengamatan terhadap PPT pada *Zoom Meeting* serta membaca *Handout* pada Google Classroom peserta didik mampu menganalisis dampak perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan social dengan tepat
- 3. Melalui diskusi di *whatsaps grup* peserta didik mampu menyajikan hasil telaah pengaruh perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan sosial dengan benar dan teliti

#### **Fokus Karakter**

Religius, Mandiri, Disiplin, Bertanggung jawab, Keberanian , Kreatif dan, Gotong Royong

## D. Materi pembelajaran

## 1. Materi Reguler

- 1). Pengaruh Perubahan Ruang dan Interaksi Antarruang di Asia dan Benua Lainnya
- a. Pengaruh perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan sosial
- b. Dampak perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan sosial

#### 2. Materi Remidi

Pengaruh perubahan dan interaksi ruang antarnegara terhadap kehidupan sosial

## 3. Materi Pengayaan

Membuat artikel tentang pengaruh interaksi antarruang (antarnegara atau antar benua) terhadap kegiatan ekonomi, social, politik, budaya, dan Pendidikan

## E. Metode Pembelajaran

• Pendekatan : Saintifik

• Model : Discovery learning berbasis Online

• Metode : Diskusi, tanya jawab, tutor sebaya dan penugasan

## F. Media / alat , bahan dan sumber belajar

- a. Media / alat : tayangan slide *power point* (ppt), Google Form, Google Classroom,Zoom Meeting,
- b. Sumber belajar
  - 1. Kemendikbud.2016. Buku Siswa Pengetahuan Sosial Kelas IX . Jakarta : Kemendikbud
  - 2. <a href="https://www.kelaspintar.id/blog/tips-pintar/pengaruh-interaksi-keruangan-dalam-kehidupan-di-negara-negara-asean-6400/">https://www.kelaspintar.id/blog/tips-pintar/pengaruh-interaksi-keruangan-dalam-kehidupan-di-negara-negara-asean-6400/</a> 14 Oktober 2020
  - 3. <a href="https://www.kompas.com/skola/read/2020/06/02/200000369/pengaruh-kerja-sama-bidang-sosial-terhadap-kehidupan-di-asean?page=all 14 Oktober 2020">https://www.kompas.com/skola/read/2020/06/02/200000369/pengaruh-kerja-sama-bidang-sosial-terhadap-kehidupan-di-asean?page=all 14 Oktober 2020</a>

# G. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan Pembelajaran	Langkah-langkah pembelajaran	Aktivitas 4C Pembelajaran HOTS	Waktu
	Sebelum siswa join ke <i>Zoom Meeting</i> , siswa melakukan pretest dengan matching game pada link <a href="https://www.educandy.com/site/html5/bin/main.php?activity=matchup&amp;quizid=3592">https://www.educandy.com/site/html5/bin/main.php?activity=matchup&amp;quizid=3592</a> Hasil game dikirimkan ke google		5 Menit
	Classroom		
Pendahuluan (melalui Zoom Meeting)	<ol> <li>Peserta didik bersama guru menyampaikan salam dan berdoa (Religius)</li> <li>Peserta didik bersama guru mengecek kehadiran siswa yang hadir (Disiplin)</li> <li>Guru membahas materi yang diberikan pada pertemuan sebelumnya</li> <li>Guru memberi motivasi kepada peserta didik</li> <li>Peserta didik menerima informasi topik dan tujuan pembelajaran dari guru</li> </ol>		10 Menit
Inti	1. Rangsangan  ➤ Peserta didik mengamati PPT pada  Zoom Meeting dan membaca  Handout melalui aplikasi Google  Classroom  ➤ Peserta didik mengerjakan MARI  MENGAMATI pada handout lalu  kitimkan jawaban ke Google  Classroom (Mandiri)  2. Identifikasi Masalah  ➤ Peserta didik bersama guru  melakukan tanya jawab tentang hal-		35 Menit

hal yang belum di mengerti melalui

Zoom Meeting

Peserta didik diminta berdiskusi membahas pertanyaan LKPD melalui wa Grup (Gotong Royong)

Collaboration

## 3. Mengumpulkan data

Peserta didik mengumpulkan materi dari berbagai sumber yang relevan baik dari buku pendamping maupun dari internet

Critical Thinking and Problem Solving

## 4. Pengolahan data

Peserta didik diminta mengolah dan menganalisis data atau informasi yang telah dikumpulkan dari berbagai sumber untuk mendapatkan informasi tentang pengaruh antar ruang antar negara atau antar benua terhadap kehidupan sosial (Kreatif)

Creativity and Innovation

#### 5. Pembuktian

➤ Peserta didik diminta mempresentasi hasil simpulan dari pengumpulan informasi tersebut di *Zoom Meeting* (*Keberanian*)

Communication

➤ Peserta didik yang lain diminta memberi tanggapan dan tambahan apabila mendapatkan informasi yang lebih dari yang presentasi

#### 6. Kesimpulan

Peserta didik bersama guru mengambil simpulan atas hasil diskusi

Creativity and Innovation

Penutup	1. Peserta didik diberi kesempatan untuk	10
	menanyakan hal – hal yang belum	menit
	dipahami di Zoom Meeting	
	2. Peserta didik diminta melakukan	
	refleksi terhadap proses pembelajaran	
	terkait dengan penguasaan materi,	
	pendekatan dan model pembelajaran	
	yang digunakan	
	3. Peserta diingatkan untuk	
	menyempurnakan LKPD dan	
	mengirimkan ke google classroom	
	(Tanggung Jawab)	
	4. Peserta didik diberi pesan tentang nilai	
	dan moral	
	5. Peserta didik diingatkan untuk membaca	
	materi pada materi pokok berikutnya	
	yaitu "Pengaruh Interaksi Antarruang	
	terhadap Kehidupan budaya".	
	6. Peserta didik menjawab latihan di	
	google form ( <i>Mandiri</i> )	
	7. Pembelajaran ditutup dengan doa dan	
	salam (religious)	
	Salam (rengions)	

## 1. Teknik penilaan:

Sikap : Pengamatan saat *Zoom Meeting* 

Pengetahuan : Tes Tulis berupa pilihan ganda pada *Google Form* 

Ketrampilan : Kinerja Tugas

## 2. Pembelajaran Remidial dan Pengayaan

**Remidial:** (segera dilakukan setelah kegiatan penilaian) **Pengayaan:** (segera dilakukan setelah kegiatan penilaian)

Mengetahui Padangan,

Kepala SMP negeri 4 Pupuan Guru Mata pelajaran

I Made Kertayasa, S.Pd Ni Luh Ika Putri Pramitari, S.Pd

NIP. 19721007200701 1031 NIP.