

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh : LILI SURYATI – SMK NEGERI 1 SUTERA

Nama Pelatihan	: Seleksi Tahap 2 Pengajar Praktik Penggerak
Nama Mata Diklat	: Komputer dan Jaringan Dasar
Tujuan Pelatihan	: 1. Peserta didik mampu menjelaskan pengertian Software Komputer dan menyampaikan dengan Bahasa sendiri 2. Peserta didik mampu mengidentifikasi jenis software komputer dan menjelaskan software mana yang terbaik menurutnya
Indikator Pelatihan	: 1. Pengertian Software Komputer 2. Jenis Software
Alokasi Waktu	: 10 Menit

A. PENDAHULUAN (2 Menit)

1. Peserta didik disapa dengan mengucapkan salam, kemudian peserta didik dan guru berdo'a bersama yang dipimpin oleh siswanya
2. Peserta didik disapa dan melakukan pemeriksaan kehadiran bersama dengan guru
3. Peserta didik Bersama dengan guru membahas tentang kesepakatan yang akan diterapkan dalam pembelajaran
4. Peserta didik diberikan penjelasan pada sesi pembelajaran hari ini khusus membahas tentang software computer, dan materi hari ini adalah kemampuan yang mendasari seluruh pengetahuan tentang Teknik Komputer dan Jaringan. Dengan demikian wajib dikuasai peserta didik dan diminta untuk focus serta menyiapkan catatan yang dibutuhkan.
5. Peserta didik dan guru berdiskusi melalui pertanyaan pemantik:
 - a. Apakah kamu suka lingkungan yang bersih?
 - b. Apa yang kamu rasakan saat menggunakan komputer?
 - c. Apa harapanmu saat kamu mempelajari tentang software komputer?

B. KEGIATAN INTI (6 Menit)

1. Peserta didik mendapatkan pemaparan secara umum tentang Software komputer
2. Dengan metode tanya jawab guru memberikan pertanyaan mengenai:
 - a. Pengertian Software Komputer
 - b. Jenis – jenis Software komputer
3. Peserta didik diberikan kesempatan untuk melakukan studi pustaka (browsing dan/atau mengunjungi perpustakaan) guna mengeksplorasi:
 - a. Pengertian Software Komputer
 - b. Jenis – jenis Software komputer
 - c. Kelebihan dan Kekurangan Software Komputer
4. Peserta didik diminta melaporkan hasil studinya dan kemudian bersama-sama dengan dibimbing oleh guru mendiskusikan hasil laporannya di depan kelas
5. Peserta didik diminta menganalisis dan menyampaikan tentang Software terbaik menurut literatur yang dia baca (format pengamatan terlampir)
6. Peserta didik diminta untuk mengerjakan soal latihan

C. PENUTUP (2 Menit)

1. Peserta didik dapat melakukan/memberikan penilaian baik dalam bentuk narasi/gambar/emotikon tertentu untuk menunjukkan pemahaman tentang topik hari ini.
2. Peserta didik dapat menuliskan pertanyaan yang ingin diketahui lebih lanjut dalam kolom komentar.
3. Peserta didik mengomunikasikan kendala yang dihadapi selama mengerjakan
4. Peserta didik menerima apresiasi dan motivasi dari guru.

5. Peserta didik dan guru Bersama sama menyimpulkan materi pembelajaran yang telah di pelajari
6. Guru menyampaikan materi pelajaran yang akan datang
7. Peserta didik dan Guru Bersama-sama menutup pelajaran dengan mengucapkan salam dan berdo'a

SUMBER/MEDIA PELATIHAN :

1. Sumber :
Patwiyanto.dkk. 2018. *Komputer & Jaringan Dasar - Program Keahlian Teknik Komputer dan Informatika SMK/MAK Kelas X*. Jakarta : Andi
2. Media Pelatihan
 - a. Laptop
 - b. Slide Power Point
 - c. LCD Proyektor
 - d. Papan Tulis

Sutera, 25 Juni 2021
Guru Mata Pelajaran

LILI SURYATI, S.Pd, M.Pd.T