

PEMERINTAH KABUPATEN PURWOREJO DINAS PENDIDIKAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 37 PURWOREJO

Jl. Kalijambe –Banyuasin KM. 5 Desa Pekacangan, Bener Purworejo Kd. Pos: 54183 Telp. 08282765278, email : smpn37pwr@gmail.com

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMP NEGERI 37 PURWOREJO
Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital

Kompetensi Keahlian: Semua program keahlian

Kelas/Semester : X / I (Gasal) Tahun Pelajaran : 2020-2021

Alokasi Waktu : 2 JP

A. Kompetensi Inti

1. Kompetensi Inti :

a. Pengetahuan :

Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup Simulasi dan Komunikasi Digital (Simdig) pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional

b. Ketrampilan

- Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan lingkup Simulasi dan Komunikasi Digital (Simdig). Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.
- Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.
- Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Kompetensi dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi
3.6 Menerapkan Teknik Presentasi	3.6.2 menerapkan teknik presentasi yang efektif
yang efektif	
4.6 Melakukan presentasi yang efektif	4.6.2 Melakukan teknik presentasi yang efektif

C. Tujuan Pembelajaran

- 1) Setelah guru dan peserta didik mencari dan mendapatkan informasi, peserta didik dapat menerapkan teknik presentasi yang efektif secara benar.
- 2) Setelah guru mengarahkan peserta didik menentukan teknik presentasi yang efektif, peserta didik dapat melakukan presentasi yang efektif secara maksimal.

D. Materi Ajar

Konsep:

Definisi Presentasi

Presentasi adalah aktivitas berkomunikasi yang bertujuan untuk memperkenalkan sesuatu kepada orang lain.

2. Teknik presentasi

Presentasi yang dianggap efektif tidak hanya mampu menarik perhatian audiens, namun juga dapat menggerakkan audiens untuk melakukan sesuatu hal. Agar presentasi menjadi efektif, maka diperlukan teknik presentasi:

- 1) Penyusunan slide
 - Slide digunakan untuk memudahkan audience memahami apa yang disampaikan oleh presenter. Penyusuan slide harus memperhatikan fokus dan kesesuaian dengan pesan yang disampaikan, sehingga mampu menarik audience.
- 2) Presentasi = bercerita
 - Presentasi adalah gabungan antara teks dengan media dengar-pandang. Jadi antara presentasi dengan cerita ada kemiripannya. Cerita yang baik seharusnya mengalir. Oleh karena itu buatlah alur cerita terlebih dahulu menggunakan slide sorter, sehingga yang Anda presentasikan mengalir.
- Seadanya, namun tidak semuanya.
 Jangan menumpuk ide pada satu pesan. Usahakan dalam satu slide hanya memuat satu pesan saja
- 4) Hindari text Oriented
- 5) Visual dan verbal
 - Memberikan warna pada teks akan membangtu audiens mengingat poin utama pada slide.
- 6) Gangguan /noise Penggunaan gambar pada slide yang tidak memperkuat pesan akan mengganggu, biasa disebut *noise*.
- 7) Emosi

3. Teknik komunikasi

Komunikasi adalah proses penyampaian informasi dari komunikan kepada komunikator melalui media dengan harapan mempunyai umpan balik.

Unsur-unsur komunikasi:

- Komunikator/pengirim
- Pesan/message
- Media
- Penerima/komunikan
- Respon/umpan balik

4. Ciri-ciri presentasi yang baik dan benar

5. Cara presentasi yang efektif

Fakta:

- Menampilkan Desain Presentasi yang efektif

Prinsip: proses membuat presentasi efektif peserta didik harus terbimbing.

Prosedur: presentasi, menulis, dan praktek.

E. Model, Pendekatan, Metode dan teknik mengajar

Model Pembelajaran : Discovery Learning

Pendekatan Pembelajaran : Pembelajaran Scientific, yang berpusat pada siswa (student centered)

Metode dan Teknik mengajar : Ceramah, tanya jawab, diskusi dan penugasan individu atau kelompok

F. Kegiatan Pembelajaran

No	Kegiatan	Deskripsi	Alokasi waktu
		Kegiatan Guru Kegiatan Peserta Didik	
	atan Pendahuluan		
1.	Pendahuluan	1. Guru membuka dengan mengucapkan salam dan mengajak peserta didik berdoa untuk memulai pembelajaran. Peserta didik menjawab salam dengan santun dan berdoa bersama untuk memulai pelajaran.	
		2. Guru mengecek kehadiran peserta didik menjawab pertanyaan guru dengan menanyakan apakah ada yang tidak masuk pada hari ini.	
		3. Guru melakukan pengkondisian peserta didik mendengarkan pengerta didik mendengarkan penjelasan guru dengan mengingatkan materi.	
		4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai dan metode pembelajaran yang akan digunakan. Peserta didik menyimak dan menalar tujuan pembelajaran yang ditampilkan dengan powerpoint	
		5. Guru menyampaikan penilaian pembelajaran yang akan dilakukan Peserta didik mendengarkan penjelasan guru dengan seksama	
		6. Guru mengajukan pertanyaan terkait materi yang akan dibahas pada pertemuan ini yakni ragam teknik presentasi Peserta didik menjawab pertanyaan guru dengan santun	
Keg	iatan inti		
A.	Pemberian rangsangan (stimulasi)/mengama ti	a. Guru memunculkan ketertarikan pada peserta didik dengan menayangkan beberapa sumber tentang teknik presentasi dari berbagai sumber dengan teknik presentasi yang efektif antusias dan tekun. b. Guru meminta peserta didik b. Peserta didik mengamati tayangan tentang teknik presentasi dari berbagai sumber dengan antusias dan tekun.	
		untuk bertanya-jawab terkait pertanyaan guru dengan tayangan yang diberikan sopan dan santun.	
В	Pernyataan/Identifika si masalah	a. Guru membagi peserta didik ke a. Peserta didik duduk dalam kelompok (4 siswa) berkelompok	

No	Kegiatan	Deskripsi							
		Kegiatan Guru Kegiatan Peserta Didik	waktu						
	(Problem Statement)	b. Guru meminta peserta didik untuk mengidentifikasi penerapan teknik presentasi yang efektif yang ada dalam contoh contoh yang ditayangkan. https://www.youtube.com/watch?v=Ol 3ZVU18V2I							
		c. Guru meminta peserta didik untuk berdiskusi tentang teknik presentasi yang efektif c. Peserta didik berdiskusi dalam kelompok mengenai teknik presentasi yang efektif							
С	Pengumpulan data (Data Collection)	a. Guru meminta peserta didik untuk melakukan observasi terhadap contoh terhadap contoh-contoh yang diberikan terkait penerapan teknik presentasi yang efektif a. Peserta didik melakukan observasi terhadap contoh contoh yang diberikan terkait penerapan teknik presentasi yang efektif							
		b. Guru meminta peserta didik untuk memaparkan secara terperinci tentang terperinci tentang penerapan teknik presentasi yang efektif b. Peserta didik menjelaskan secara terperinci tentang penerapan teknik presentasi yang efektif							
D	Pembuktian (Verification)	Guru meminta peserta didik untuk melakukan observasi mengobservasi sumber terhadap sumber lain terkait penerapan penerapan teknik presentasi yang efektif Peserta didik mengobservasi sumber lain terkait penerapan teknik presentasi yang efektif							
E	(Generalization)	 Guru mempersilahkan peserta didik menyimpulkan menyimpulkan hasil diskusi delompok. Guru meminta peserta didik untuk menyajikan hasil diskusi kelompok. Peserta didik menyajikan hasil diskusi dan kelompok lain menanggapi. 							
_	iatan Penutup		I						
3.	Penutup	Guru bersama peserta didik (secara individual maupun kelompok) melakukan refleksi untuk mengevaluasi: 1. seluruh rangkaian aktivitas pembelajaran dan hasil-hasil yang diperoleh untuk selanjutnya secara bersama menemukan manfaat langsung maupun tidak langsung dari hasil pembelajaran yang telah berlangsung; - Peserta didik menyimak							
		2. memberikan umpan balik terhadap proses dan hasil pembelajaran; umpan balik dari guru dengan seksama							
		melakukan kegiatan tindak lanjut dalam bentuk pemberian tugas, baik tugas individual maupun kelompok; dan menginformasikan rencana kegiatan pembelajaran untuk pertemuan berikutnya. Peserta didik mencatat penjelasan guru tentang tugas tindak lanjut untuk pertemuan selanjutnya dengan cermat.							

No	Kegiatan	Deskripsi						
		Kegiatan Guru	Kegiatan Peserta Didik					
		4. mengajak peserta didik untuk berdoa mengakhiri pertemuan dan mengucap salam	- Salah satu peserta didik memimpin doa, kemudian dilanjutkan dengan menjawab salam dengan penuh rasa syukur dan santun.					

G. Sumber Belajar

- 1. Buku paket. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2017. Bahan Ajar Simulasi dan Komunikasi Digital untuk SMK/MAK. Jakarta: Kemendikbud
- 2. Koesheryatin.2017. Simulasi dan Komunikasi Digital untuk SMK/MAK Kelas X. Bandung: HUP
- 3. Video ajar mengenai *materi* terkait : https://www.youtube.com/watch?v=0|3ZVU18V2|

H. Alat dan bahan

- 1. Alat : Computer (PC)/laptop. Jaringan internet, kamera webcam, bahan tayangan presentasi (powerpoint), Proyektor, Speaker, Student Worksheet
- 2. Bahan : Buku paket, bahan ajar Simulasi dan komunikasi digital, Sumber belajar lain yang relevan

I. Penilaian Hasil Pembelajaran

1. Teknik Penilaian

Ranah	Jenis	Bentuk	Ket.
Sikap	Non-tes	Observasi	
Pengetahuan	Tes	Pilihan ganda Uraian	
Keterampilan	Non-tes	Unjuk Kerja	

2. (Instrumen dilampirkan pada bagian akhir RPP ini)

J. Rencana Tindak Lanjut

1. Pengayaan

Bagi peserta didik yang telah mencapai target pembelajaran yakni KKB 75 sebelumwaktu yang telah dialokasikan berakhir, perlu diberikan kegiatan pengayaan.

2. Remedial

Bagi peserta didik yang belum mencapai target pembelajaran yakni KKB 75 sebelum waktu yang telah dialokasikan, perlu diberikan kegiatan remedial.

Kepala Sekolah

Purworejo, 19 Oktober 2020 Guru Mapel SIMKOMDIG

Drs. AGUS SUDYARSONO, M.MPd. NIP. 19660826 199512 1 001

CHRISTINA SP., S. Si NIP. 19791030 201101 2 001

LAMPIRAN RPP

- 1. Lembar Penilaian (Sikap, Pengetahuan, Keterampilan)
- 2. Kisi-Kisi, Tes tertulis dan Kunci Jawaban Test Online (Google Form)
- 3. Tugas/Proyek
- 4. Lembar Penilaian Keterampilan
- 5. Program Remidial
- 6. Program Pengayaan
- 7. Materi / Bahan Ajar KD 3.6 & 4.6, dapat dilihat di tautan laman :

LAMPIRAN 1:

PENILAIAN RANAH SIKAP SOSIAL

Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital

Kelas/Semester : X/I

Waktu Pengamatan: Selama pembelajaran dan saat diskusi

Indikator perkembangan karakter : Jujur, Kerjasama, Tanggung Jawab, Disiplin, dan Kreatif.

Bubuhkan *check list* ($\sqrt{}$) pada kolom-kolom sesuai hasil pengamatan.

No.	Nama Peserta	J	luju	ır		K	erja	asa a	m			ggu wak	ng o	C)isi	plir)	ŀ	<re< th=""><th>atif</th><th></th><th>Total Skor</th><th>Predikat</th></re<>	atif		Total Skor	Predikat
	didik	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1.																							
2.																							
3																							
4																							
5																							

Keterangan: Total Skor:

1 = Tidak Pernah, apabila tidak pernah melakukan 16-25 : Sangat baik

2 = Kadang-kadang,apabila kadang-kadang melakukan 11-15 : Baik

3 = Sering, apabila sering melakukan sesuai pernyataan
 4 = Selalu, apabila selalu melakukan sesuai pernyataan
 1-5 :Kurang Baik

LAMPIRAN 2:

PENILAIAN RANAH SIKAP SPIRITUAL

Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital

Kelas/Semester : IX/I

Waktu Pengamatan: Selama pembelajaran dan saat diskusi

Indikator perkembangan karakter : Bersyukur, berdoa, Toleran, Taat beribadah.

Bubuhkan *check list* ($\sqrt{}$) pada kolom-kolom sesuai hasil pengamatan.

No	Nama		Bersyukur				Berdoa				Tol	era	n	Taa	at Ik	oad	lah		
No.	Peserta didik	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	Total Skor	Predikat
1.																			
2.																			
3																			
4																			
5			·											•					

Total Skor:

Keterangan:

1 = Tidak Pernah, apabila tidak pernah melakukan 13-16 : Sangat baik

2 = Kadang-kadang,apabila kadang-kadang melakukan 9-12 : Baik

3 = Sering, apabila sering melakukan sesuai pernyataan
 5-8 : Cukup Baik
 4 = Selalu, apabila selalu melakukan sesuai pernyataan
 1-4 :Kurang Baik

LAMPIRAN 3:

KISI KISI SOAL PENGETAHUAN

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
3.6 Menerapkan Teknik Presentasi yang efektif	3.6.2 Menerapkan Teknik Presentasi yang efektif	Teknik presenta siTeknik komunik	Peserta didik dapat menjelaskan tentang teknik presentasi	uraian	1
		asiPresentasi efektif	Peserta didik dapat menjelaskan faktor- faktor yang mempengaruhi teknik presentasi	uraian	2
			Peserta didik dapat menyebutkan teknik penyampaian presentasi	Uraian	3
			Peserta didik dapat menjelaskan langkah- langkah untuk membuat presentasi yang efektif	Uraian	4

LAMPIRAN 4:

Instrumen/butir Soal Pengetahuan

	nen/butir Soai Pengetahuan	
No	SOAL	Kunci Jawaban
1.	Presentasi yang efektif harus mampu	Teknik presentasi:
	menarik audiens dan mengajak untuk	1) Penyusunan slide
	melakukan sesuatu. Agar presentasi	Slide digunakan untuk memudahkan audience
	efektif perlu menggunakan teknik	memahami apa yang disampaikan oleh presenter.
	presentasi. Jelaskan tentang beberapa	Penyusuan slide harus memperhatikan fokus dan
	teknik presentasi!	kesesuaian dengan pesan yang disampaikan,
		sehingga mampu menarik audience.
		2) Presentasi = bercerita
		Presentasi adalah gabungan antara teks dengan
		media dengar-pandang. Jadi antara presentasi
		dengan cerita ada kemiripannya. Cerita yang
		baik seharusnya mengalir. Oleh karena itu
		buatlah alur cerita terlebih dahulu
		menggunakan slide sorter, sehingga yang Anda
		presentasikan mengalir.
		3) Seadanya, namun tidak semuanya.

No	SOAL	Kunci Jawaban
		Jangan menumpuk ide pada satu pesan.
		Usahakan dalam satu slide hanya memuat satu
		pesan saja
		4) Hindari text Oriented
		5) Visual dan verbal
		Memberikan warna pada teks akan membantu
		audiens mengingat poin utama pada slide.
		6) Gangguan /noise
		Penggunaan gambar pada slide yang tidak
		memperkuat pesan akan mengganggu, biasa
		disebut <i>noi</i> se.
		7) Emosi
2	Teknik presentasi yang efektif dapat	Faktor-faktor yang mempengaruhi teknik presentasi
	dipengaruhi oleh beberapa faktor.	antara lain :
	Jelaskan beberapa faktor yang	a. Pembuatan slide presentasi
	mempengaruhi teknik presentasi	b. Penyampaian presentasi
		c. Struktur presentasi
3	Teknik presentasi yang efektif tentu	Teknik penyampaian presentasi :
	menggunakan teknik penyampaian	a. Teknik Bercerita
	presentasi yang baik. Jelaskan tentang	b. Teknik Humor
	beberapa teknik penyampaian	c. Teknik Pengulangan
	presentasi!	d. Teknik The Rule Of Three
		e. Teknik Vocal
		f. Teknik Body Language
		g. Jadi diri sendiri
4	Sebutkan langkah-langkah untuk	Langkah-langkah untuk membuat presentasi yang
	membuat presentasi yang efektif!	efektif:
		a. Meminimalkan jumlah slide
		b. Pilih font yang mudah dibaca
		c. Jadikan teks sederhana dengan pont atau
		kalimat
		d. Buat label untuk bagan/grafik
		e. Gunakan grafik untuk membantu penyampaian
		informasi
		f. Latar belakang slide halus dan konsisten
		g. Menggunakan kontras tinggi antara warna latar
		belakang dan warna teks
		h. Periksa ejaan dan tata bahasa

Soal bisa diakses di laman:

Pedoman Penskoran:

Nomor	Uraian	Skor
1	Jawaban betul sempurna	5
2	Sebagian besar jawaban betul, namun masih ada sebagian kecil jawaban yang salah	4
3	Sebagian besar jawaban salah, namun masih ada sebagian kecil jawaban yang betul	3
4	Jawaban sama sekali salah, tetapi peserta didik telah mencoba mengerjakan dibuktikan dengan menuliskan jawabannya	2
5	Peserta didik tidak menjawab sama sekali	0

Pedoman Penilaian:

Total Nilai = 100

Total Skor = 20

Nilai = (Total Nilai/Total Skor) X Perolehan Skor

LAMPIRAN 5:

KISI-KISI SOAL KETRAMPILAN

Kompetensi Dasar: 4.6.2 Melakukan presentasi yang efektif

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
4.5. Melakukan presentasi yang efektif	4.6.2 Melakukan teknik presentasi yang efektif	teknik presentasi	Siswa membuat presentasi dengan menerapkan teknik yang efektif	Penilaian kinerja	1

LAMPIRAN 6 : Instrumen penilaian ketrampilan : (melakukan teknik presentasi yang efektif)

No	Kegiatan	Kriteria Penilaian	Skor	Bobot (%)
1	Persiapan	Jika mampu mempersiapkan alat dan bahan sesuai dengan prosedur dengan cepat dan benar	5	
		Jika mampu mempersiapkan alat dan bahan sesuai dengan prosedur dengan cepat dan kurang benar	4	10
		Jika mampu mempersiapkan alat dan bahan sesuai dengan prosedur dengan lambat dan benar	3	
		Jika mampu mempersiapkan alat dan bahan sesuai dengan prosedur dengan lambat dan kurang benar	2	

No	Kegiatan	Kegiatan Kriteria Penilaian		Bobot (%)		
		Jika tidak mampu mempersiapkan alat dan bahan sesuai dengan prosedur	1			
2	Proses	Proses Jika terampil dalam melakukan pembuatan slide dengan transisi dan animasi				
		Membuat slide dilengkapi transisi dan animasi dengan yakin	4			
		dan cepat.		50		
		Jika terampil dalam melakukan membuat slide dengan transisi dan animasi	3			
		Membuat slide dilengkapi transisi dan animasi dengan yakin	2			
		dan lambat.				
		Jika terampil dalam melakukan pembuatan slide dengan transisi dan animasi	1			
3	Hasil Project	Jika mampu menyelesaikan produk dalam waktu	5			
		yang sudah ditentukan dan pekerjaannya sangat	4	30		
		baik dan sesuai prinsip / teori desain.	3			
		Jika mampu menyelesaikan produk dalam waktu	2			
		yang sudah ditentukan dan pekerjaanya baik dan	1			
4	Presentasi	Menunjukkan penguasaan materi presentasi dengan sangat baik	5			
		Menunjukkan penguasaan materi presentasi dengan baik	4	4.0		
		Menunjukkan penguasaan materi presentasi dengan cukup baik	3	10		
		Menunjukkan penguasaan materi presentasi dengan sangat kurang baik	2			
		Tidak dapat mempresentasikan project yang dibuat.	1			
Nilai Ketrampilan = Persiapan + Proses + hasil + Presentasi						

Rubrik Penilaian Keterampilan

No	Nama	Nilai					
		Persiapan (10%)	Proses (50%)	Hasil project (30%)	Presentasi (10%)	Jumlah skor	
1							
2							
3							
4							
5							

Pedoman Penilaian

Skor maksimal = 5

Nilai Persiapan
$$= \frac{\text{skor yang diperoleh}}{\text{skor maksimal}} \times 100$$

Nilai Proses
$$= \frac{\text{skor yang diperoleh}}{\text{skor maksimal}} \times 100$$

Nilai Hasil =
$$\frac{\text{skor yang diperoleh}}{\text{skor maksimal}} \times 100$$

Nilai Keterampilan = Nilai Persiapan + Nilai Proses + Nilai Hasil

LAMPIRAN 7:

Materi / Bahan Ajar KD 3.5 & 4.5, dapat dilihat di tautan laman :